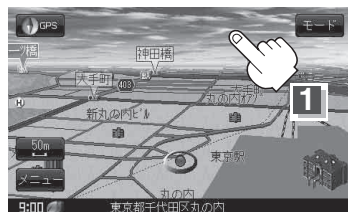






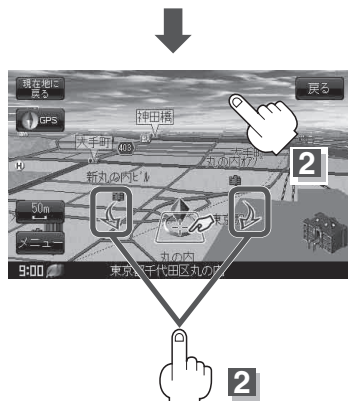


**例** 3D地図画面で地図を動かす場合




- 1** 画面をタッチする。  
:  /  ボタンが表示されます。




- 2** 動かしたい方向の地図画面、  
または  /  ボタンをタッチする。  
動かしたい方向：タッチした方向にスクロールします。  
 ボタン： ボタン(設定)を中心に右回転  
(時計まわり)します。  
 ボタン： ボタン(設定)を中心に左回転  
(反時計まわり)します。



**お知らせ**

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
-  ボタン(設定)近くをタッチすると低速で動き、離れた位置をタッチすると高速で動きます。
- 3D地図画面で画面をタッチしたときの自車マークは  になります。
-  ボタン(設定)をタッチすると、設定メニューが表示されます。

 「設定メニューについて」 B-25

**お知らせ**

地図画面を平面地図画面、3D地図と切り替えるには「地図表示(方位)を切り替える」B-9を3D地図時の角度調整をするには「3D地図の角度を調整する」F-8をご覧ください。

ここだけ読んでも使えます

「見たい地域を探す」