



地図スクロール(地図を動かす)


例 3D地図表示画面で地図を動かす場合


1 画面をタッチする。

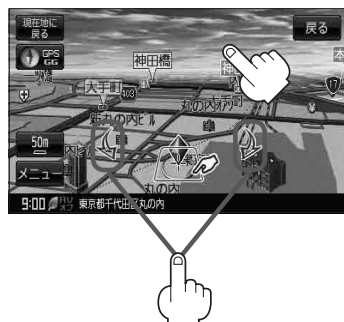
：   が表示されます。










2 動かしたい方向の地図画面、または をタッチする。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が右回転(時計まわり)します。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(—|—)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(—|—)より遠くなると高速で動きます。
- 3D地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークは  になります。
-   (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。
[ 「地図スクロール時に  (設定) をタッチする」] B-22
- 地図画面を平面地図画面、3D地図と切り替えるには  「地図表示(方位)を切り替える」 B-13 を3D地図時の角度調整をするには  「3D地図の角度を調整する」 F-16をご覧ください。