

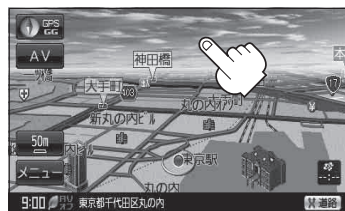


## 地図スクロール(地図を動かす)


### 例 3D地図表示画面で地図を動かす場合


#### 1 画面をタッチする。

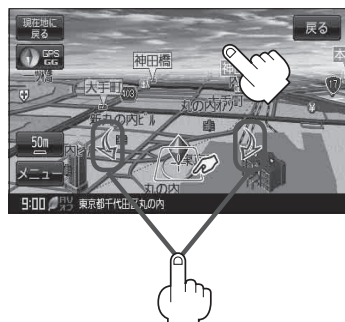
：   が表示されます。








#### 2 動かしたい方向の地図画面、 または をタッチする。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が右回転(時計まわり)します。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



#### お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(—|—)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(—|—)より遠くなると高速で動きます。
- 3D 地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークは  になります。
-  (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。  
[  「[地図スクロール時に !\[\]\(9a280f33c8437d678f52e9a3e3cb51f7\_img.jpg\) \(設定\) をタッチする](#)」 B-22
- 地図画面を平面地図画面、3D 地図と切り替えるには [  「[地図表示\(方位\)を切り替える](#)」 B-13 を 3D 地図時の角度調整をするには [  「[3D 地図の角度を調整する](#)」 F-16 をご覧ください。