

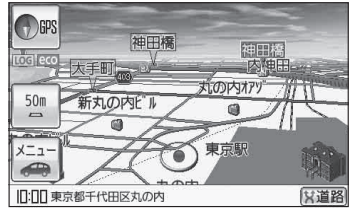
## 平面地図画面とは

真上から地上を見たときのように表した地図画面です。



## 3D地図とは

上空から前方の地上を見たときのように表した地図画面です。



おぼえておきたい基本操作

〔地図表示(方位)を切り換える〕

### お知らせ 平面地図画面について

- 停車時の現在地マークは、“●”です。

### 3D地図について

- 3D地図のときは、地図のスクロールが遅くなることがあります。
- 現在地マークを選ぶことができます。
  - ☞ 「現在地マーク(自動車モード)の種類を設定する」H-15
  - ☞ 「現在地マーク(自転車モード)の種類を設定する」H-16
- 現在地マークが「矢印」を選択している場合、停車時のマークは“●”になります。
  - ☞ 「現在地マーク(自動車モード)の種類を設定する」H-15
  - ☞ 「現在地マーク(自転車モード)の種類を設定する」H-16
- 進行方向は常に画面の上方向になります。
- 画面の手前と奥で、道路や地名などの表示内容が異なります。
- 画面表示が煩雑(複雑)にならないように、文字表示を間引きしているため、画面が変わったときに文字の表示内容が異なったり、同じ文字の表示が行われなかったりします。また、同一の地名、道路名を複数表示することもあります。
- 3D地図時の角度調整をすることができます。
  - ☞ 「(3D地図の角度を調整する)」H-12
- 文字と建物がかさなり、文字が見えにくくなる場合があります。