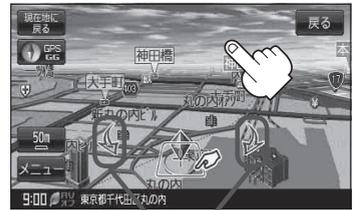
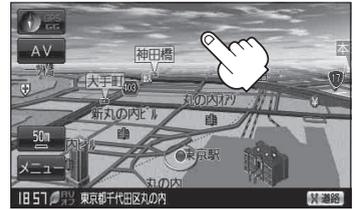


**例** 3D 地図表示画面で地図を動かす場合

**1** 画面をタッチする。

☞☜ が表示されます。



**2** 動かしたい方向の地図画面、または☞☜をタッチする。

☞ : カーソル(☞☜)を中心に右回転(時計まわり)します。

☜ : カーソル(☞☜)を中心に左回転(反時計まわり)します。

おぼえておきたい基本操作

〔地図スクロール(地図を動かす)〕

**お知らせ**

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(☞☜)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(☞☜)より遠くなると高速で動きます。
- 3D 地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークは📍になります。
- **☞☜** (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。  
☞☜ 「**〔地図スクロール時に☞☜(設定)をタッチする〕**」 B-25
- 地図画面を平面地図画面、3D 地図と切り替えるには ☞☜ 「**〔地図表示(方位)を切り替える〕**」 B-16 を 3D 地図時の角度調整をするには ☞☜ 「**〔3D 地図の角度を調整する〕**」 F-13 をご覧ください。