

## 地図表示(方位)を切り換える

### お知らせ 平面地図画面について

- 平面地図画面とは、真上から地上を見たときのように表示した地図画面です。
- 停車時の現在地(自車)マークは、“●”です。  
※ GGの文字の色が水色の場合は“●”になりません。

(例)平面地図画面



### 3D地図について

- 3D地図とは、上空から前方の地上を見たときのように表示した地図画面です。
- 3D地図のときは、地図のスクロールが遅くなることがあります。
- 現在地(自車)マークを選ぶことができます。  
[🔍] 「現在地(自車)マークの種類を設定する」G-18
- 現在地(自車)マークが **矢印(レッド)** または **矢印(イエロー)** を選択している場合、停車時のマークは“●”になります。  
[🔍] 「現在地(自車)マークの種類を設定する」G-18  
※ GGの文字の色が水色の場合は“●”になりません。
- 進行方向は常に画面の上方向になります。
- 画面の手前と奥で、道路や地名などの表示内容が異なります。
- 画面表示が煩雑(複雑)にならないように、文字表示を間引きしているため、画面が変わったときに文字の表示内容が異なったり、同じ文字の表示が行われなかったりします。また、同一の地名、道路名を複数表示することもあります。
- 3D地図時の角度調整をすることができます。  
[🔍] 「(3D地図の角度を調整する)」G-15
- 文字と建物がかさなり、文字が見えにくくなる場合があります。

(例)3D地図

