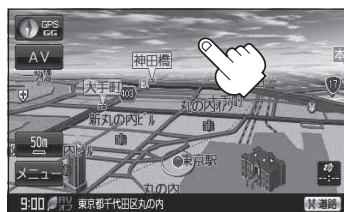


地図スクロール(地図を動かす)

例 3D 地図表示画面で地図を動かす場合

1 画面をタッチする。

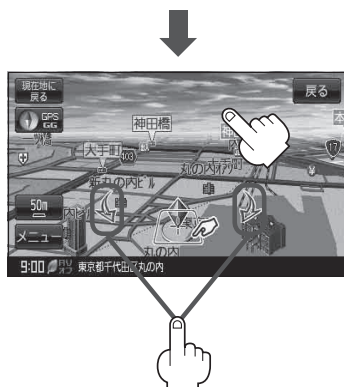
☞☜ が表示されます。








2 動かしたい方向の地図画面、または☞☜をタッチする。

☞ : カーソル(—|—)を中心に地図が右回転(時計まわり)します。

☜ : カーソル(—|—)を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(—|—)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(—|—)より遠くなると高速で動きます。
- 3D 地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークは  になります。
-  (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。
 「[地図スクロール時に !\[\]\(f186cdc5336a7be142e8eda07f4bdfc8_img.jpg\) \(設定\) をタッチする](#)」 B-22
- 地図画面を平面地図画面、3D 地図と切り替えるには  「[地図表示\(方位\)を切り替える](#)」 B-13 を 3D 地図時の角度調整をするには  「[3D 地図の角度を調整する](#)」 F-16 をご覧ください。