

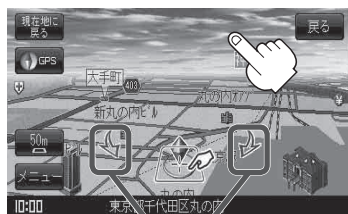
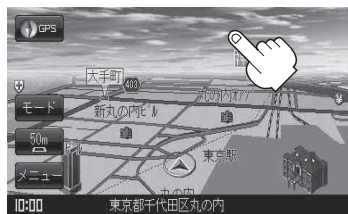


見たい地域を探す





例 3D地図画面で地図を動かす場合

- 1** 画面をタッチする。
:  /  が表示されます。







- 2** 動かしたい方向の地図画面、
または  /  をタッチする。

動かしたい方向：タッチした方向にスクロールします。

-  :  (設定) を中心に地図が右回転(時計まわり)します。
-  :  (設定) を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。

お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
-  (設定) 近くをタッチし続けると低速で動き、離れた位置をタッチし続けると高速で動きます。
- 3D 地図画面で画面をタッチしたときの現在地(自車)マークは  になります。
-  (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。

 「[設定メニューについて](#)」 B-16

お知らせ

地図画面を平面地図画面、3D 地図と切り換えるには「[地図表示\(方位\)](#)」を切り換える」 B-8 を 3D 地図時の角度調整をするには「[3D 地図の角度を調整する](#)」 F-8 をご覧ください。