

# 地図画面の見かた

## 画面のボタンについて

(例) 現在地の地図画面



LAUNCHER を  
タッチ

(例) 現在地の地図画面(ランチャー表示)\*



(例) 全ルート画面



① **ボタンOFF** / **ボタンON** ボタン  
**ボタンOFF** をタッチすると、**広域** / **詳細** が消え、コンパスボタンがコンパスマークのみに変わります。ボタンを表示させる場合は **ボタンON** をタッチしてください。

② **コンパスボタン**  
 地図の向きを切り換えます。[P.38]

③ **広域** / **詳細** ボタン  
 地図の縮尺を切り換えます。[P.38]

\* 印…しばらくにも操作しなかった場合や画面をタッチした場合、ランチャーボタンとAV音量バーは消えます。

④ **メニュー** ボタン  
 メニュー画面を表示します。[P.40]

⑤ **AV** ボタン  
 AVモードに切り換えます。[P.55]

⑥ **LAUNCHER** ボタン  
 ランチャーボタンとAV音量バーを表示します。[P.57]

⑦ **ランチャーボタン**  
 よく使う機能を登録しておく **LAUNCHER** で簡単に呼び出して操作することができます。

⑧ **AV音量バー**  
 AV同時動作中に音量調整や消音、AVオフの操作をすることができます。[P.57]

⑨ **×閉** ボタン  
 ランチャーボタンとAV音量バーを閉じます。

⑩ **現在地** ボタン  
 現在地の地図画面に戻ります。  
 ※表示されているルートで、ルート案内を開始します。

⑪ **シミュレーション** ボタン  
 設定したルートを擬似的に現在地(自転車)マークが走行します。

⑫ **戻る** ボタン  
 1つ前の画面に戻ります。  
 ※表示されているルートで、ルート案内を開始します。

⑬ **別ルート** ボタン  
 複数ルート探索を開始します。

⑭ **詳細情報** ボタン  
 設定したルートの道路の種類や、案内区間の距離を確認することができます。

⑮ **案内スタート** ボタン  
 ルート案内を開始します。