

## 周波数ごとのレベル調整で音質を設定する(グラフィックイコライザー)

### GEQ

- ① SEL ボタンを押して「GRAPHIC EQ」を選ぶ。(P.27 参照)

[初期設定：各周波数 0 dB，調整範囲：-12 dB ~ +12 dB (2 dBごと)]

- ② > ボタンを押して，周波数を選ぶ。( < ボタン：逆回り)

80      160      320      640      1.6 k      4 k      10 k (Hz)

- カーソルが左右方向に移動し，選択している周波数が点滅します。

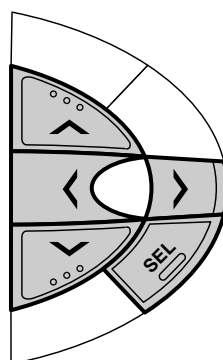
- ③ ボタンを押して，レベルを調整する。

：レベルが上がる。

：レベルが下がる。

- カーソルが上下方向に移動し，調整したレベルで点滅します。

- ②③を繰り返して，各周波数のレベルを設定する。



例)



2秒以上押す

## 調整した音質を記憶する

本体のプリセット1 ~ 6 ボタンの何れか一つを，2秒以上押す。

- 現在のGEQカーブ特性が，押したボタンに記憶されます。
- 記憶が完了すると，プリセットメモリー番号の表示が1回点滅します。

### お知らせ

前に記憶されていたGEQカーブ特性を消去し，新しいGEQカーブが上書きされます。

## 記憶した音質を呼び出す

- ① SEL を押して「GRAPHIC EQ」を選ぶ。(P.27 参照)

- ② 本体のプリセット1 ~ 6 ボタンの何れか一つを押す。

- メモリーされているGEQカーブ特性を呼び出します。

例)



## 前後左右の音量バランスを調整する

### バランス/フェダー

[初期設定：CNT (センター)，設定範囲：各15]

- ① SEL ボタンを押して「BAL//FAD」を選ぶ。(P.27 参照)

- ② < > ボタンを押して，調整する。

(FRONT)：前方を強調する。

(REAR)：後方を強調する。

< (LEFT)：左側を強調する。

> (RIGHT)：右側を強調する。

