
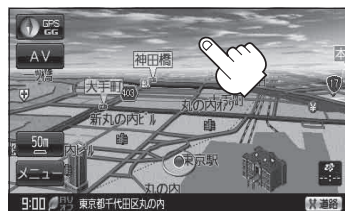


地図スクロール(地図を動かす)


例 3D地図表示画面で地図を動かす場合


1 画面をタッチする。

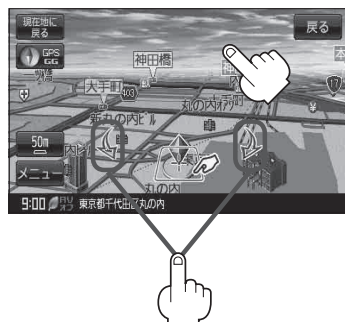
：  が表示されます。








2 動かしたい方向の地図画面、 または / をタッチする。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が右回転(時計まわり)します。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(—|—)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(—|—)より遠くなると高速で動きます。
- 3D地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークは  になります。
-  (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。
[ 「[地図スクロール時に !\[\]\(9a280f33c8437d678f52e9a3e3cb51f7_img.jpg\) \(設定\) をタッチする](#)」 B-22
- 地図画面を平面地図画面、3D地図と切り替えるには [ 「[地図表示\(方位\)を切り替える](#)」 B-13 を3D地図時の角度調整をするには [ 「[3D地図の角度を調整する](#)」 F-16 をご覧ください。