

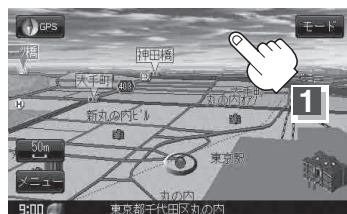






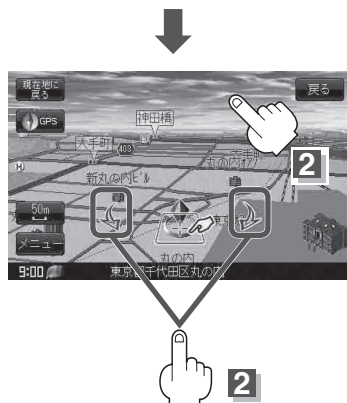


**例** 3D地図表示画面で地図を動かす場合

**1** 画面をタッチする。  
 :  /  ボタンが表示されます。






**2** 動かしたい方向の地図画面、  
 または  /  ボタンをタッチする。  
 動かしたい方向：タッチした方向にスクロールします。  
 ボタン： ボタン(設定)を中心に右回転  
 (時計まわり)します。  
 ボタン： ボタン(設定)を中心に左回転  
 (反時計まわり)します。




「**ここ**」  
 だけ読んでも使えます

「**見たい**」  
 地域を探す」

**お知らせ**

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
-  ボタン(設定)近くをタッチすると低速で動き、離れた位置をタッチすると高速で動きます。
- 3D地図表示画面で画面をタッチしたときの自転車マークは  になります。
-  ボタン(設定)をタッチすると、設定メニューが表示されます。

 「**設定メニューについて**」 B-25

**お知らせ**

地図画面を平面地図画面、3D地図と切り替えるには「地図表示(方位)を切り替える」B-9を3D地図時の角度調整をするには「3D地図の角度を調整する」F-8をご覧ください。