

地図画面の見かた

画面のボタンについて

(例) 現在地の地図画面



LAUNCHER を
タッチ

(例) 現在地の地図画面(ランチャー表示)*



(例) 全ルート画面



① **ボタンOFF / ボタンON** ボタン
ボタンOFF をタッチすると、**広域 / 詳細** が消え、コンパスボタンがコンパスマークのみに変わります。ボタンを表示させる場合は **ボタンON** をタッチしてください。

② **コンパスボタン**
地図の向きを切り換えます。【P.38】

③ **広域 / 詳細** ボタン
地図の縮尺を切り換えます。【P.38】

* 印…しばらくにも操作しなかった場合や画面をタッチした場合、ランチャーボタンとAV音量バーは消えます。

④ **メニュー** ボタン
メニュー画面を表示します。【P.40】

⑤ **AV** ボタン
AVモードに切り換えます。【P.55】

⑥ **LAUNCHER** ボタン
ランチャーボタンとAV音量バーを表示します。【P.57】

⑦ **ランチャーボタン**
よく使う機能を登録しておくことで **LAUNCHER** で簡単に呼び出して操作することができます。
※登録方法については【P.『詳細操作編』】をご覧ください。

⑧ **AV音量バー**
AV同時動作中に音量調整や消音、AVオフの操作をすることができます。【P.57】

⑨ **×閉** ボタン
ランチャーボタンとAV音量バーを閉じます。

⑩ **現在地** ボタン
現在地の地図画面に戻ります。
※表示されているルートで、ルート案内を開始します。

⑪ **シミュレーション** ボタン
設定したルートで、擬似的に現在地(自転車)マークが走行します。

⑫ **戻る** ボタン
1つ前の画面に戻ります。
※表示されているルートで、ルート案内を開始します。

⑬ **別ルート** ボタン
複数ルート探索を開始します。

⑭ **詳細情報** ボタン
設定したルートの道路の種類や、案内区間の距離を確認することができます。

⑮ **案内スタート** ボタン
ルート案内を開始します。