


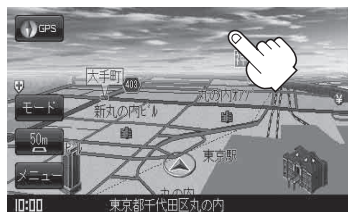
見たい地域を探す

例 3D地図画面で地図を動かす場合

1

画面をタッチする。

：  /  が表示されます。







2

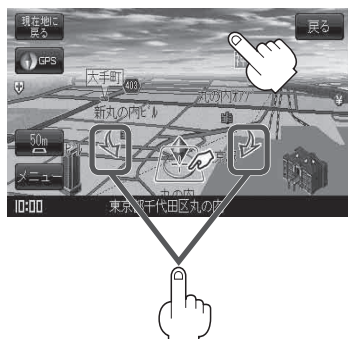
動かしたい方向の地図画面、

または  /  をタッチする。




動かしたい方向：タッチした方向にスクロールします。


 :  (設定) を中心に地図が右回転(時計まわり)します。

 :  (設定) を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
-  (設定) 近くをタッチし続けると低速で動き、離れた位置をタッチし続けると高速で動きます。
- 3D 地図画面で画面をタッチしたときの現在地(自車)マークは  になります。
-  (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。

 「[設定メニューについて](#)」 B-16

お知らせ

地図画面を平面地図画面、3D 地図と切り換えるには「地図表示(方位)を切り換える」B-8を3D 地図時の角度調整をするには「3D 地図の角度を調整する」F-8をご覧ください。