
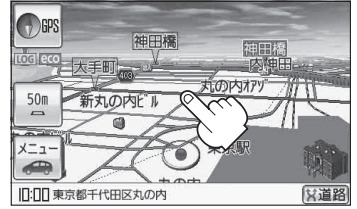



**例** 3D地図の表示画面で地図を動かす


**1** 画面をタッチする。

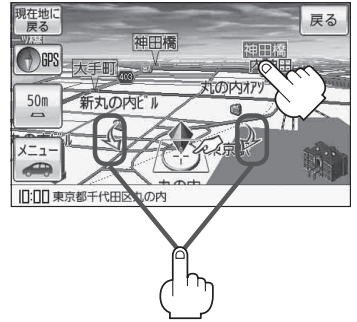
：  が表示されます。



**2** 動かしたい方向の地図画面、または  をタッチする。

 : カーソル(—|—)を中心に地図が右回転(時計まわり)します。






 : カーソル(—|—)を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



おぼえておきたい基本操作

(地図スクロール(地図を動かす))

**お知らせ**

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(—|—)に近い部分をタッチし続けると低速で動き、カーソル(—|—)より遠くなると高速で動きます。
- 3D地図表示画面で画面をタッチしたときの現在地マークは  になります。
-  (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。  
 「[設定メニューについて](#)」 B-23
- 地図画面を平面地図画面、3D地図と切り換えるには  「[地図表示\(方位\)を切り換える](#)」 B-14、3D地図時の角度調整をするには  「[3D地図の角度を調整する](#)」 H-12 をご覧ください。