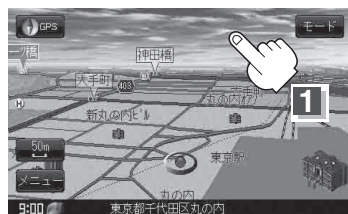


例 3D地図表示画面で地図を動かす場合

1 画面をタッチする。

:  /  ボタンが表示されます。







ここだけ読んでも使えます

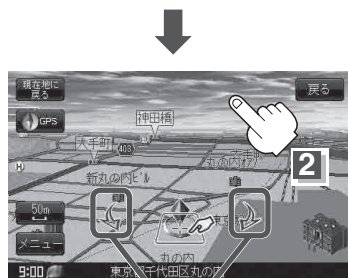
2 動かしたい方向の地図画面、

または  /  ボタンをタッチする。

動かしたい方向：タッチした方向にスクロールします。




 ボタン： ボタン(設定)を中心に右回転(時計まわり)します。


 ボタン： ボタン(設定)を中心に左回転(反時計まわり)します。



〔見たい地域を探す〕

お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
-  ボタン(設定)近くをタッチすると低速で動き、離れた位置をタッチすると高速で動きます。
- 3D地図表示画面で画面をタッチしたときの自転車マークは  になります。
-  ボタン(設定)をタッチすると、設定メニューが表示されます。

 「設定メニューについて」B-25

お知らせ

地図画面を平面地図画面、3D地図と切り替えるには「地図表示(方位)を切り替える」B-9を3D地図時の角度調整をするには「3D地図の角度を調整する」F-8をご覧ください。