

地図表示(方位)を切り替える

平面地図画面とは

真上から地上を見たときのように表した地図画面です。



3D地図とは

上空から前方の地上を見たときのように表した地図画面です。



お知らせ 平面地図画面について

- 停車時の現在地(自車)マークは、“●”です。
- GGの文字の色が水色の場合は、“●”になりません。

3D地図について

- 3D地図のときは、地図のスクロールが遅くなることがあります。
- 現在地(自車)マークのデザインを選ぶことができます。
☞ 「現在地(自車)マークの種類/色を変える」F-28
- 現在地(自車)マークのデザインが「矢印」を選択している場合、停車時のマークは“●”になります。
- 3D地図のときは、進行方向が常に画面の上方向になります。
- 画面の手前と奥で、道路や地名などの表示内容が異なります。
- 画面表示が煩雑(複雑)にならないように、文字表示を間引きしているため、画面が変わったときに文字の表示内容が異なったり、同じ文字の表示が行われなかったりします。また、同一の地名、道路名を複数表示することもあります。
- 3D地図時の角度調整をすることができます。
☞ 「3D地図の角度を調整する」F-8
- 文字と建物がかさなり、文字が見えにくくなる場合があります。