

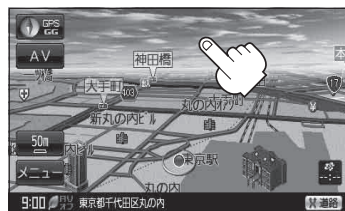


地図スクロール(地図を動かす)


例 3D 地図表示画面で地図を動かす場合


1 画面をタッチする。

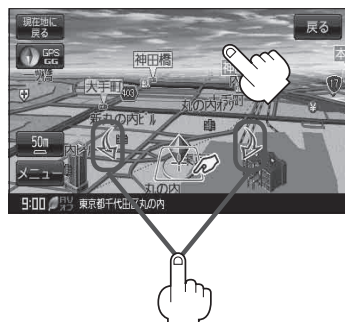
：   が表示されます。









2 動かしたい方向の地図画面、または をタッチする。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が右回転(時計まわり)します。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(—|—)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(—|—)より遠くなると高速で動きます。
- 3D 地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークは  になります。
-   (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。
[ 「[地図スクロール時に !\[\]\(c0e8bdcd7d546e1e314fd026183ba127_img.jpg\) \(設定\) をタッチする](#)」] B-22
- 地図画面を平面地図画面、3D 地図と切り替えるには [ 「[地図表示\(方位\)を切り替える](#)」] B-13 を 3D 地図時の角度調整をするには [ 「[3D 地図の角度を調整する](#)」] F-16 をご覧ください。