

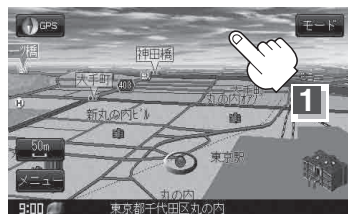






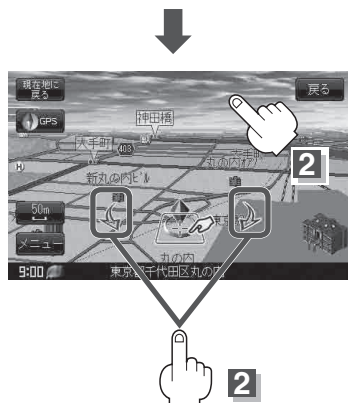


例 3D地図表示画面で地図を動かす場合

1 画面をタッチする。
 :  /  ボタンが表示されます。






2 動かしたい方向の地図画面、
 または  /  ボタンをタッチする。
 動かしたい方向：タッチした方向にスクロールします。
 ボタン： ボタン(設定)を中心に右回転
 (時計まわり)します。
 ボタン： ボタン(設定)を中心に左回転
 (反時計まわり)します。




「こ
 だけ
 読ん
 ても
 使え
 ます」

「見
 たい
 地域
 を探
 す」

お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
-  ボタン(設定)近くをタッチすると低速で動き、離れた位置をタッチすると高速で動きます。
- 3D地図表示画面で画面をタッチしたときの自転車マークは になります。
-  ボタン(設定)をタッチすると、設定メニューが表示されます。

 「設定メニューについて」 B-25

お知らせ

地図画面を平面地図画面、3D地図と切り替えるには「地図表示(方位)を切り替える」B-9を3D地図時の角度調整をするには「3D地図の角度を調整する」F-8をご覧ください。