
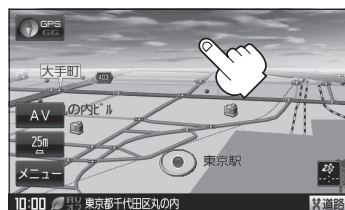


地図スクロール(地図を動かす)


例 3D地図表示画面で地図を動かす


1 画面をタッチする。

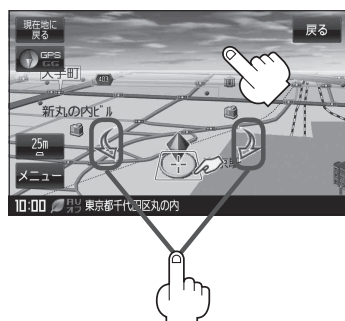
： が表示されます。








2 動かしたい方向の地図画面、または をタッチする。

：カーソル(—|—)を中心に右回転(時計まわり)します。

：カーソル(—|—)を中心に左回転(反時計まわり)します。



お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(—|—)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(—|—)より遠くなると高速で動きます。
- 3D地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークは  になります。
-  (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。
 「[設定メニューについて](#)」 B-26
- 地図画面を平面地図画面、3D地図と切り換えるには  「[地図表示\(方位\)を切り換える](#)」 B-17 を
3D地図時の角度調整をするには  「[3D地図の角度を調整する](#)」 F-13 をご覧ください。