

L 共通

音楽／音声はそのまま NAVI 画面を 表示する	L-2
音楽／音声の再生を止めて NAVI 画面を 表示する	L-2
明るさを調整する	L-3
明るさ自動調整の最高輝度／最低輝度調整に ついて	L-4
キー操作音の設定をする	L-5
カーソル表示を変え	L-6
50音入力方式設定をする	L-7
案内音声割込設定をする	L-8
リヤビューカメラ映像を表示する	L-9
カメラ入力切り替えの設定をする	L-10
リヤビューカメラ映像にする	L-12
リヤビューカメラ映像の表示を止める	L-13
リヤビューカメラ映像の目安線を表示する	L-14
リヤビューカメラ映像の目安線の調整をする	L-15
リヤビューカメラの画質調整をする	L-17
画質を初期値に戻す	L-18
ビデオ映像を表示する	L-19
ビデオ入力切り替えの設定をする	L-20
ビデオ映像にする	L-22
ビデオ映像の表示を止める	L-23
ビデオの画質調整をする	L-24
画質を初期値に戻す	L-25
FMトランスミッターを設定する	L-26
データを初期化(消去)する	L-29
明るさ自動切り替え機能について	L-30
明るさ自動切り替え機能を使う	L-30
明るさ自動切り替え機能を働かなくする	L-30
初期化状態にする	L-30

地図に表示される記号	L-31
ルート案内時の注意点	L-32
出発地・経由地・目的地の設定について	L-36
経由地、目的地の登録のポイント	L-36
経由地を使って上手にルートを作る	L-37
地図ソフトについて	L-38
ワンセグデータ放送のライセンスについて	L-42
故障かな?と思ったら	L-52
こんなメッセージが出たときは	L-60
チャンネル一覧	L-65
市街地図(詳12m/詳25mスケール)の 収録エリア	L-67
細街路(主要市区町村道路)探索エリア	L-70
初期設定一覧	L-71
ナビゲーション	L-71
システム設定	L-72
画質調整(リヤビューカメラ/ビデオ)	L-72
音量調整	L-72
テレビ視聴(ワンセグ)	L-72
ナビ中のAV同時動作	L-72
出荷状態に戻す(設定のみ)について	L-73
システムアップについて	L-74
車でテレビ(ワンセグ)を見る	L-74
家庭のアンテナ端子に接続して テレビ(ワンセグ)を見る	L-75
保証とアフターサービス	L-76
仕様	L-79
商標について	L-80

音楽／音声はそのままでもNAVI画面を表示する

NAVIモード中にルート案内等をしながらテレビ視聴(ワンセグ)／録画番組再生の音声や、MP3／WMAの音楽を聞くことができます。

※この操作はNAVI画面から操作することはできません。

NAVI画面を表示している場合は、**[音]「NAVIモードから他のモードに替える」**G-12に従って再生させたいモードに切り替えてください。

1 各モードの画面で、**現在地に戻る**をタッチする。

：音声はそのまま、画面がNAVI画面に変わります。



お知らせ

*印… **[音量]**をタッチして再生している音量を変えたり、音量を一時的に消すことができます。

[音]「音量調整する」G-15

[音]「音量を一時的に消す」G-16

●AV選択画面でナビ中のAV同時動作を“しない”に設定している場合(**[音]G-17**)、上記手順の操作をすると音声は止まります。

※工場出荷時は、AV同時動作“する”に設定されています。

音楽／音声の再生を止めてNAVI画面を表示する

1 音楽再生／録画リスト画面を表示している場合

① **AVオフ**をタッチする。

：現在地の地図画面に戻ります。

※情報バーに“AVオフ”と表示されます。



■ テレビ視聴(ワンセグ)／録画番組再生／画像再生画面を表示している場合

① 画面をタッチし、**AVオフ**をタッチする。

：現在地の地図画面に戻ります。

※情報バーに“AVオフ”と表示されます。



明るさを調整する

明るさ自動調整 ON / OFF の切り替えを設定することができます。明るさ自動調整 ON 時に、最高輝度 / 最低輝度の調整をすることができます。

※各モード(音楽再生、テレビ視聴、録画再生番組、画像再生)でも調整することもできます。

1 **メニュー** → **設定** → **次へ** をタッチする。

 B-22

: サブメニュー画面が表示されます。

2 **システム設定** をタッチする。

: システム設定画面が表示されます。



3 **画面の明るさ設定** をタッチする。

: 画面の明るさ設定画面が表示されます。



4 明るさ自動調整 (**ON** / **OFF**) を選択し、**-** / **+** タッチで値を設定する。

■ 明るさ自動設定を **ON** にした場合

画面照明の明るさを周囲の明るさに応じて自動的に変えてくれます。また、明るさ自動調整を **ON** にすると、最高輝度 / 最低輝度調整をすることができます。

最高輝度: 周囲が明るいときの画面照明の明るさを調整。

最低輝度: 周囲が暗いときの画面照明の明るさを調整。

※最高輝度は最低輝度の値より一側へは調整できません。(+)側は調整可能)

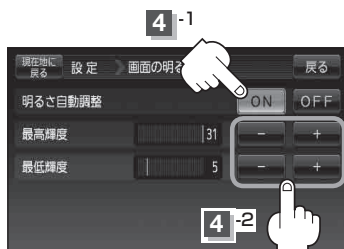
最低輝度は最高輝度の値より+側へは調整できません。(-)側は調整可能)

□ 最高輝度調整

- : 暗くなります。
- +**: 明るくなります。

□ 最低輝度調整

- : 暗くなります。
- +**: 明るくなります。



明るさを調整する

■ 明るさ自動設定を **OFF** にした場合

周囲の明るさに関係なく、画面照明の明るさは一定になります。

□ 明るさ調整

- − : 暗くなります。
- + : 明るくなります。



5

現在地の地図画面に戻るときは、**現在地に戻る** をタッチする。

明るさ自動調整の最高輝度／最低輝度調整について

- 最高輝度／最低輝度調整とは画面照明の明るさを調整する機能のことです。
- 明るさ自動調整を **ON** にすることにより本機の明るさセンサーで周囲の明るさを感じし、画面照明の明るさを周囲の明るさに応じて自動的に変えます。たとえば、昼間など明るいときは画面を明るくし、夜やトンネルの中など暗いときは画面を暗くします。

お知らせ

- トンネルに入ったときやトンネルから出たときなど明るさが急激に変化した場合、本機の明るさセンサーが感知し、明るさが変わるのに約3秒かかります。
[F] 「明るさ自動切り替え機能について」L-30
- 地図の色設定画面([F] F-8手順 3)で昼夜切替を **自動** に設定している場合、上記手順 4 で明るさ自動調整を **OFF** にしていても周囲が暗くなれば夜画面に切り替わります。
- 明るさ自動調整を "ON" にして最高輝度／最低輝度を調整しても、リヤビューカメラ／ビデオの明るさ調整には反映されません。リヤビューカメラ／ビデオの明るさ調整を行うには [F] 「リヤビューカメラの画質調整をする」L-17 / 「ビデオの画質調整をする」L-24 をご覧ください。

キー操作音の設定をする

キー操作音(ピッ)を出す／出さないを選ぶことができます。

※各モード(音楽再生、テレビ視聴、録画再生番組、画像再生)でも設定することもできます。

1 **メニュー** → **設定** → **次へ** をタッチする。

Ⓔ B-22

：サブメニュー画面が表示されます。

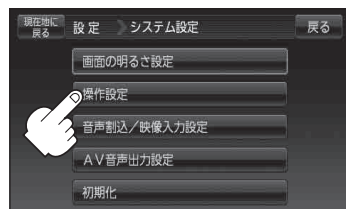
2 **システム設定** をタッチする。

：システム設定画面が表示されます。



3 **操作設定** をタッチする。

：操作設定画面が表示されます。



4 キー操作音を選択する。

■ キー操作音を出す場合

① **する** をタッチする。

■ キー操作音を出さない場合

① **しない** をタッチする。



5 現在地の地図画面に戻るときは、**現在地に戻る** をタッチする。

〔明るさを調整する〕

共通

〔キー操作音の設定をする〕

カーソル表示を変える

選択中のボタンの枠を点滅にする／点灯にするを選ぶことができます。

1 **メニュー** → **設定** → **次へ** をタッチする。

☞ B-22

：サブメニュー画面が表示されます。

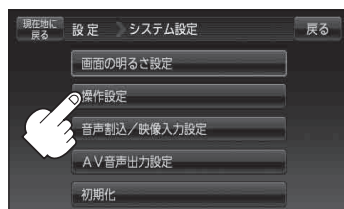
2 **システム設定** をタッチする。

：システム設定画面が表示されます。



3 **操作設定** をタッチする。

：操作設定画面が表示されます。



4 カーソル表示を選択する。

■ **カーソル表示を点滅させる場合**

① **点滅** をタッチする。

■ **カーソル表示を点灯させる場合**

① **点灯** をタッチする。



5 現在地の地図画面に戻るときは、**現在地に戻る** をタッチする。

50音入力方式設定をする

施設50音(☎ C-10)、地名50音(☎ C-33)、登録地点の編集(☎ E-17)のとき、入力方式(50音パレット表示/ルーレット表示)を選択することができます。

1 **メニュー** → **設定** → **次へ** をタッチする。

☎ B-22

: サブメニュー画面が表示されます。

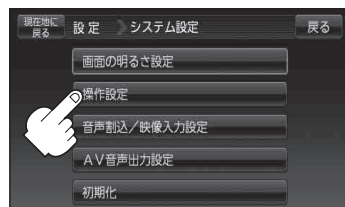
2 **システム設定** をタッチする。

: システム設定画面が表示されます。



3 **操作設定** をタッチする。

: 操作設定画面が表示されます。



4 入力方式を選択する。

■ 入力方法を50音パレットで表示させる場合

① **50音** をタッチする。

■ 入力方法をルーレットで表示させる場合

① **ルーレット** をタッチする。



5 現在地の地図画面に戻るときは、**現在地に戻る** をタッチする。

(カーソル表示を変える)

共通

(50音入力方式設定をする)

案内音声割込設定をする

音楽再生／テレビ視聴(ワンセグ)／録画番組再生／画像再生画面を表示中に、NAVIの音声案内を割り込ませることができます。

1 **メニュー** → **設定** → **次へ** をタッチする。

Ⓔ B-22

：サブメニュー画面が表示されます。

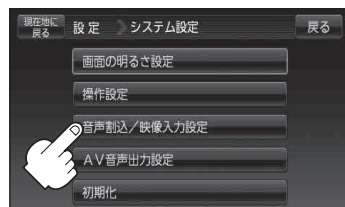
2 **システム設定** をタッチする。

：システム設定画面が表示されます。



3 **音声割込／映像入力設定** をタッチする。

：音声割込／映像入力設定画面が表示されます。



4 案内音声割込を選択する。

■ 音声案内割込をする場合

① **する** をタッチする。

■ 音声案内割込をしない場合

① **しない** をタッチする。



5 現在地の地図画面に戻るときは、**現在地に戻る** をタッチする。

リヤビューカメラ映像を表示する

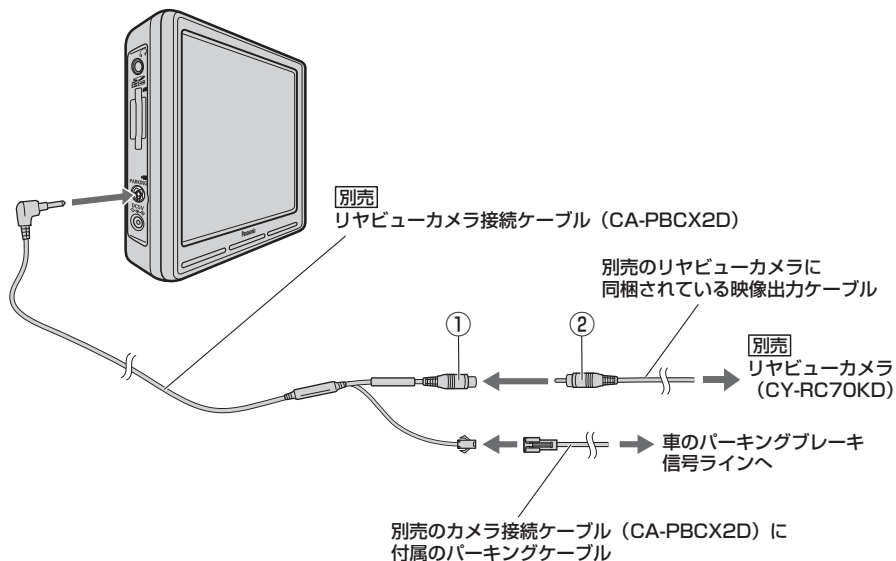
別売

本機に別売のリヤビューカメラ接続ケーブル(CA-PBCX2D)を接続し、別売のリヤビューカメラ(CY-RC70KD)を接続すると、リヤビューカメラ映像を映すことができます。

※本機に別売のリヤビューカメラを接続している場合、車のシフトレバーをリバースに入れると、自動/手動で画面がリヤビューカメラの映像に切り替わるように設定できます。

※別売のリヤビューカメラに付属の取付説明書に従って正しく取り付けてください。

必ず停車した状態で操作してください。



お願い

- リヤビューカメラ映像を本機に映すには、別売のリヤビューカメラ接続ケーブル(CA-PBCX2D)に付属のパーキングケーブルを車のパーキングブレーキ信号ラインへ配線する必要があります。配線方法につきましては、別売のリヤビューカメラ接続ケーブル(CA-PBCX2D)に付属の取付説明書を参考にしてください。
- リヤビューカメラ側の電源をリバース以外でとっていると本機の映像入力切替(☞ L-10)を**自動**に設定した場合は、カメラ映像が液晶ディスプレイに表示されたままとなり、NAVIモードまたはAVモードに切り替えることができません。その場合は下記に従って操作してください。
 - ①と②を外す。
 - L-10手順**1**～**4**に従って操作し、**手動**を選択して、再度①と②を接続する。
- 推奨リヤビューカメラ以外のカメラは動作保証できません。別売のリヤビューカメラ(CY-RC70KD)をお使いください。
※推奨リヤビューカメラ…別売のリヤビューカメラ(CY-RC70KD) ☞ 12ページ
- 接続するカメラによっては、車のシフトレバーをリバースに入れた直後は映像が安定しない場合があります。

〔案内音声割込設定をする〕

共通

〔リヤビューカメラ映像を表示する〕

カメラ入力切り替えの設定をする

別売

1 **メニュー** → **設定** → **次へ** をタッチする。

〔P B-22〕

: サブメニュー画面が表示されます。

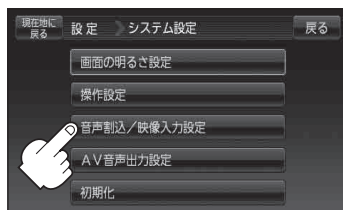
2 **システム設定** をタッチする。

: システム設定画面が表示されます。



3 **音声割込/映像入力設定** をタッチする。

: 音声割込/映像入力設定画面が表示されます。



4 映像入力選択の **カメラ** をタッチする。

※すでに **カメラ** が緑色に点灯している場合は、
〔P L-11〕手順 **5** へ進んでください。



5

映像入力切替の選択をする。

■ 自動でリビューカメラ映像に切り替えたい場合

① **自動** をタッチする。

:メッセージが表示されるのでメッセージを確認し、**OK** をタッチしてください。



■ 手でリビューカメラ映像に切り替えたい場合

① **手動** をタッチする。

:メッセージが表示されるのでメッセージを確認し、**OK** をタッチしてください。

お知らせ リビューカメラ側の電源をリバース以外でとっている場合は、映像入力切替を **手動** に設定してください。

■ リビューカメラ映像を表示しない場合

① **OFF** をタッチする。

:メッセージが表示されるのでメッセージを確認し、**OK** をタッチしてください。

6

現在地の地図画面に戻るときは、**現在地に戻る** をタッチする。

お知らせ

- 上記手順 **5** で“自動/ OFF” に設定し地図画面に戻したとき、**カメラ** は表示されません。
- 上記手順 **5** で“手動” に設定し地図画面に戻したとき、**カメラ** が表示されます。
- 上記手順 **5** で“手動” を選択している場合、カメラボタンの表示を止める設定(F-17)にしているときは、地図画面に戻したとき **カメラ** は表示されません。
- **カメラ** は、付属のACアダプター使用時は表示されません。

共通
〔カメラ入力切り替えの設定をする〕

1

- 映像入力切替(☞ L-11 手順 5)で自動を選択している場合

① 車のシフトレバーをリバースに入れる。

：自動でカメラ映像に切り替わります。

- 映像入力切替(☞ L-11 手順 5)で手動を選択している場合

□ NAVI／音楽再生画面を選択しているとき

1. 車のシフトレバーをリバースに入れる前に **☑ かわ** をタッチする。

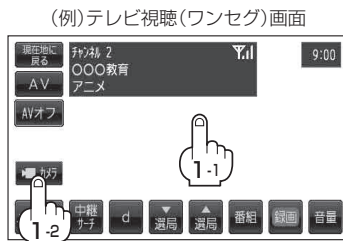
：レビューカメラ映像に切り替わります。



□ テレビ視聴(ワンセグ)／録画番組再生／画像再生画面を選択しているとき

1. 車のシフトレバーをリバースに入れる前に画面をタッチし、**☑ かわ** をタッチする。

：レビューカメラ映像に切り替わります。



リヤビューカメラ映像の表示を止める 別売

1

■ 映像入力切替(手順 5)で自動を選択している場合

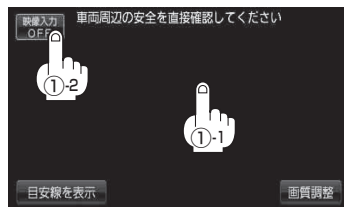
- ① 車のシフトレバーをリバース以外に入れる。

：前回表示していたモードになります。

■ 映像入力切替(手順 5)で手動を選択している場合

- ① 画面をタッチし、 **映像入力OFF** をタッチする。

：前回表示していたモードになります。



お知らせ

- 目安線調整をする際には、車を安全な場所に停車して行ってください。
車を降りて目印をつける際には、必ず車のキースイッチをOFFにしてエンジンを停止してください。
- 目安線を表示する場合は、必ずお乗りのお車に合わせた目安線の調整を行ってください。

〔リヤビューカメラ映像にする〕

共通

〔リヤビューカメラ映像の表示を止める〕

リビューカメラ映像の目安線を表示する 別売

1

■ 映像入力切替(☞ L-11 手順 5)で自動を選択している場合

① 車のシフトレバーをリバースに入れる。

：リビューカメラ映像画面が表示されます。

② 画面をタッチして **目安線を表示** をタッチする。

：メッセージが表示されるので、メッセージを確認し **OK** をタッチしてください。



■ 映像入力切替(☞ L-11 手順 5)で手動を選択している場合

□ **NAVI / 音楽再生画面を選択しているとき**

1. 車のシフトレバーをリバースに入れる前に **▶ 切替** をタッチする。

：カメラ映像に切り替わります。

2. 車のシフトレバーをリバースに入れる。

：リビューカメラ映像画面が表示されます。

3. 画面をタッチして **目安線を表示** をタッチする。

：メッセージが表示されるので、メッセージを確認し **OK** をタッチしてください。

□ **テレビ視聴(ワンセグ) / 録画番組再生 / 画像再生画面を選択しているとき**

1. 車のシフトレバーをリバースに入れる前に画面をタッチし、

▶ 切替 をタッチする。

2. 車のシフトレバーをリバースに入れる。

：リビューカメラ映像画面が表示されます。

3. 画面をタッチして **目安線を表示** をタッチする。

：メッセージが表示されるので、メッセージを確認し **OK** をタッチしてください。

2

表示を止めるには **目安線を表示** をタッチする。

※リビューカメラ映像画面に戻ります。

お知らせ

リビューカメラ映像の目安線を調整するには、☞ 「リビューカメラ映像の目安線の調整をする」 L-15を参考にしてください。

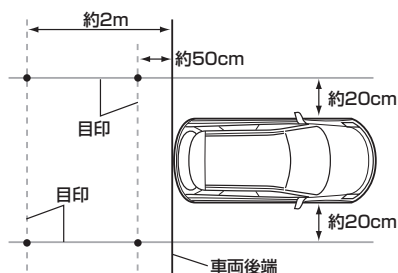
リビューカメラ映像の目安線の調整をする 別売

目安線が表示されないレビューカメラを接続している場合は、下記手順に従ってレビューカメラの目安線の調整してください。

お願い

- 目安線調整をする際には、車を安全な場所に停車して行ってください。車を降りて目印をつける際は、必ず車のキースイッチをOFFにしてエンジンを停止させてください。
- リビューカメラから目安線つきの映像が表示される場合は、本機では目安線調整ができないため、レビューカメラに付属の取扱説明書に従って目安線を調整してください。また、本機の **目安線を表示** を点灯させて目安線を表示させた場合は、目安線が二重になるため、本機の **目安線を表示** は消灯させてください。
☞ 「レビューカメラ映像の目安線を表示する」L-14

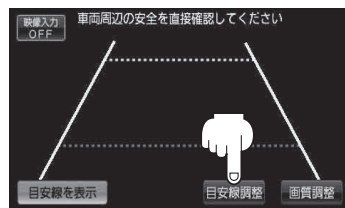
- 1** 車両の幅+両側約20cm、車両後端から後側へ+約50cmと+約2mの位置にガムテープなどで目印をつける。



- 2** L-14手順 **1** に従って操作し **目安線調整** をタッチする。

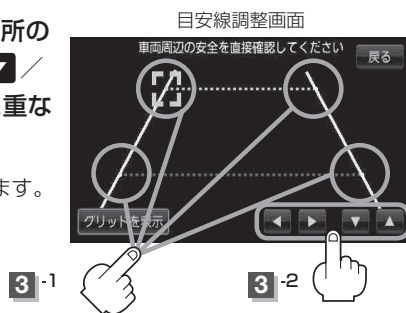
：目安線調整画面が表示されます。

※上記手順 **1** に記載している位置に調整できない場合があります。



- 3** 調整したい目安線の端点(右図 **3**-1、4か所の任意の1点)をタッチして、画面の **▲** / **▼** / **◀** / **▶** で、上記手順 **1** でつけた目印に重なるように調整していく。

※ **□** マークが表示されている部分の調整ができます。



- 4** 設定を終わるには、**戻る** をタッチする。

：レビューカメラ映像画面に戻ります。

「レビューカメラ映像の目安線を表示する」

共通

「レビューカメラ映像の目安線の調整をする」

リヤビューカメラ映像の目安線の調整をする

お願い

- リヤビューカメラが映し出す範囲には限界があります。またリヤビューカメラの画面上に表示される車幅・距離目安線は、実際的車幅・距離間隔と異なる場合があります。(目安線は直線となります。)
- 夜間や暗い場所など、使用状況により画質が低下する場合があります。
- 後退するときには、直接目で後方を確認しながら後退を開始してください。リヤビューカメラの映像は後方確認の補助手段としてご使用ください。
- リヤビューカメラの映像だけを見ての後退は絶対に行わないでください。

お知らせ

- **目安線を表示** と **目安線を調整** (L-15手順 **2**) は、約5秒間表示されます。ボタン表示が消える前にタッチしてください。消えた場合は、再度画面をタッチして表示させてください。
- L-15手順 **3** で **グリッドを表示** をタッチすると、画面にグリッド線が表示されます。
- L-15手順 **3** で目安線の調整をして **戻る** をタッチすると確定されます。ただし、目安線の調整をしている途中で車のキースイッチを「OFF」にすると、調整の設定は保持されません。

リヤビューカメラの画質調整をする 別売

本機に別売のリヤビューカメラを接続しているとき、明るさ／コントラスト／色の濃さ／色合いの調整ができます。

「リヤビューカメラ映像の目安線の調整をする」

共通

「リヤビューカメラの画質調整をする」

1

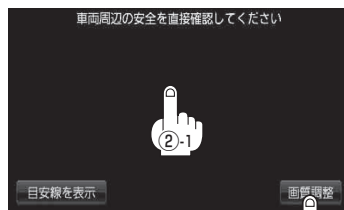
■ 映像入力切替(L-11手順 5)で自動を選択している場合

- ① 車のシフトレバーをリバースに入れる。

：リヤビューカメラ映像が表示されます。

- ② 画面をタッチして **画質調整** をタッチする。

：画質調整画面が表示されます。



■ 映像入力切替(L-11手順 5)で手動を選択している場合

- **NAVI／音楽再生画面を選択しているとき**

1. 車のシフトレバーをリバースに入れる前に **加減** をタッチする。

：リヤビューカメラ映像に切り替わります。

2. 車のシフトレバーをリバースに入れる。

：リヤビューカメラ映像画面が表示されます。

3. 画面をタッチして **画質調整** をタッチする。

：画質調整画面が表示されます。

- **テレビ視聴(ワンセグ)／録画番組再生／画像再生画面を選択しているとき**

1. 車のシフトレバーをリバースに入れる前に画面をタッチし、

加減 をタッチする。

2. 車のシフトレバーをリバースに入れる。

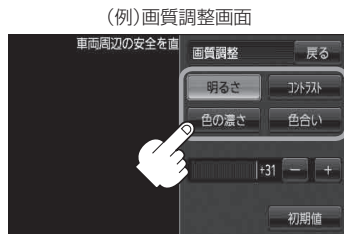
：リヤビューカメラ映像画面が表示されます。

3. 画面をタッチして **画質調整** をタッチする。

：画質調整画面が表示されます。

2

調整したい項目(**明るさ**／**コントラスト**／**色の濃さ**／**色合い**)をタッチする。



リヤビューカメラの画質調整をする

3

− / + をタッチして値を調整する。

お知らせ

調整はタッチパネルの **−** または **+** をタッチしつづけると素早く調整できます。タッチするのをやめると、その値で止まります。お好みの調整レベルでタッチするのを止めてください。

(例)画質調整画面



■ 明るさ(1～31)調整の場合

- − : 暗くなります。
- + : 明るくなります。

■ コントラスト(1～31)調整の場合

- − : 黒さが増します。
- + : 白さが増します。

お知らせ

直射日光の反射などで画面が見えにくい場合は **+** をタッチして白さを増してください。

■ 色の濃さ(1～31)調整の場合

- − : 淡くなります。
- + : 濃くなります。

■ 色合い(1～31)調整の場合

- − : 緑が強くなります。
- + : 赤が強くなります。

お知らせ

人間の肌色が自然な感じになるように調整してください。

画質を初期値に戻す

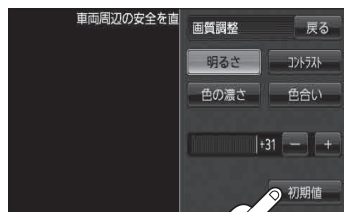
L-17、L-18手順 **2**、**3** で調整した画質(明るさ/コントラスト/色の濃さ/色合い)を設定する前の値(初期値)に戻すことができます。

1

L-17手順 **1** に従って操作し、**初期値** をタッチする。

: 設定した値が初期設定(工場出荷時)の値に戻ります。

(例)画質調整画面



ビデオ映像を表示する

別売

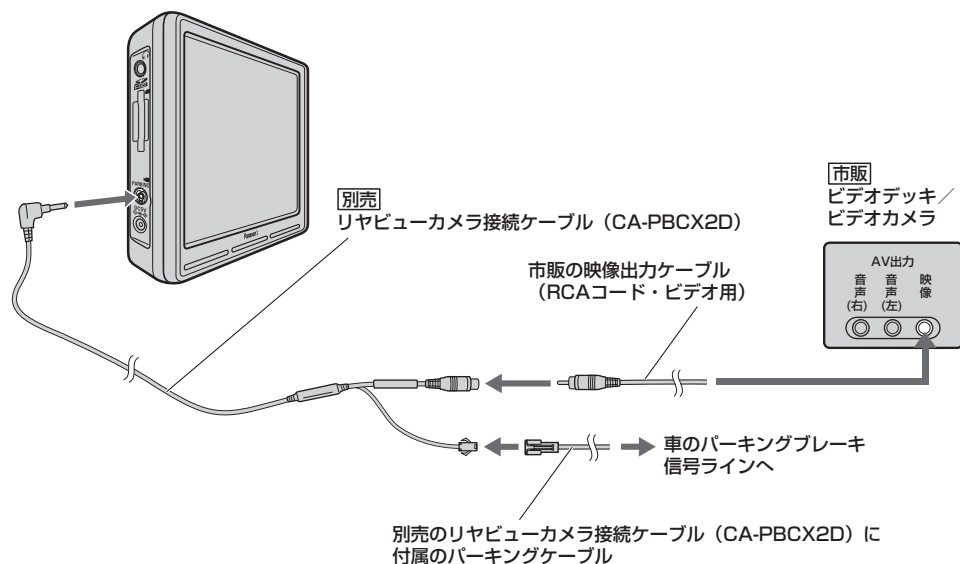
本機に別売のリビューカメラ接続ケーブル(CA-PBCX2D)を接続し、市販の映像出力ケーブル(RCAコード・ビデオ用)を接続すると、ビデオデッキ/ビデオカメラ映像を映すことができます。

※本機は映像のみ映すことができます。音声を入力することはできません。

※市販のビデオデッキ/ビデオカメラに付属の取付説明書に従って正しく取り付けてください。

必ず停車した状態で接続してください。

※接続の前に本機およびビデオデッキ/ビデオカメラの電源を切ってください。





「リビューカメラの画質調整をする」

共通

「ビデオ映像を表示する」

お知らせ

- ビデオ映像を本機に映すには、別売のリビューカメラ接続ケーブル(CA-PBCX2D)に付属のパーキングケーブルを車のパーキングブレーキ信号ラインへ配線する必要があります。配線方法につきましては、別売のリビューカメラ接続ケーブル(CA-PBCX2D)に付属の取付説明書を参考にしてください。
- 接続するビデオデッキ/ビデオカメラ(映像出力機器)は、車の電源(シガーライターやアクセサリー電源)からとってください。
- 家庭で使用するなど車の電源から電源をとっていない場合は、映像が正常に表示されないことがあります。
- 音声は接続できません。音声を出力させるには他の機器へ接続してください。
- ビデオ入力切り替え設定で、映像入力切替(「 L-21)を「自動」に設定した場合は、ビデオ映像が液晶ディスプレイに表示されたままとなり、NAVIモードまたはAVモードに切り替えることができません。NAVIモードまたはAVモードへの切り替えにつきましては、「 「ビデオ映像の表示を止める」L-23をご覧ください。

ビデオ入力切り替えの設定をする

別売

1 **メニュー** → **設定** → **次へ** をタッチする。

〔P B-22〕

：サブメニュー画面が表示されます。

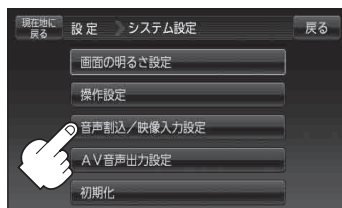
2 **システム設定** をタッチする。

：システム設定画面が表示されます。



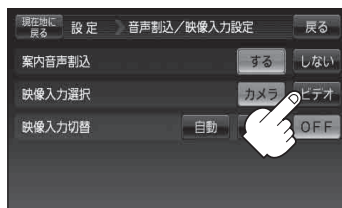
3 **音声割込／映像入力設定** をタッチする。

：音声割込／映像入力設定画面が表示されます。



4 映像入力選択の **ビデオ** をタッチする。

※すでに **ビデオ** が緑色に点灯している場合は、
〔P L-21〕手順 **5** へ進んでください。



5

映像入力切替の選択をする。

■ 自動でビデオ映像に切り替えたい場合

① **自動** をタッチする。

:メッセージが表示されるのでメッセージを確認し、**OK** をタッチしてください。

■ 手動でビデオ映像に切り替えたい場合

① **手動** をタッチする。

:メッセージが表示されるのでメッセージを確認し、**OK** をタッチしてください。

■ ビデオ映像を表示しない場合

① **OFF** をタッチする。

:メッセージが表示されるのでメッセージを確認し、**OK** をタッチしてください。



6

現在地の地図画面に戻るときは、**現在地に戻る** をタッチする。


お知らせ

- 上記手順 **5** で“自動／OFF”に設定し地図画面に戻したとき、**■ かわ** は表示されません。
- 上記手順 **5** で“手動”に設定し地図画面に戻したとき、**■ かわ** が表示されます。
- 上記手順 **5** で“手動”を選択している場合、カメラボタンの表示を止める設定(F-17)にしているときは、地図画面に戻したとき **■ かわ** は表示されません。
- すでにビデオデッキ／ビデオカメラを本機に接続し再生している場合、上記手順 **5** で **自動** を設定すると設定した時点でビデオデッキ／ビデオカメラ映像に切り替わります。NAVIモードまたはAVモードへの切り替えにつきましては、**[音]**「ビデオ映像の表示を止める」L-23をご覧ください。
- **■ かわ** は、付属のACアダプター使用時は表示されません。

お知らせ

本機を車(12V車)のバッテリー(付属のシガーライターコード(12V車対応))で使う場合は、安全上の配慮から車を完全に停車した場合のみビデオ映像をご覧になることができます。(走行中は映像を表示することができません。)

「」 「走行中の操作制限について」 A-20

「」 「動作について」 B-8

(例)ビデオ画面(走行中)



1

■ 映像入力切替(L-21 手順 5)で自動を選択している場合

① ビデオデッキ/ビデオカメラの電源を入れる。

: 自動でビデオデッキ/ビデオカメラ映像に切り替わります。

② ビデオデッキ/ビデオカメラの“再生”ボタンを押す。

: 映像が本機に映ります。

■ 映像入力切替(L-21 手順 5)で手動を選択している場合

□ NAVI/音楽再生画面を選択しているとき

1. をタッチし、ビデオデッキ/ビデオカメラの電源を入れる。

: ビデオデッキ/ビデオカメラ映像に切り替わります。

2. ビデオデッキ/ビデオカメラの“再生”ボタンを押す。

: 映像が本機に映ります。

(例)音楽再生画面



□ テレビ視聴(ワンセグ)/録画番組再生/画像再生画面を選択しているとき

1. 画面をタッチし、 をタッチする。

: ビデオデッキ/ビデオカメラ映像に切り替わります。


2. ビデオデッキ/ビデオカメラの電源を入れ、“再生”ボタンを押す。

: 映像が本機に映ります。

(例)テレビ視聴(ワンセグ)画面



お知らせ

ビデオ映像を止めるには、「」 「ビデオ映像の表示を止める」 L-23 をご覧ください。

1

■ 映像入力切替(☞ L-21 手順 5)で自動を選択している場合

- ① ビデオデッキ／ビデオカメラの再生を止め、
ビデオデッキ／ビデオカメラの電源を切る。

：前回表示していたモードになります。

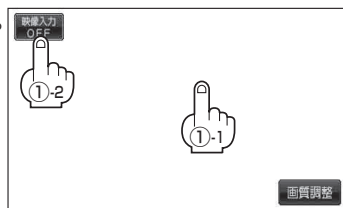
■ 映像入力切替(☞ L-21 手順 5)で手動を選択している場合

- ① 画面をタッチし、**映像入力OFF** をタッチする。

：前回表示していたモードになります。

お知らせ

映像入力OFF をタッチ後は、ビデオデッキ／ビデオカメラの電源をお切りください。



〔ビデオ映像にする〕

共通

〔ビデオ映像の表示を止める〕

ビデオの画質調整をする

別売

本機に市販のビデオデッキ／ビデオカメラを接続しているとき、明るさ／コントラスト／色の濃さ／色合いの調整ができます。

1

■ 映像入力切替([切替] L-21 手順 5)で自動を選択している場合

① ビデオデッキ／ビデオカメラの電源を入れる。

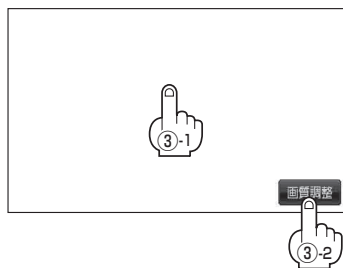
：自動でビデオデッキ／ビデオカメラ映像に切り替わります。

② ビデオデッキ／ビデオカメラの“再生” ボタンを押す。

：映像が本機に映ります。

③ 画面をタッチして **画質調整** をタッチする。

：画質調整画面が表示されます。



■ 映像入力切替([切替] L-21 手順 5)で手動を選択している場合

□ NAVI／音楽再生画面を選択しているとき

1. **▶ 切替** をタッチし、ビデオデッキ／ビデオカメラの電源を入れる。

：ビデオデッキ／ビデオカメラ映像に切り替わります。

2. ビデオデッキ／ビデオカメラの“再生” ボタンを押す。

：映像が本機に映ります。

3. 画面をタッチして **画質調整** をタッチする。

：画質調整画面が表示されます。

□ テレビ視聴(ワンセグ)／録画番組再生／画像再生画面を選択しているとき

1. 画面をタッチし、**▶ 切替** をタッチする。

：ビデオデッキ／ビデオカメラ映像に切り替わります。

2. ビデオデッキ／ビデオカメラの“再生” ボタンを押す。

：映像が本機に映ります。

3. 画面をタッチして **画質調整** をタッチする。

：画質調整画面が表示されます。

2

調整したい項目(**明るさ** / **コントラスト** / **色の濃さ** / **色合い**)をタッチする。

(例)画質調整画面



3

- / **+** をタッチして値を調整する。

お知らせ

調整はタッチパネルの **-** または **+** をタッチしつづけると素早く調整できます。タッチするのをやめると、その値で止まります。お好みの調整レベルでタッチするのを止めてください。

(例)画質調整画面



■ **明るさ(1~31)調整の場合**

- : 暗くなります。
- +** : 明るくなります。

■ **コントラスト(1~31)調整の場合**

- : 黒さが増します。
- +** : 白さが増します。

お知らせ

直射日光の反射などで画面が見えにくい場合は **+** をタッチして白さを増してください。

■ **色の濃さ(1~31)調整の場合**

- : 淡くなります。
- +** : 濃くなります。

■ **色合い(1~31)調整の場合**

- : 緑が強くなります。
- +** : 赤が強くなります。

お知らせ

人間の肌色が自然な感じになるように調整してください。

画質を初期値に戻す

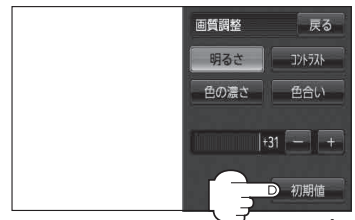
上記手順 **2**、**3** で調整した画質(明るさ/コントラスト/色の濃さ/色合い)を設定する前の値(初期値)に戻すことができます。

1

L-24手順 **1** に従って操作し、**初期値** をタッチする。

: 設定した値が初期設定(工場出荷時)の値に戻ります。

(例)画質調整画面



FM トランスミッターを設定する

FM トランスミッター設定“ON” 状態で周波数を設定すると、本機の音声を既設のFM付カーステレオやご家庭のラジカセ等で聞くことができます。

※各モード(音楽再生、テレビ視聴、録画再生番組、画像再生)でも設定することもできます。

1 **メニュー** → **設定** → **次へ** をタッチする。

 B-22

: サブメニュー画面が表示されます。

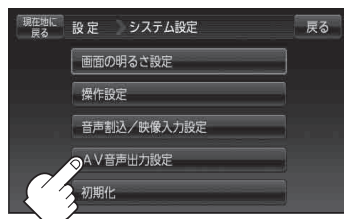
2 **システム設定** をタッチする。

: システム設定画面が表示されます。



3 **AV音声出力設定** をタッチする。


: 音声出力設定画面が表示されます。



4 FM トランスミッターを選択する。

■ FM送信をする場合

① **ON** をタッチする。

※送信周波数の設定またはステレオ設定をする場合は、 L-27 手順 **5** へ進んでください。

■ FM送信をしない場合

① **OFF** をタッチする。



5

FM トランスミッターの周波数を変更する。

※初期設定は 76.0MHz が設定されています。

■ 送信周波数を設定する場合

L-26 手順 4 で “ON” を選択した場合、**−** / **+** をタッチして周波数を設定します。

□ **−** をタッチしたとき

：0.1MHz ずつダウンします。
長押しすると 1.0MHz ずつダウンします。

□ **+** をタッチしたとき

：0.1MHz ずつアップします。
長押しすると 1.0MHz ずつアップします。

■ 出力切替を設定する場合

L-26 手順 4 で “ON” を選択した場合、出力方式を選択できます。

□ **モノラル** をタッチしたとき

：モノラル出力します。

□ **ステレオ** をタッチしたとき

：ステレオ出力します。

FM 設定画面 (FM 送信 ON の場合)



送信周波数は FM76.0
～86.0MHz です。

FM 設定画面 (FM 送信 ON の場合)



お知らせ

- 設定した周波数の近くに放送局がある場合、その放送局が受信しにくく(雑音が入る)なったり、上記手順 5 で設定した周波数が受信しにくい(雑音が入る)場合があります。
- ご家庭のラジカセ等を使用して本機の音声を聞く場合、受信状況またはラジカセ等のアンテナの位置や家庭電化製品から出るノイズによって雑音が入る場合がありますので、本機を聞き取りやすい場所へ移動してください。
- 上記手順 5 に従って周波数を変更した場合でも、お車のアンテナが後方に設置されている車種やナビゲーション本体の取り付け状態、乗車人数などによっては雑音が改善されない場合があります。

6

現在地の地図画面に戻るときは、**現在地に戻る** をタッチする。

FMトランスミッターを設定する

お知らせ

- FMトランスミッター設定を“ON”にした場合、音楽再生／テレビ視聴(ワンセグ)／録画番組再生モードの音楽／音声をFM送信します。音声案内中は音声案内を優先して送信します。音楽／音声または音声案内がない場合、FM送信は行いますが音声は出ません。
※音声案内とは、エコドライブ効果音、案内音量変更時の音声も含まれます。
- 送信される音楽／音声の音量は音量調整によらず一定になり、音量調整を0(最小)に設定していても音声は出力されます。
- 送信される音声案内は案内音量設定により音量が変化します。ただし、案内音量設定で消音を設定している場合、案内音声は出力されません。
- ヘッドホンを接続している場合、FMトランスミッター設定を“ON”にしてもFM送信は行いません。

データを初期化(消去)する

本機に登録・設定された内容(登録地点、登録ルート、エコドライブ評価など)のデータを初期化することができます。また、設定した内容のみを初期化することができます。

1

メニュー → 設定 → 次へ をタッチする。

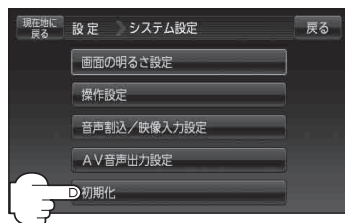
🏠 B-22

: サブメニュー画面が表示されます。

2

システム設定 → 初期化 をタッチする。

: 初期化画面が表示されます。



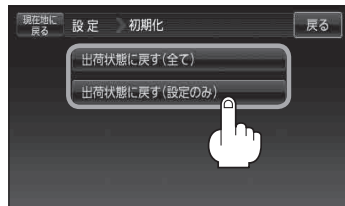
3

■ 登録・設定・保存した内容を初期化する場合

① 出荷状態に戻す(全て) をタッチする。

: 初期化してもいいかどうかのメッセージが表示されるので **はい** を画面に従って選択します。

※設定した項目や、本機に登録した地点やルート、エコドライブ評価、My ストッカー内のデータなど全て初期化されます。



■ 設定した内容を初期化する場合

① 出荷状態に戻す(設定のみ) をタッチする。

: 初期化してもいいかどうかのメッセージが表示されるので **はい** を画面に従って選択します。

※設定した項目のみ初期化されます。

初期設定につきましては、🏠 「初期設定一覧」L-71 をご覧ください。

お願い

- 初期化中は他の操作(モードを切り替えたり車のキースイッチをOFFしたり電源を切ったり)をしないでください。
他の操作をすると故障の原因となります。
- 初期化が終了したら、本機の電源を切るまたは車のキースイッチ(電源)をOFFにしてください。
- 他人に譲渡または処分などされる際は、お客様が入力された個人情報(登録地点の住所や電話番号など)、登録ルートなどの登録情報を必ず消去してください。

お知らせ

初期化で“はい”を選択すると、お客様の登録情報は消去され、二度と復帰しません。

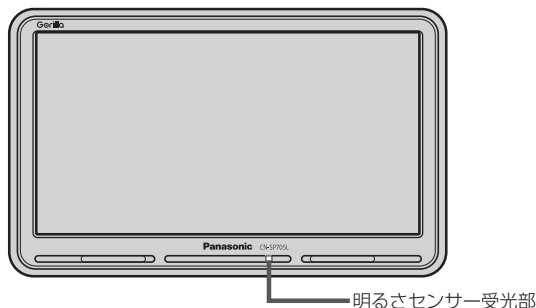
〔FMトランスミッターを設定する〕

共通

〔データを初期化(消去)する〕

明るさ自動切り替え機能について

本機では、明るさセンサーで周囲の明るさを感知し、周囲の明るさに応じて、自動的に画面の明るさを変えます。



お知らせ 明るさセンサーを布等で覆わないでください。明るさを感知できなくなります。

明るさ自動切り替え機能を使う

1 L-3手順 **1** ~ **3** に従って操作し、明るさ自動調整の **ON** をタッチする。

明るさ自動切り替え機能を働かなくする

1 L-3手順 **1** ~ **3** に従って操作し、明るさ自動調整の **OFF** をタッチする。
：周囲の明るさが変わっても、画面の明るさは変わらなくなります。

初期化状態にする

工場出荷状態に戻す

本機を他人に譲り渡したり処分などされる場合はプライバシー保護のため、お客様の責任において本機の情報を消去してください。

- 本機に登録した登録情報の削除
☞ 「データを初期化(消去)する」L-29をご覧ください。
- SDカードの登録情報の削除
☞ 「SDカードの初期化をする」G-18をご覧ください。

地図に表示される記号

地図表示記号(例)

	都道府県庁舎・北海道支庁庁舎 (灰色)		ファミリーレストラン		JRA競馬場・ウィンズ
	市役所・特別区庁舎 (灰色)		山頂		ガソリンスタンド
	町村役場・政令指定都市区役所庁舎		工場		展望タワー
	官公署・市町村役場支所(出張所)		一方通行記号		動物園
	消防署(含む：分署・支署・出張所)		交差点		植物園
	自衛隊		サービスエリア		水族館
	学校		パーキングエリア		ゴルフ場
	病院		インターチェンジ		温泉
	警察署・交番・駐在所		ジャンクション		スキー場
	図書館		料金所		遊園地・テーマパーク
	海水浴場・(湖水、池)水泳場		ランプ(出入口)		テーマパークゲート
	デパート・ショッピングセンター		ランプ(出口専用)		キャンプ場
	スーパーマーケット・その他ショップ		駐車場		スタジアム
	ホテル・旅館・宿泊施設		運動施設		公園
	史跡・旧跡、観光名所		サッカースタジアム		マリナー
	神社		墓地		盗難多発地点警告
	寺院(仏閣、地蔵)		冬季通行止め		
	教会		その他目標施設		
	城跡				
	美術館				
	博物館				
	郵便局				
	銀行				
	飛行場・空港				
	港				
	フェリーターミナル				

道路の表示色

青色：高速道路、有料道路

赤色：国道

緑色：主要地方道、県道

灰色：一般道、細街路(経路案内対象外)

青色(破線)：フェリー航路

※灰色(破線)はルート探索できません。

※市街地図の場合、上記と異なる色で表示されます。

計画道路について

- 建設中などで、地図ソフト作成時点で未開通の道路は計画道路として表示されます。
- 市街地図では計画道路も実線表示している箇所がありますが、ルート探索の対象となりません。

お知らせ

道路色は“地図の色”で選択したボタンによって変わります。上記の色は“ノーマル”を選択したときの色を記載しています。

「昼夜切り替え/地図の色を設定する」F-8

〔明るさ自動切り替え機能について〕

共通

〔初期化状態にするには〕/〔地図に表示される記号〕

ルート案内時の注意点

- 表示されるルートは参考ルートです。最短ルートをとらない場合があります。
- 道路は日々変化しており、地図ソフト作成時期の関係から、形状、交通規制などが実際と異なる場合があります。必ず実際の交通規制に従って走行してください。
- ルート探索中は、車両走行にともなう地図の移動が遅れることがあります。
- ルート探索終了後、探索されたルートが表示されるまでに時間がかかることがあります。
- 目的地および経由地に到着してもルートが消えない場合があります。新しいルートを探るか、ルート削除をしたときにルートは消えます。
- 再探索をしたとき、通過したと判断した経由地に戻るルートは探索しません。
- ルート表示時に地図を移動させると、ルートの再表示に時間がかかることがあります。
- 距離優先でルート探索をした場合、細い道路の通過や有料道路の乗り降りを繰り返すことがあります。
- 距離優先でルート探索をした場合でも、出発地、目的地の近くでは、安全のため通りやすい基本道路を優先するので、距離優先とならない場合があります。
- 道路が近接している所では、正確に位置を設定してください。特に、上り、下りで道路が別々に表示されているような場所では、進行方向に注意して道路上に目的地や経由地を設定してください。
- 別売のシガーライターコード(12V/24V車対応)をご購入し、大型車で使用する場合、ナビゲーションが設定するルートが大型車に適した「道幅」や「高さ制限」を考慮しないため、実際にはそぐわない案内がされることがありますのでご注意ください。
- 経由地が設定されている場合は、各経由地間のルートをそれぞれ別々に探索していますので、以下になることがあります。
 - どれか1か所でもルートが探索できなかったときは、全ルートが表示されません。
 - 経由地付近でルートがつかないことがあります。
 - 経由地付近でUターンするルートが表示されることがあります。
 - 距離優先での探索でも、細街路(灰色の道路)は、通行の安全上、最短ルートとならない場合があります。
 - 現在地および目的地(経由地)付近における細街路(灰色の道路)を使用したルートについては、音声での案内は行いません。地図上のルート表示を確認のうえ、実際の交通規制に従って走行してください。
 - 細街路(灰色の道路)から、それ以外の道路に出るルートおよび細街路に入るルートでは交通規制を考慮していないので、現地では十分確認のうえ、実際の交通規制に従って走行してください。
- 以下のような場合、ルートが探索できないことがあります。
 - 現在地と目的地が遠すぎる場合。
この場合は目的地をもう少し近づけてから再度ルート探索してください。
 - 交通規制で目的地や経由地まで到達できない場合。
 - 極度に迂回したルートしかない場合。
 - その他、条件によってはルート探索できない場合があります。

● 以下のようなルートが表示されることがあります。

- ルート探索しても、現在地(自車)マークの前または後からルートが表示されることがあります。
- 目的地を設定しても、目的地の前または後にルートが表示されることがあります。
- ルート探索しても、他の道路からのルートを表示されることがあります。

この場合は現在地(自車)マークが現在地とずれている可能性がありますので、現在地(自車)マークが正しい道路に戻ってから、再度ルート探索を行ってください。

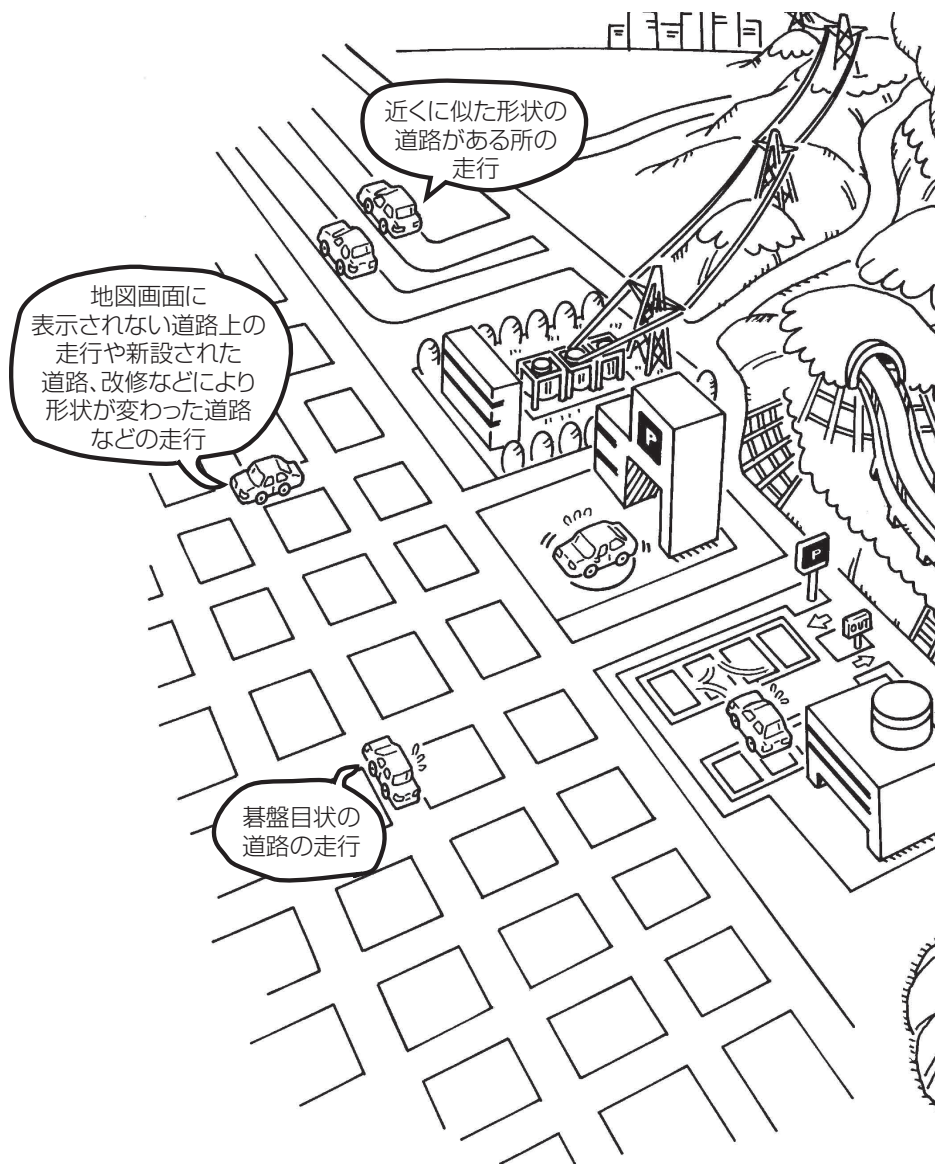
- 登録地、案内情報から呼び出した地点をそのまま目的地や経由地に設定すると、遠回りなルートを表示されることがあります。修正する場合は、進行方向などに注意して設定してください。インターチェンジ(IC)やサービスエリア(SA)などのように上りと下りの道路が別々になっている場所では、特にご注意ください。
- **一般優先** に設定をしてルート探索させても、有料道路を通るルートが設定される場合があります。

ルートを修正したいときは、一般道路に経由地を設定して再度ルート探索を行ってください。

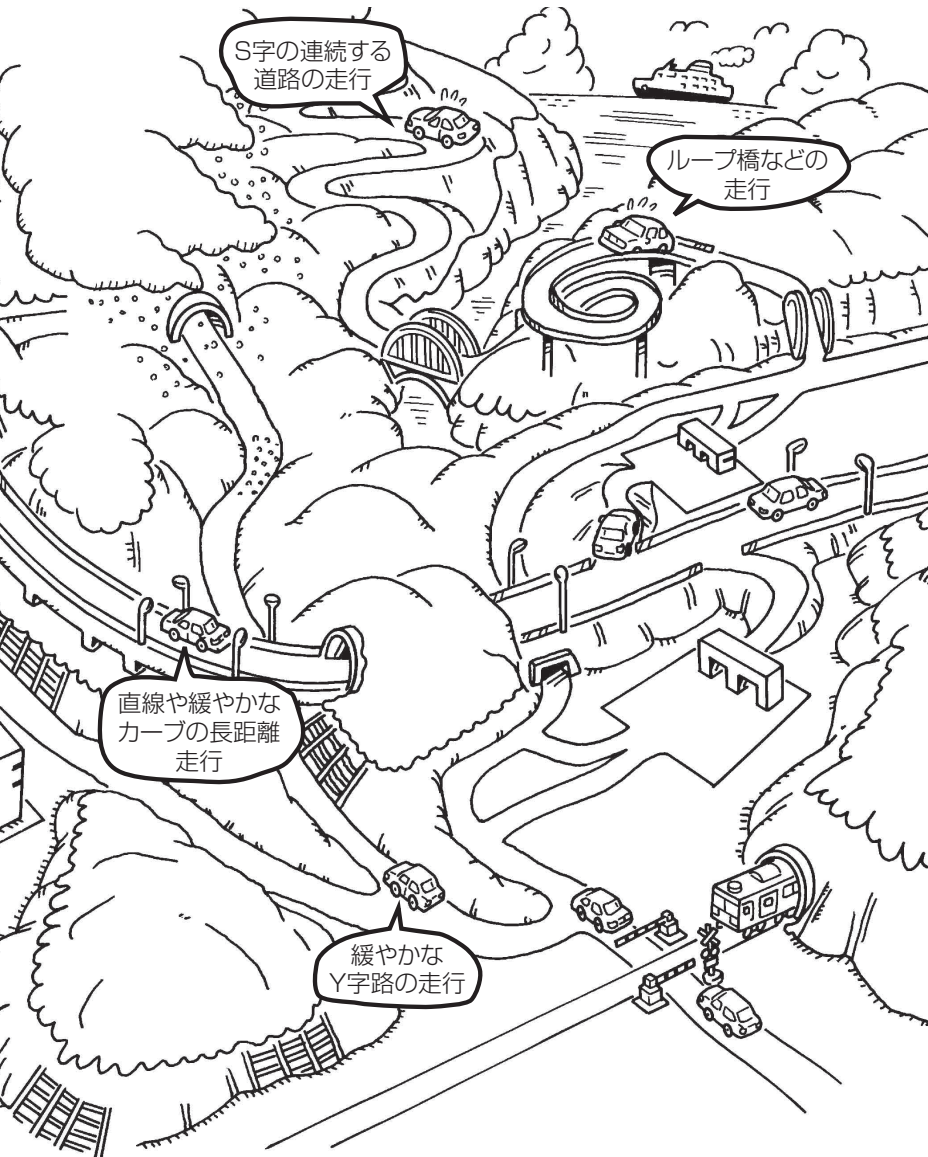
- 陸路のみで目的地に到着できるときや **探索条件** でフェリーを優先“する”に設定をしていなくても、フェリー航路でのルートが設定される場合があります。ルートを修正したいときは、陸路に経由地を設定して再度ルート探索を行ってください。
- フェリー航路は、旅客のみ、二輪車のみ、航路を除いた主なものがルート設定可能ですが、目安としてお考えいただき、実際の所要時間、運行状況などをご確認の上、利用してください。

現在地(自車)マークの表示誤差について

現在地(自車)マークの現在地や進行方向は、以下のような走行条件などによってずれることがあります。故障ではありませんので、しばらく走行を続けると正常な表示に戻ります。



お知らせ エンジンを開始してすぐ車を動かしたときも、現在地(自車)マークの向きがずれることがあります。



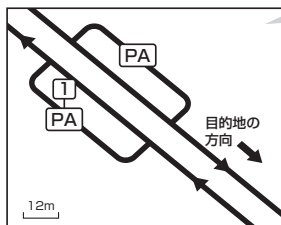
出発地・経由地・目的地の設定について

経由地、目的地の登録のポイント

経由地、目的地は必ず最詳細地図で設定してください。

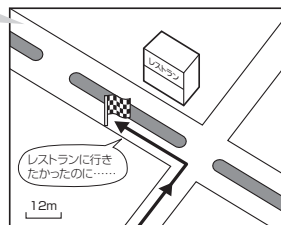
最詳細地図で設定しなかった場合、次のように設定したい場所とはちがう位置に設定してしまう場合があります。

例) 高速道路のPAに経由地を設定した場合



目的地方向と逆のPAに設定され、正しいルートが作れないことがあります。

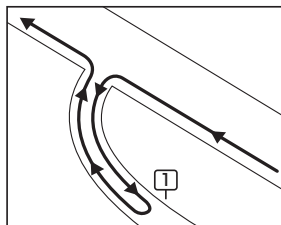
例) 中央分離帯のある一般道路に目的地を設定した場合



目的地と逆の車線に設定されたり、遠まわりルートを設定することがあります。

最詳細地図で
見てみると……

例) 設定したい経由地付近に細街路がある場合



立ち寄りしたい地点とは別の道路上に設定され、正しいルートが作れないことがあります。

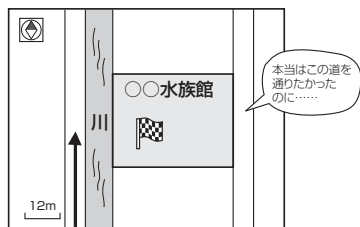
経由地は最詳細地図で目的地方向上にあるPA、車線側に設定してください。

目的地は最詳細地図で、車線等を確認して設定してください。

経由地/目的地は、交差点には設定しないでください。

メニューの検索で施設の地図を探した場合

例) 「施設の名前で地点を探す [50音]」で「○○水族館」の地図を表示し、目的地を登録した場合



目的地マークに一番近い道路であるため、川向こうのこの道路上の地点が、ルート探索の実際の目的地になります。

出発地/経由地/目的地のマークは施設上に登録されますが、ルート探索の実際の出発地/経由地/目的地は、登録した地点に一番近い探索データのある道路上の地点となります。このため、意図したルートとはちがうルートが設定される場合があります。

これをさけるには、最詳細地図で、探索データのある道路のうち、好きな道路上(目的地方向の車線側)に登録してください。

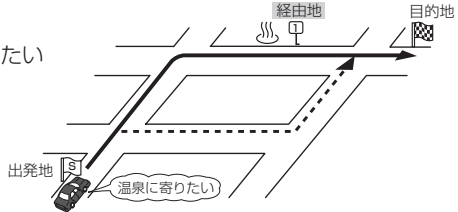
お知らせ

出発地／経由地／目的地を登録した地点から直線距離で一番近い道路がルート探索の実際の出発地／経由地／目的地になります。

経由地を使って上手にルートを作る

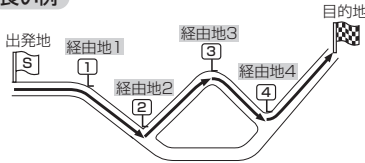
例) ルートの途中に立ち寄りた場所があるとき

経由地を設定しない場合、立ち寄りた場所を通らないルート(-----▶)を作ることがあります。

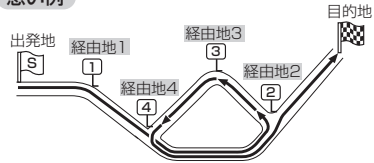


例) 経由地は出発地(現在地)から近い順に、1、2、3...と、設定してください。

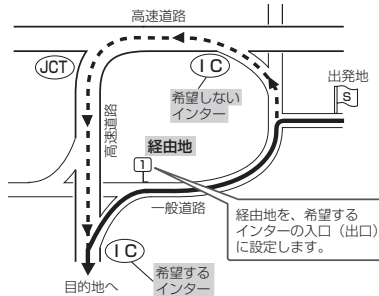
良い例



悪い例



例) 希望する高速道路インターから乗りたい(降りたい)場合



希望するICの入口(出口)に経由地を設定します。

経由地を設定しない場合は、希望しないインターを選ぶことがあり、遠回りのルート(-----▶)を選ぶことがあります。

地図ソフトについて

株式会社ゼンリンからお客様へのお願い

本モデルに格納されている地図データおよび検索情報等のデータの製作にあたって、毎年新しい情報を収集・調査していますが、膨大な情報の更新作業をおこなうため収録内容に誤りが発生する場合や情報の収集・調査時期によっては新しい情報の収録がなされていない場合など、収録内容が実際と異なる場合がありますので、ご了承ください。

重要 !!

本使用規定(「本規定」)は、お客様と株式会社ゼンリン(「弊社」)の間の「本モデル」(「機器」)に格納されている地図データおよび検索情報等のデータ(「本ソフト」)の使用許諾条件を定めたものです。本ソフトのご使用前に、必ずお読みください。本ソフトを使用された場合は、本規定にご同意いただいたものとしします。

使用規定

1. 弊社は、お客様に対し、機器の取扱説明書(「取説」)の定めに従い、お客様が管理使用する機器 1 台に限り本商品を使用する権利を許諾します。
2. お客様は、本ソフトのご使用前には必ず取説を読み、その記載内容に従って使用するものとし、特に以下の事項を遵守するものとしします。
 - (1) 必ず安全な場所に車を停止させてから本ソフトを使用すること。
 - (2) 車の運転は必ず実際の道路状況や交通規制に注意し、かつそれらを優先しておこなうこと。
3. お客様は、以下の事項を承諾するものとしします。
 - (1) 本ソフトの著作権は、弊社または弊社に著作権に基づく権利を許諾した第三者に帰属すること。
 - (2) 本ソフトおよび本ソフトを使用することによってなされる案内、料金表示などは、必ずしもお客様の使用目的または要求を満たすものではなく、また、すべてが正確かつ完全ではないこと。弊社は、このような場合においても本ソフトの交換・修補・代金返還その他の責任を負わないこと。
 - (3) 弊社は、本ソフトに関する損害賠償責任を、弊社の故意または重過失による場合を除き、一切負わないこと。なお、この規定は、本ソフトに関する弊社の損害賠償責任のすべてを規定したものとすること。
 - (4) 本規定に違反したことにより弊社に損害を与えた場合、その損害を賠償すること。
4. お客様は、以下の行為をしてはならないものとしします。
 - (1) 本規定で明示的に許諾される場合を除き、本ソフトの全部または一部を複製、抽出、転記、送信すること。
 - (2) 第三者に対し、有償無償を問わず、また、譲渡・レンタル・リースその他方法の如何を問わず、本ソフト(形態の如何を問わず、その全部または一部の複製物、出力物、抽出物その他利用物を含む。)の全部または一部を使用させること。
 - (3) 本ソフトをリバースエンジニアリング、逆コンパイル、逆アセンブルすること、その他のこれらに準ずる行為をすること。
 - (4) その他本ソフトについて、本規定で明示的に許諾された以外の使用または利用をすること。

安全上のご注意(交通事故防止等安全確保のために必ずお守りください)



指示

操作は安全な場所に停止させてからおこなってください。

安全な場所以外では追突、衝突されるおそれがあります。

常に実際の道路状況や交通規制標識・標示などを優先して運転してください。

本ソフトに収録されている地図データ、交通規制データ、経路探索結果、音声案内などが実際と異なる場合があるため、運転を誤り、交通事故を招くおそれがあります。

一方通行表示については、常に実際の交通規制標識・標示を優先して運転してください。

一方通行表示はすべての一方通行道路について表示されているわけではありません。また、一方通行表示のある区間でも実際にはその一部が両面通行の場合があります。



禁止

運転者は、走行中に操作をしないでください。

運転を誤り、交通事故を招くおそれがあります。

運転中は、画面を注視しないでください。

運転を誤り、交通事故を招くおそれがあります。

本ソフトを救急施設などへの誘導用に使用しないでください。

本ソフトにはすべての病院、消防署、警察署などの情報が含まれていないわけではありません。また、情報が実際と異なる場合があります。そのため、予定した時間内にこれらの施設に到着できない可能性があります。

【収録情報について】

- この地図の作成にあたっては、国土地理院長の承認を得て、同院発行の2万5千分の1地形図を使用しています。(承認番号 平20業使、第204-662号)
- この地図の作成にあたっては、国土地理院長の承認を得て、同院発行の50万分の1地方図を使用しています。(承認番号 平21業使、第757-186号)
- この地図の作成にあたっては、国土地理院長の承認を得て、同院の技術資料H・1-No.3「日本測地系における離島位置の補正量」を使用しています。(承認番号 国地企調発第78号 平成16年4月23日)

地図ソフトについて

- この地図の作成にあたっては、財団法人日本デジタル道路地図協会発行の全国デジタル道路地図データベースを使用しています。(測量法第44条に基づく成果使用承認07-173)
- 本ソフトに使用している交通規制データは、道路交通法および警察庁の指導に基づき全国交通安全活動推進センターが公開している交通規制情報を利用して、MAPMASTERが作成したものを使用しています。
- 本ソフトを無断で複写・複製・加工・改変することはできません。
- 本ソフトに使用している電話番号検索はタウンページ2010年11月のものを使用しています。
- “ゼンリン”および“ZENRIN”は株式会社ゼンリンの登録商標です。
- 本ソフトで表示している経緯度座標数値は、日本測地系に基づくものとなっています。
- 道路データは、高速、有料道路についてはおおむね2010年12月、国道、都道府県道についてはおおむね2010年9月までに収集された情報に基づき製作されておりますが、表示される地図が現場の状況と異なる場合があります。
 - ◆3D交差点……………ルート案内時、東・名・阪の主要交差点をリアルデザインで案内します。
(約1750交差点、約5600画像)
※全ての交差点において収録されているわけではありません。
 - ◆ジャンクションビュー……………ルート案内時、自動的に高速道路・首都高速道路・都市高速道路のジャンクションをリアルデザインで案内します。
(約3950ヶ所、約7850方面)
※全ての交差点において収録されているわけではありません。
 - ◆方面看板……………ルート案内時、国道をはじめとした一般道の行き先案内を表示します。
(全国の主要交差点)
※全ての交差点において収録されているわけではありません。
- 細街路規制データは、おおむね2010年7月までに収集された情報に基づき製作されておりますが、表示される規制データが現場の状況と異なる場合があります。
- 経路探索は、2万5千分の1地形図(国土地理院発行)の主要な道路において実行できます。ただし、一部の道路では探索できない場合があります。また、表示された道路が現場の状況から通行が困難な場合があります。現場の状況を優先して運転してください。
- 交通規制は、普通自動車に適用されるもののみです。また、時間・曜日指定の一方通行が正確に反映されない場合もありますので、必ず実際の交通規制に従って運転してください。
- 「市街地図」データは(株)ゼンリン発行の住宅地図に基づき作成しております。なお、当該「市街地図」は地域により作成時期が異なるため、一部整合が取れていない地域があります。また、「市街地図」には、データの整備状況により一部収録されていない地域があります。
- 電話番号検索データはタウンページ(2010年11月発行)をもとに作成しています。タウンページはNTT東日本およびNTT西日本の商標です。
- 個人宅電話番号検索は、公開「電話番号」および公開電話番号登録者「名字」の入力で、地域に格差がありますが全国で地図検索が可能です。なお、検索された物件の一部では周辺までの表示になる場合があります。

【本ソフトの情報について】

本ソフトは、おおむね以下の年月までに収集された情報に基づいて作成されております。

■道路：2010年12月(高速・有料道路)／2010年9月(国道・都道府県道)

■交通規制^{※1}：2010年11月 ■住所検索：2010年11月 ■電話番号検索：2010年11月

■郵便番号検索：2010年11月 ■ジャンル検索：2010年10月 ■高速・有料道路料金^{※2}：2010年12月

■市街地図：2010年7月 ■個人宅電話番号検索：2010年10月

※1：交通規制は普通自動車に適用されるもののみです。

※2：料金表示は、ETCを利用した各種割引などは考慮していません。

地図についてのお問い合わせ先

株式会社 ゼンリン カスタマーサポートセンター

フリーダイヤル 0120-210-616

受付時間 10:00～17:00 月～金(祝日・弊社指定休日は除く)

※携帯・自動車電話・PHSからもご利用いただけます。

※IP電話等の一部電話機では、ご利用いただけない場合がございます。

2011年6月発行 製作／株式会社ゼンリン

© 2007 財団法人日本デジタル道路地図協会

© 2010 NIPPON TELEGRAPH AND TELEPHONE EAST CORPORATION

© 2010 NIPPON TELEGRAPH AND TELEPHONE WEST CORPORATION

© 2010 AREX CO.,LTD.

© ジオ技術研究所

ワンセグデータ放送のライセンスについて

本製品で使用しているソフトウェアのライセンス情報

本製品には、以下の Mozilla Public Licence（以下「MPL」）の適用を受けるソフトウェアが含まれています。

- 以下のオリジナルコードからの派生コード
js-1.5.tar.gz
- 上記オリジナルコードの初期開発者
Netscape Communications Corporation

お客様は添付の MPL の条件に従い上記ソフトウェアのソースコードを入手する権利がございます。上記ソフトウェアのソースコードの入手方法については、以下のホームページをご覧ください。

<http://panasonic.jp/car/navi/Gorilla/>

なお、ソースコードの中身についてのご質問にはお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

また、上記以外の当社が所有権を有するソフトウェアモジュールについては、ソースコード提供の対象とはなりませんのでご了承ください。

Mozilla Public Licence（原文）

MOZILLA PUBLIC LICENCE Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

ワンセグデータ放送のライセンスについて

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1 (a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1 (b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

ワンセグデータ放送のライセンスについて

6. Versions of the License.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

ワンセグデータ放送のライセンスについて

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as "Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____
_____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the "[] License"), in which case the provisions of [] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [] License."


[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications.]

故障かな？と思ったら

ちょっとした操作のミスや接続のミスで故障と間違えることがあります。

修理を依頼される前に、下記のようなチェックをしてください。それでもなお異常があるときは、使用を中止してお買い上げの販売店にご連絡ください。

基本的な操作関係

症 状	原 因	処 置	参考 ページ
電源が入らない。	電源コードの接続が不完全。 (電源コード使用の場合)	接続を確認してください。	取付 [配線用]
	車のシガーライターが汚れている。 または、さびている。 (シガーライターコード(12V車対応)使用の場合)	車のシガーライターの汚れ、さびを取り除いてください。	—
	電源が入っていない。	 (電源)を約2秒押しして電源を入れてください。	B-4
高温時に画面が暗くなる。	液晶(内部照明装置(バックライト))の保護のため。	故障ではありません。本体の温度が下がると元に戻ります。	—
映像が出ない。	明るさ調整が暗い方いっぱいになっている。	明るさを調整してください。	L-3
本機に登録されていた情報(登録地点など)が消失している。	<ul style="list-style-type: none">● 本機の使用をあやまった● ノイズの影響を受けた● 修理を依頼したなどにより本機に保存した内容が消失する場合があります。	消失したデータについては補償できません。	—

ナビゲーション

現在地(自転車)マーク関係

症状	原因	処置	参考ページ
現在地が正しく表示されない。	走行条件やGPS衛星の状態により、表示誤差が生じた。	GPS衛星電波を受信してください。	A-16
	車内で使用中の電子機器(アマチュア無線、レーダー探知機、ドライブレコーダー、ETC、本機以外のナビゲーションシステム等)による電波の妨害。	使用中の電子機器の電源を切る。または 別売のGPSアンテナ を車両に取り付けてのご使用をおすすめします。	12、A-18
	車に使用されている断熱ガラス、熱遮断フィルム等によりGPS衛星からの電波がさえぎられている。	別売のGPSアンテナ を車両に取り付けてのご使用をおすすめします。	12、A-18
自転車を移動させても地図がスクロールしない。	現在地表示になっていない。	現在地に戻る をタッチしてください。	B-15
現在地(自転車)マークが表示されない。	現在地表示になっていない。	現在地に戻る をタッチしてください。	B-15
地図画面上のGPS受信表示がいつまでも黒色のまま。	GPSアンテナ内蔵部の上に物が置いてあるため、GPS衛星からの電波が受信できない。	アンテナ内蔵部上には物を置いたり、ペンキを塗ったり、シールを貼ったり、ワンセグ用ロッドアンテナを近づけたりしないでください。	A-11
	GPS衛星の受信感度が悪い。	GPS衛星からの電波が安定するまでお待ちください。 本機の取り付け場所によっては、GPSアンテナ内蔵部では、GPS衛星からの電波の受信が悪い場合があります。 別売のGPSアンテナ を車両に取り付けてのご使用をおすすめします。	A-17 12、A-17、L-74
	トンネルや屋内、高層ビル付近などGPS衛星からの電波を受信しにくい場所にいる。	電波が入りやすい、見晴らしのよい場所へ移動してください。	A-17
自転車マークが止まっただまになる。	低速で走行している。	時速約10km以上で走行してください。	—

共通

「故障かな?と思ったら」

目的地/経由地/メニュー項目などが選択または設定できない

症 状	原 因	処 置	参考 ページ
再探索時、経由地を探索しない。	すでに経由地を通過した、または通過したと判断した。	通過した経由地を再び経由したい場合は、再度ルート設定を行ってください。	—
ルート情報が表示されない。	ルート探索を行っていない。	目的地を設定し、ルート探索を行ってください。	D-4
	“ルート案内”が停止になっている。	“ルート案内”を開始してください。	B-24、 D-20
ルート探索後、有料道路出入口付近を通過しても、案内記号が表示されない。	自車マークが探索されたルート上を走行していない。(案内記号は、探索されたルート内容に関係があるマークのみを表示)	探索されたルート上を走行してください。	—
自動再探索ができない。	細街路* (灰色の道路) を走行している。 または自動再探索しない設定になっている。	探索対象道路を走行してください。または手動で再度探索をやり直してください。ただし、このときは全ルート探索を行います。	D-18、 F-3
経由地が設定できない。	すでに経由地を5か所設定している。	経由地は5か所以上設定することはできません。数回に分けて探索を行ってください。	—

※印…細街路とは道幅5.5m未満の道路のことをいいます。

音声案内関係

症 状	原 因	処 置	参考 ページ
音声案内しない。	探索されたルートを外れている。	探索されたルートに戻るか、再度ルート探索を行ってください。	D-4、 D-18
	“ルート案内”が停止になっている。	“ルート案内”を開始してください。	B-24、 D-20
	消音 をタッチして音声を出なくしている。	消音 をタッチして解除してください。	F-30
ヘッドホンから音がでない。	走行中にヘッドホンを使用している。	パーキングブレーキ接続ケーブルを接続している場合は正しく接続し、車を安全な場所に止め、パーキングブレーキをかけた状態でご使用ください。	取付 [配線用]
		パーキングブレーキ接続ケーブルを接続していない場合は、車を安全な場所に止め、パーキングブレーキをかけた状態でご使用ください。	—
実際の道路と案内が異なる。	音声案内の内容は右左折する方向、他の道路との接続形態などにより異なった内容になる場合があります。	実際の交通ルールに従って走行してください。	—

ルート探索関係

症 状	原 因	処 置	参考 ページ
探索されたルートが表示されない。	目的地の近くに道路がない。	目的地を近くの道路まで位置修正してください。特に、上り下りで道路が別々に表示されているような場所では進行方向に注意の上、道路上に目的地や経由地を設定してください。	—
	出発地と目的地が近い。	距離を離してください。	—
探索されたルートが途切れて表示される。	探索では、細街路* (灰色の道路) を使用しないエリアがあるため*、現在地または経由地が途中から表示されたり、または途切れたりすることがあります。	故障ではありません。	—
大回りな自動ルートを探索する。	探索では、細街路* (灰色の道路) を使用しないエリアがあるため*、大回りなルートになることがあります。	基本道路 (灰色以外の道路) に近づけて設定してください。	—
	出発地、目的地付近の道路に規制がある (一方通行など) ときに遠回りのルートを出すことがあります。	出発地や目的地を少しずらして設定してください。 または、通りたいルートに経由地を設定してください。	—
	細街路* (灰色の道路) を探索に使用するエリアでは、現在地および目的地 (経由地) 付近では左折を優先しているため、遠回りになることがあります。	故障ではありません。	—
	車の方向 (矢印の向き) が目的地方向と逆の時は進行方向にそってルートを作成するため、遠回りのルートを作成することがあります。	故障ではありません。	—
ランドマークの表示が実際と異なる。	地形データの不備や誤りにより起こることがあります。	地図ソフトが古い場合がありますので、お買い上げの販売店にご相談ください。	—
出発地、経由地、目的地から離れたポイントに自動ルートが引かれる。	地図上の出発地、経由地、目的地付近に経路探索用のデータが入っていないため、ルート案内の開始、経由、終了点が離れてしまう。	近くの道路上に目的地を設定してください。ただし、近くの道路が細街路* (灰色の道路) の場合、少し離れた一般道路から自動ルートが引かれる場合があります。	—

*印…政令指定都市、および県庁所在地以外 (地図ソフトの更新により変わることがあります。)

※印…細街路とは道幅5.5m未満の道路のことをいいます。

ルート探索関係

症 状	原 因	処 置	参考ページ
意図したルートとは違うルートが引かれる。	目的地の近くに探索可能な道路がない。	目的地と逆の車線に設定されたりし、正しいルートが作れないことがありますので、目的地は最詳細地図で車線等を確認して設定してください。	B-11、D-6
	目的地を建物の中心に設定している。		
	中央分離帯のある道路の反対側に目的地・経由地を設定している。	一方通行を考慮してルート探索するので大回りなルートを引く場合があります。最詳細地図で車線などを確認して設定してください。	B-11、D-6

音楽再生／画像再生

症 状	原 因	処 置	参考ページ
音楽再生／画像再生画面を表示しない。	SDカード未挿入。	SDカードを挿入してください。	A-27
再生中に大きな雑音が出たり、音が出なかったり、すぐ次の曲に移ったりする。	ファイルの形式と拡張子があていない。	MP3形式でないファイルに「.mp3」の拡張子、WMA形式でないファイルに「.wma」の拡張子、M3U形式でないファイルに「.m3u」の拡張子、WPL形式でないファイルに「.wpl」の拡張子を付けたファイルはSDカードに書き込まないでください。	L-73、G-5
SDカードの再生が始まらない。	本機で再生できないSDカードを差し込んでいる。	再生可能なSDカードを差し込んでください。	A-25、G-2、G-5
	結露している。	SDカードを取り出して電源を切った状態でしばらく放置してから使用してください。	—
リストに表示されない音楽データがある。	本機で再生できない音楽データはリストに表示されません。	MP3/WMA形式の音楽データをSDカードに入れてください。(ファイルの拡張子が「mp3」「wma」であっても実際はMP3/WMA形式でないこともあります。また、MP3/WMA形式のファイルであっても本機では非対応のものもありますので、リストに表示されない場合は音楽ファイルの形式／サンプリング周波数／ビットレートをご確認ください。)	L-73、G-5

音楽再生／画像再生

症 状	原 因	処 置	参考 ページ
ファイル再生が記録した順と異なる。	MP3/WMA ファイルの再生順序は、SD書き込み時(コピー時)にパソコンがフォルダ位置、ファイル位置を並び替える可能性があります。	SDへ書き込む際、パソコン上で期待する順番に並んでいるのを確認し、フォルダごとまとめて書き込む(コピーする)ことで並び順を正しく表示できる場合があります。	—
プレイリストのリストに表示されないプレイリストファイルがある。	本機で対応していないプレイリストファイルをSDカードに入れた。	M3U/WPL形式のプレイリストファイルをSDカードに入れてください。(M3U形式のプレイリストの拡張子は“m3u”、WPL形式のプレイリストの拡張子は“wpl”です。それ以外の拡張子をつけた場合は認識できません。)	G-5
	プレイリストファイル内に記述した音楽データが全く認識できない。	音楽データの形式が正しいか、またはプレイリストの記述位置に音楽データファイルがあることを確認してください。音楽データが全く認識できないプレイリストファイルは、プレイリストのリストに表示されません。	G-5
プレイリストに表示されない音楽データがある。	本機で再生できない音楽ファイルをプレイリストに記述している。	本機で再生できない音楽データは、プレイリストに表示されない場合があります。全曲再生またはフォルダ再生モードで該当のファイルが認識できているかをご確認ください。	G-5、 H-6
	プレイリスト作成後に音楽ファイルを移動した。	プレイリストファイルには音楽再生ファイルの場所を記述しますので、音楽データファイルの移動等により、プレイリスト内の一部の音楽再生ファイルが認識できなくなることがあります。そのような場合は、再度プレイリストファイルの作成／編集をしてみてください。	G-5

テレビ(ワンセグ)(受信中／録画中／再生中)

症 状	原 因	処 置	参考 ページ
映像が出ない。	明るさ調整が暗い方いっぱいになっている。	画面の明るさ調整をしてください。	L-3
内蔵スピーカーの 音声がでない。	音量調整が最小になっている。	音量 をタッチして － / ＋ で調整してください。	G-15
	音声を消音している。	音量 をタッチして 消音 をタッチするか － / ＋ をタッチしてください。	G-16
	ヘッドホンが接続されている。	ヘッドホンを外してください。	L-74
ヘッドホンから音が でない。	走行中にヘッドホンを使用している。	パーキングブレーキ接続ケーブルを接続している場合は正しく接続し、車を安全な場所に止め、パーキングブレーキをかけた状態でご使用ください。	取付 [配線用]
		パーキングブレーキ接続ケーブルを接続していない場合は、車を安全な場所に止め、パーキングブレーキをかけた状態でご使用ください。	—
音声は出るが、ワンセグ映像が出ない。 (停車中)	パーキングブレーキをかけていない。	パーキングブレーキをかけてください。	—
映像のブロックノイズが出たり、音がとぎれたり、静止画面、黒画面となり音声がなくなる。	ネオンサイン、高圧線、アマチュア無線、他の自動車などの影響。	妨害電波を受けない場所に移動してください。	A-28
字幕が出ない。	字幕のある番組を選局していない。	字幕のある番組を選局してください。	I-25
	字幕表示の設定がされていない。	字幕を設定してください。	I-25
受信できない。	エリア変更をしていない。	エリア変更をしてください。	I-7
	放送エリア内にいない。	地上デジタル放送は、現在のアナログ放送との混信を避けるために、当初は受信エリアが限られています。順次拡大される予定です。	—
	ワンセグ用ロッドアンテナをのばしていない。	ワンセグ用ロッドアンテナをまっすぐ上にのばしてください。	I-6
番組表が表示されるまでに時間がかかる。	データ取得中のためです。	多少時間がかかることがあります。	—
SDカードの初期化や録画ファイルの消去ができない。	電源が“シガーライターコード(12V車対応)”である。	電源を“ACアダプター”にしてください。	A-21、 B-7

テレビ(ワンセグ)(受信中/録画中/再生中)

症 状	原 因	処 置	参考 ページ
SDカードの初期化や録画ファイルの消去ができない。	誤消去防止スイッチを「LOCK」方向にしている。	SDカードに誤消去防止スイッチが付いている場合、「LOCK」にしていると初期化や消去ができません。「LOCK」を解除してください。	—
	SDカードが著作権保護のための特別な機能(CPRM)に対応していない。	推奨品をご使用ください。	A-25
録画ができない。	誤消去防止スイッチを「LOCK」方向にしている。	SDカードに誤消去防止スイッチが付いている場合、「LOCK」にしていると録画ができません。「LOCK」を解除してください。	—
	本機以外でのSDカードの初期化をしている。	本機でのSDカードの初期化をしてください。	G-18
	録画できる残り時間が0である。	消去してもよい録画ファイルを消去するか、新しいSDカードを差し込んでください。	J-3、 J-8
	録画ファイルの数が99個に達している。	消去してもよい録画ファイルを消去するか、新しいSDカードを差し込んでください。	J-3、 J-8
	受信中の番組の録画が許可されていない。	本機ではそのような番組は録画できません。	—
録画再生リストが出ない。	SDカードが差し込まれていないか正しく差し込まれていない。	SDカードを差し込むか、入れ直してください。	A-27
	本機で再生できないSDカードを差し込んでいる。	再生可能なSDカードを差し込んでください。	A-25
	何も記録されていない。	録画ファイルのあるSDカードを差し込んでください。	—
	SDカードのデータかカード自身が破損している。	SDカードの初期化を行うか、新しいカードを準備してください。	G-18
再生ができない。	録画時間が短かすぎる。	録画時間は最低5秒以上してください。	—
	受信状態の悪い状況で録画を開始し終了した。	良好な受信状態で録画をしてください。	I-2、 I-27
	録画中カードを抜いたり、電源を切った。	録画中にカードを抜いたり、電源を切らないでください。	—
	PC(パソコン)等で、別のSDカードにコピーした。	コピー元のSDカードを挿入してください。通常の番組では、コピー禁止措置がとられており、コピーしても再生ができません。	—

共通

〔故障かな?と思ったら〕

こんなメッセージが出たときは

■下記のようなメッセージが表示された場合、原因と処置を参考にもう一度確認してください。

ナビモード

メッセージ表示	メッセージが出るとき	本機の動作および処置	参考ページ
“入力コードが正しくありません。”	入力したセキュリティコードが、設定してあるセキュリティコードと違うとき。	正しいセキュリティコードを入力しない限り、ナビゲーションの操作はできません。正しいセキュリティコードを入力してください。	F-34
“この情報は表示できません。”	走行中に文字情報または図形情報を表示しようとしたとき。	パーキングブレーキ接続ケーブルを使用の場合、パーキングブレーキ信号入力リード線を配線していないときは、配線してください。安全な場所に車を止め、パーキングブレーキをかけてください。	取付 [配線用]
“SDカードを読めませんでした。SDカードが挿入されているか確認してください。”	SDカードが差し込まれていないとき。	指定のWebサイトから地点／ルート探索したデータが書き込まれているSDカードを差し込んでください。	A-28、 A-30
	SDカードは差し込まれているが、認識できていないとき。	電源を切り、SDカードを一旦抜いてから再度確実に差し込み、電源を入れてください。	A-27、 B-4
“地点情報ファイルがSDカードの「DRIVE」フォルダ内にありません。”	SDカード内に該当するデータがないとき。	指定のWebサイトからデータを書き込みしてください。	A-28、 A-30
“ルート情報ファイルがSDカードの「DRIVE」フォルダ内にありません。”	SDカード内に該当するデータがないとき。	指定のWebサイトからデータを書き込みしてください。	A-28、 A-30
“登録地点がありません。”	本機に地点を登録していないとき。	地点を登録してください。	B-27、 B-29
“ファイルの読み込みに失敗しました。”	SDカード内に該当するデータがないとき。	本機に登録している地点をSDカードに全書き出し(バックアップ)／書き出し(エクスポート)してください。	E-30、 E-33
“この機能を利用するためにはAVをオフにしてください。”	AVモードを使用しているとき。	AVモードを終了してください。	G-14

音楽再生

メッセージ表示	メッセージが出るとき	本機の動作および処置	参考ページ
“準備中です。しばらくお待ちください。”	ファイル数が多いSDカードの場合、再生が開始されるまでに時間がかかります。	正常な動作ですので、そのままお待ちください。	—
	メッセージが表示されたままで再生できない場合、読み込みエラーを起している可能性があります。	電源を切り、SDカードを一旦抜いてから再度確実に差し込み、電源を入れてください。	A-27、G-12
“再生ファイルがありません。SDカードを確認してください。”	SDカード内に本機で再生可能なMP3/WMA形式の音楽ファイルがないとき。	MP3/WMA形式の音楽データをSDカードに入れてください。(ファイルの拡張子が“mp3”“wma”であっても実際はMP3/WMA形式でないこともあります。またMP3/WMA形式の音楽データであっても本機では非対応のものもありますので、メッセージが表示される場合は音楽ファイルの形式/サンプリング周波数/ビットレートをご確認ください。	G-2
“プレイリストが存在しないため、リストを表示できません。”	SDカード内にM3U/WPL形式のプレイリストファイルがないとき。	M3U/WPL形式のプレイリストファイルをSDカードに入れてください。(M3U形式のプレイリストの拡張子は“m3u”、WPL形式のプレイリストの拡張子は“wpl”です。それ以外の拡張子をつけた場合は認識できません。)	G-5
	プレイリストファイルに記述された場所に音楽データがないとき。	プレイリストファイルには音楽再生ファイルの場所を記述しますので、音楽データやプレイリストファイルの移動等により、プレイリストが認識できなくなることがあります。本機ではプレイリスト内に記述された場所にある音楽データが全く認識できない場合は、プレイリストファイルとして認識されません。そのような場合は、再度プレイリストファイルの作成/編集をしてみてください。	G-5
	プレイリストファイルのみをSDカードに入れたとき。	プレイリストファイルは再生順序を記述するファイル形式であり音楽データではありません。プレイリスト再生が機能するためにはプレイリストに記述された位置に音楽データを置いてください。	G-5

こんなメッセージが出たときは

音楽再生

メッセージ表示	メッセージが出るとき	本機の動作および処置	参考ページ
“SDカードが挿入されていません。”	SDカードが差し込まれていない。	再生可能なMP3/WMAファイルが入ったSDカードを差し込んでください。	G-2
	SDカードは差し込まれているが認識できない。	電源を切り、SDカードを一旦抜いてから再度確実に差し込み、電源を入れてください。	A-27、G-12
“使用できないSDカードが挿入されています。SDカードを確認してください。”	使用できないSDカードが差し込まれている。	SDカードの推奨品を使用し、本機で初期化したSDカードを使用してください。	A-25、G-18

テレビ(ワンセグ)(受信中／録画中／再生中)

メッセージ表示	メッセージが出るとき	本機の動作および処置	参考ページ
“受信できません。”	放送エリア外にいるとき。	放送エリア外では受信できません。	G-7
	地形や周囲の構造物などの影響で受信状態が悪いとき。	受信障害がある環境では放送エリア内でも受信できない場合があります。	I-20
	PC(パソコン)や携帯電話などを使用しているとき。	車内で使用している電子機器、無線利用機器の使用を中止するか、本機から離してご使用ください。また、違法無線局などの影響を受ける場合があります。	I-20
	放送エリア内にいるが、受信できないとき。	社団法人デジタル放送推進協会(Dpa)で公表されている放送エリアのめやすは固定受信機を想定しているため、車載機では放送エリア内でも受信できない場合があります。	I-20
“SDカードが挿入されていません。”	SDカードが未挿入のとき。	SDカードを差し込んでください。	A-27
	SDカードが認識できないとき。	電源を切り、SDカードを一旦抜いてから再度確実に差し込み、電源を入れてください。	A-27、G-12
“SDカードが書き込み禁止です。”	SDカードが書き込み禁止状態のとき。	書き込み可能なSDカード、もしくはSDカードの「LOCK」を解除してください。	—
“SDカードが容量不足のため録画できません。”	録画ファイル等でSDカードの残容量が少ないとき。	十分な空き容量のあるSDカードを差し込んでください。	—

テレビ(ワンセグ)(受信中／録画中／再生中)

メッセージ表示	メッセージが出るとき	本機の動作および処置	参考ページ
“録画ファイル数が限界のため録画できません。”	SDカードにある録画ファイル数が規格上の上限数99に達しているとき。	録画ファイルを削除してください。	J-6、J-8
“録画できない番組です。”	コピー不可番組を受信したとき。	有料放送やコピー不可番組など録画できない番組は操作できません。	—
“選局中のため録画できません。”	選局中のとき。	選局が完了してから操作をしてください。	—
“休止中のため録画できません。”	番組が休止中のとき。	番組が再開してから操作してください。	—
“受信できないため録画できません。”	電波受信状態がよくないとき。	良好な受信状態で操作してください。	I-2
“録画を停止しました。”	タイマー録画終了したとき。	タイマー時間が到来したため録画を終了しました。	I-33
“SDカード読み込み中です。”	SDカード差し込み直後、もしくは差し込み直後に録画が開始されたとき。	しばらくお待ちください。	—
“SDカードにアクセスできませんでした。”	SDカードのデータが正しく読み書きできなかったとき。	正常にアクセスできるSDカードに交換してください。	A-25
“録画中は電源を切ったり、SDカードを抜かないでください。”	録画 を押したとき。	録画中は電源を切ったり、SDカードを抜かないでください。	—
“録画終了時間が過ぎているため録画できません。”	READY画面になったときに録画開始時刻を過ぎていたとき。	本機の時刻が正しくない場合は、GPSを受信してください。	A-17、E-2
“予約時間重なりのため中断されました。”	READY画面中、録画予約中に別の録画予約(READY画面)が実行された場合。	予約時間が重ならないように予約登録してください。	I-28
“他の機能がSDカードを使用しているため処理できません。”	NAVIモードでSDカードを使用している。	NAVIモードでSDカードを使用中の場合は、録画または再生ができません。操作を終了させてください。	C-35、C-40、D-27、E-37

こんなメッセージが出たときは

画像再生

メッセージ表示	メッセージが出るとき	本機の動作および処置	参考ページ
“準備中です。しばらくお待ちください。”	ファイル数が多いSDカードの場合、再生が開始されるまでに時間がかかります。	正常な動作ですので、そのままお待ちください。	—
	メッセージが表示されたままで再生できない場合、読み込みエラーをおこなっている可能性があります。	電源を切り、SDカードを一旦抜いてから再度確実に差し込み、電源を入れてください。	A-27、G-12
“再生ファイルがありません。SDカードを確認してください。”	SDカードにJPEGファイルがない。	拡張子がJPGであるJPEGファイルをSDカードに入れてください。	G-9
“SDカードが挿入されていません。”	SDカードが差し込まれていない。	JPEGファイルが入ったSDカードを差し込んでください。	G-9
	SDカードは差し込まれているが、認識できない。	電源を切り、SDカードを一旦抜いてから再度確実に差し込み、電源を入れてください。	A-27、G-12
“使用できないSDカードが挿入されています。SDカードを確認してください。”	使用できないSDカードが差し込まれている。	SDカードの推奨品を使用し、本機で初期化したSDカードを使用してください。	A-25、G-18

チャンネル一覧

地域設定で選択された地域の、放送局とプリセット登録されるチャンネルの組み合わせは、下記のようになります。

※他地域(旅行などのおでかけ先)の放送を受信されたときは、下記のようにならない場合があります。割り当てられた放送が実際に開始される時期は地域により異なります。また放送の開始時は地上アナログ放送との混信を避けるために、非常に小さい出力で放送されるため受信できるエリアが限定されます。※放送局側の都合により放送局名等変更になる場合があります。

■ 表のみかた

徳島		— お住まいの地域
		— エリア番号
①	④ 四国放送	
②	NHK教育・徳島	— 放送局名
③	NHK総合・徳島	

(2011年2月現在)

お住まいの地域	北海道(函館)	北海道(札幌)	北海道(室蘭)	北海道(旭川)	北海道(帯広)	北海道(北見)
放送局名	1 HBC北海道放送 2 NHK教育・函館 3 NHK総合・函館 5 STV札幌テレビ 6 HTB北海道テレビ 7 TVH 8 UHB	1 HBC北海道放送 2 NHK教育・札幌 3 NHK総合・札幌 5 STV札幌テレビ 6 HTB北海道テレビ 7 TVH 8 UHB	1 HBC北海道放送 2 NHK教育・室蘭 3 NHK総合・室蘭 5 STV札幌テレビ 6 HTB北海道テレビ 7 TVH 8 UHB	1 HBC北海道放送 2 NHK教育・旭川 3 NHK総合・旭川 5 STV札幌テレビ 6 HTB北海道テレビ 7 TVH 8 UHB	1 HBC北海道放送 2 NHK教育・帯広 3 NHK総合・帯広 5 STV札幌テレビ 6 HTB北海道テレビ 7 TVH 8 UHB	1 HBC北海道放送 2 NHK教育・北見 3 NHK総合・北見 5 STV札幌テレビ 6 HTB北海道テレビ 7 TVH 8 UHB

お住まいの地域	北海道(釧路)	青森	秋田	山形	岩手	宮城
放送局名	1 HBC北海道放送 2 NHK教育・釧路 3 NHK総合・釧路 5 STV札幌テレビ 6 HTB北海道テレビ 7 TVH 8 UHB	1 RAB青森放送 2 NHK教育・青森 3 NHK総合・青森 5 青森朝日放送 6 ATV青森テレビ 8 UHB	1 NHK総合・秋田 2 NHK教育・秋田 4 ABS秋田放送 5 AAB秋田朝日放送 8 AKT秋田テレビ	1 NHK総合・山形 2 NHK教育・山形 4 YBC山形放送 5 YTS山形テレビ 6 テレビユー・山形 8 さくらんぼテレビ	1 NHK総合・盛岡 2 NHK教育・盛岡 4 テレビ岩手 4 ミヤギテレビ 5 岩手朝日テレビ 5 KHB東日本放送 6 IBCテレビ 8 めんこいテレビ 8 仙台放送	1 TBCテレビ 2 NHK教育・仙台 3 NHK総合・仙台 4 ミヤギテレビ 5 KHB東日本放送 8 仙台放送

お住まいの地域	福島	群馬	埼玉	山梨	栃木	東京
放送局名	1 NHK総合・福島 1 TBCテレビ 2 NHK教育・福島 4 福島中央テレビ 4 ミヤギテレビ 5 KFB福島放送 5 KHB東日本放送 6 テレビユー・福島 8 福島テレビ 8 仙台放送	1 NHK総合・東京 2 NHK教育・東京 3 群馬テレビ 3 テレ玉 4 日本テレビ 5 テレビ朝日 6 TBS 7 テレビ東京 8 フジテレビジョン 12 放送大学	1 NHK総合・東京 2 NHK教育・東京 3 テレ玉 3 群馬テレビ 3 チバテレビ 4 日本テレビ 5 テレビ朝日 6 TBS 7 テレビ東京 8 フジテレビジョン 9 TOKYO MX 12 放送大学	1 NHK総合・甲府 2 NHK教育・甲府 4 YBS山梨放送 4 日本テレビ 5 テレビ朝日 6 UTY 6 TBS 7 テレビ東京 8 フジテレビジョン	1 NHK総合・東京 2 NHK教育・東京 3 とちぎテレビ 4 日本テレビ 5 テレビ朝日 6 TBS 7 テレビ東京 8 フジテレビジョン 12 放送大学	1 NHK総合・東京 2 NHK教育・東京 3 tvk 3 チバテレビ 3 テレ玉 4 日本テレビ 5 テレビ朝日 6 TBS 7 テレビ東京 8 フジテレビジョン 12 放送大学

お住まいの地域	神奈川	茨城	千葉	福井	石川	富山
放送局名	1 NHK総合・東京 2 NHK教育・東京 3 tvk 4 日本テレビ 5 テレビ朝日 6 TBS 7 テレビ東京 8 フジテレビジョン 9 TOKYO MX 12 放送大学	1 NHK総合・水戸 2 NHK教育・東京 3 NHK総合・水戸 4 日本テレビ 5 テレビ朝日 6 TBS 7 テレビ東京 8 フジテレビジョン 9 TOKYO MX 12 放送大学	1 NHK総合・東京 2 NHK教育・東京 3 tvk 3 テレ玉 4 日本テレビ 5 テレビ朝日 6 TBS 7 テレビ東京 8 フジテレビジョン 9 TOKYO MX 12 放送大学	1 NHK総合・福井 2 NHK教育・福井 6 MRO 7 FBCテレビ 8 福井テレビ	1 NHK総合・金沢 1 KNB北日本放送 2 NHK教育・金沢 4 テレビ金沢 5 北陸朝日放送 6 MRO 8 石川テレビ 8 BBT富山テレビ	1 KNB北日本放送 2 NHK教育・富山 3 NHK総合・富山 6 チューリップテレビ 6 MRO 8 BBT富山テレビ 8 石川テレビ

「こんなメッセージが出たときは」

共通

「チャンネル一覧」

チャンネル一覧

お住まいの地域	新潟	長野	岐阜	三重	愛知	静岡
放送局名	1 NHK総合・新潟	1 NHK総合・長野	1 東海テレビ	1 東海テレビ	1 東海テレビ	1 NHK総合・静岡
	2 NHK教育・新潟	2 NHK教育・長野	2 NHK教育・名古屋	2 NHK教育・名古屋	2 NHK教育・名古屋	2 NHK教育・静岡
	4 TeNYテレビ新潟	4 テレビ信州	3 NHK総合・岐阜	3 NHK総合・津	3 NHK総合・名古屋	4 だいいちテレビ
	5 新潟テレビ21	5 abn長野朝日放送	4 中京テレビ	4 中京テレビ	4 中京テレビ	5 静岡朝日テレビ
	6 BSN	6 SBC信越放送	5 CBC	5 CBC	5 CBC	6 SBS
	8 NST	8 NBS長野放送	6 M〜テレ	6 M〜テレ	6 M〜テレ	8 テレビ静岡
			7 三重テレビ	6 ABCテレビ	7 三重テレビ	
			8 ぎふチャン	7 三重テレビ	8 ぎふチャン	
		10 テレビ愛知	8 関西テレビ	10 テレビ愛知		
			10 読売テレビ			
			10 テレビ愛知			

お住まいの地域	兵庫	京都	大阪	和歌山	滋賀	奈良
放送局名	1 NHK総合・神戸	1 NHK総合・京都	1 NHK総合・大阪	1 NHK総合・和歌山	1 NHK総合・大津	1 NHK総合・奈良
	2 NHK教育・大阪	2 NHK教育・大阪	2 NHK教育・大阪	2 NHK教育・大阪	2 NHK教育・大阪	2 NHK教育・大阪
	3 サンテレビ	3 サンテレビ	3 サンテレビ	4 MBS毎日放送	3 BBQびわ湖放送	3 サンテレビ
	4 MBS毎日放送	4 MBS毎日放送	4 MBS毎日放送	5 テレビ和歌山	4 MBS毎日放送	4 MBS毎日放送
	6 ABCテレビ	5 KBS京都	5 KBS京都	6 ABCテレビ	5 KBS京都	5 KBS京都
	7 テレビ大阪	6 ABCテレビ	6 ABCテレビ	8 関西テレビ	6 ABCテレビ	6 ABCテレビ
	8 関西テレビ	7 テレビ大阪	7 テレビ大阪	10 読売テレビ	8 関西テレビ	7 テレビ大阪
	10 読売テレビ	8 関西テレビ	8 関西テレビ		10 読売テレビ	8 関西テレビ
		10 読売テレビ	10 読売テレビ			9 奈良テレビ
						10 読売テレビ

お住まいの地域	愛媛	高知	香川	徳島	島根	山口
放送局名	1 NHK総合・松山	1 NHK総合・高知	1 NHK総合・高松	1 四国放送	1 日本海テレビ	1 NHK総合・山口
	2 NHK教育・松山	2 NHK教育・高知	2 NHK教育・高松	2 NHK教育・徳島	2 NHK教育・松江	1 KBC九州朝日放送
	4 南海放送	4 高知放送	4 RNC西日本テレビ	3 NHK総合・徳島	3 NHK総合・松江	2 NHK教育・山口
	4 RNC西日本テレビ	6 テレビ高知	4 MBS毎日放送	3 サンテレビ	6 BSSテレビ	3 tysテレビ山口
	4 広島テレビ	8 さんさんテレビ	5 KSB瀬戸内海放送	4 MBS毎日放送	8 山陰中央テレビ	3 OBS大分放送
	5 愛媛朝日		6 RSKテレビ	5 テレビ和歌山		4 KRY山口放送
	5 広島ホームテレビ		6 ABCテレビ	6 ABCテレビ		4 RKB毎日放送
	6 あいテレビ		7 TSCテレビせとうち	7 テレビ大阪		5 yab山口朝日
6 RSKテレビ		8 OHKテレビ	8 関西テレビ		5 FBS福岡放送	
7 TSCテレビせとうち		8 関西テレビ	10 読売テレビ		7 TVQ九州放送	
8 テレビ愛媛		10 読売テレビ			8 TNCテレビ西日本	
8 TSS						

お住まいの地域	広島	鳥取	岡山	長崎	佐賀	熊本
放送局名	1 NHK総合・広島	1 日本海テレビ	1 NHK総合・岡山	1 NHK総合・長崎	1 NHK総合・佐賀	1 NHK総合・熊本
	2 NHK教育・広島	2 NHK教育・鳥取	2 NHK教育・岡山	1 KBC九州朝日放送	1 KBC九州朝日放送	1 KBC九州朝日放送
	3 RCCテレビ	3 NHK総合・鳥取	4 RNC西日本テレビ	2 NHK教育・長崎	2 NHK教育・佐賀	2 NHK教育・熊本
	4 広島テレビ	6 BSSテレビ	5 KSB瀬戸内海放送	3 NBC長崎放送	3 STSサガテレビ	3 RKK熊本放送
	5 広島ホームテレビ	8 山陰中央テレビ	6 RSKテレビ	3 RKK熊本放送	3 RKK熊本放送	3 STSサガテレビ
	8 TSS		7 TSCテレビせとうち	4 NIB長崎国際テレビ	3 NBC長崎放送	4 KKTくまもと県民
			8 OHKテレビ	4 RKB毎日放送	4 RKB毎日放送	4 RKB毎日放送
				5 KKTくまもと県民	5 FBS福岡放送	5 KAB熊本朝日放送
			5 NCC長崎文化放送	7 TVQ九州放送	7 TVQ九州放送	
			8 KTNテレビ長崎	8 TNCテレビ西日本	8 TKUテレビ熊本	
			8 TNCテレビ西日本	8 TKUテレビ熊本	8 KTNテレビ長崎	
			8 TKUテレビ熊本	8 KTNテレビ長崎		

お住まいの地域	福岡	大分	宮崎	鹿児島	沖縄
放送局名	1 KBC九州朝日放送	1 NHK総合・大分	1 NHK総合・宮崎	1 MBC南日本放送	1 NHK総合・那覇
	2 NHK教育・福岡	1 KBC九州朝日放送	1 MBC南日本放送	2 NHK教育・鹿児島	2 NHK教育・那覇
	2 NHK教育・北九州	2 NHK教育・大分	2 NHK教育・宮崎	3 NHK総合・鹿児島	3 RBCテレビ
	3 NHK総合・福岡	3 OBS大分放送	3 UMKテレビ宮崎	3 UMKテレビ宮崎	5 QAB琉球朝日放送
	3 NHK総合・北九州	4 TOSテレビ大分	5 KKB鹿児島放送	4 KYT鹿児島読売TV	5 沖縄テレビ (OTV)
	3 RKK熊本放送	4 南海放送	6 MRT宮崎放送	4 KKTくまもと県民	
	3 STSサガテレビ	4 RKB毎日放送	8 KTS鹿児島テレビ	5 KKB鹿児島放送	
	4 RKB毎日放送	5 OAB大分朝日放送		5 KAB熊本朝日放送	
5 FBS福岡放送	5 FBS福岡放送		6 MRT宮崎放送		
7 TVQ九州放送	7 TVQ九州放送		8 KTS鹿児島テレビ		
8 TNCテレビ西日本	8 TNCCテレビ西日本		8 TKUテレビ熊本		

市街地図(詳12m / 詳25mスケール)の収録エリア

90%以上収録地域 → 無印、50%以上収録地域 → □、50%未満収録地域 → ■

北海道	札幌市、函館市、 小樽市 、旭川市、室蘭市、釧路市、 帯広市 、北見市、夕張市、苫小牧市、稚内市、美唄市、芦別市、江別市、赤平市、紋別市、士別市、名寄市、三笠市、根室市、千歳市、恵庭市、北広島市、石狩市、当別町、釧路町、 岩見沢市 、網走市、留萌市、 滝川市 、 砂川市 、 歌志内市 、深川市、富良野市、登別市、江差町、斜里町、伊達市、白老町、音更町、北斗市、池田町、洞爺湖町、新ひだか町、清水町、芽室町、幕別町、七飯町、八雲町、岩内町、余市町、奈井江町、鷹栖町、東神楽町、美瑛町、南幌町、新篠津村、上砂川町、牡鹿町、安平町、新十津川町、当麻町、中札内村、月形町、剣淵町、赤井川村、東川町、喜茂別町、小平町、京極町、長沼町、更別村、比布町	福島県	福島市、 会津若松市 、 郡山市 、 いわき市 、 白河市 、 須賀川市 、喜多市、 相馬市 、 二本松市 、 桑折町 、 国見町 、 本宮市 、 鏡石町 、 西郷村 、 矢吹町 、 小野町 、 田村市 、 南相馬市 、 伊達市 、 川俣町 、 会津美里町 、 石川町 、 玉川村 、 三春町 、 広野町 、 楡葉町 、 富岡町 、 大熊町 、 双葉町 、 浪江町 、 湯川村 、 大玉村 、 泉崎村 、 磐梯町 、 新地町 、 猪苗代町 、 天栄村 、 中島村 、 会津坂下町 、 浅川町 、 塙町 、 平田村 、 下郷町
	三沢市、青森市、 弘前市 、 八戸市 、 黒石市 、 五所川原市 、 十和田市 、 むつ市 、 藤崎町 、 大鰐町 、 東北町 、 つがる市 、 平川市 、 野辺地町 、 田舎館村 、 鶴田町 、 おいらせ町 、 板柳町 、 六戸町 、 五戸町 、 階上町 、 七戸町 、 東通村 、 六ヶ所村 、 南部町 、 平内町 、 鎌ヶ沢町		茨城県
青森県	盛岡市、宮古市、 大船渡市 、 花巻市 、 北上市 、 久慈市 、 遠野市 、 陸前高田市 、 釜石市 、 二戸市 、 栗石町 、 若手町 、 滝沢村 、 一関市 、 紫波町 、 矢巾町 、 大槌町 、 山田町 、 岩泉町 、 八幡平市 、 奥州市 、 金ヶ崎町 、 平泉町 、 野田村 、 住田町 、 一戸町 、 藤沢町	栃木県	
岩手県	盛岡市、宮古市、 大船渡市 、 花巻市 、 北上市 、 久慈市 、 遠野市 、 陸前高田市 、 釜石市 、 二戸市 、 栗石町 、 若手町 、 滝沢村 、 一関市 、 紫波町 、 矢巾町 、 大槌町 、 山田町 、 岩泉町 、 八幡平市 、 奥州市 、 金ヶ崎町 、 平泉町 、 野田村 、 住田町 、 一戸町 、 藤沢町		群馬県
宮城県	多賀城市、仙台市、 石巻市 、 塩竈市 、 気仙沼市 、 白石市 、 角田市 、 名取市 、 岩沼市 、 大河原町 、 山元町 、 松島町 、 七ヶ浜町 、 利府町 、 富谷町 、 色麻町 、 加美町 、 登米市 、 栗原市 、 東松島市 、 美里町 、 大崎市 、 蔵王町 、 村田町 、 柴田町 、 亘理町 、 大和町 、 大衡村 、 涌谷町 、 大郷町 、 川崎町 、 七ヶ宿町 、 丸森町	埼玉県	
秋田県	秋田市、能代市、 横手市 、 大館市 、 男鹿市 、 湯沢市 、 鹿角市 、 五城目町 、 井川町 、 由利本荘市 、 湯上市 、 大仙市 、 北秋田市 、 にかほ市 、 仙北市 、 八郎潟町 、 美郷町 、 小坂町 、 羽後町		山形県

「チャンネル一覧」

共通

「市街地図収録エリア」

市街地図(詳12m/詳25mスケール)の収録エリア

90%以上収録地域 → 無印、50%以上収録地域 → □、50%未満収録地域 → ■

<p>千葉県</p>	<p>千葉市、市川市、船橋市、木更津市、松戸市、野田市、茂原市、佐倉市、旭市、習志野市、柏市、勝浦市、市原市、流山市、八千代市、我孫子市、鎌ヶ谷市、浦安市、四街道市、袖ヶ浦市、八街市、印西市、白井市、銚子市、館山市、成田市、東金市、鴨川市、君津市、富津市、酒々井町、富里市、栄町、神崎町、多古町、東庄町、大網白里町、九十九里町、山武市、横芝光町、芝山町、一宮町、睦沢町、長生村、白子町、南房総市、匝瑳市、香取市、長柄町、長南町、大多喜町、御宿町、鋸南町、いすみ市</p>	<p>山梨県</p> <p>〔甲府市〕、富士吉田市、都留市、〔山梨市〕、大月市、〔韮崎市〕、南アルプス市、北杜市、〔甲斐市〕、〔笛吹市〕、昭和町、〔富士河口湖町〕、〔上野原市〕、〔甲州市〕、〔市川三郷町〕、中央市、身延町、西桂町、〔忍野村〕、〔山中湖村〕、〔鳴沢村〕、〔富士川町〕、〔南部町〕、〔道志村〕、〔小菅村〕、早川町、丹波山村</p>
<p>東京都</p>	<p>千代田区、中央区、港区、新宿区、文京区、台東区、墨田区、江東区、品川区、目黒区、大田区、世田谷区、渋谷区、中野区、杉並区、豊島区、北区、荒川区、板橋区、練馬区、足立区、葛飾区、江戸川区、八王子市、立川市、武蔵野市、三鷹市、青梅市、府中市、昭島市、調布市、町田市、小金井市、小平市、日野市、東村山市、国分寺市、国立市、西東京市、福生市、狛江市、東大和市、清瀬市、東久留米市、武蔵村山市、多摩市、稲城市、羽村市、瑞穂町、日の出町、あきる野市、〔檜原村〕、奥多摩町</p>	<p>長野県</p> <p>〔松本市〕、〔長野市〕、〔上田市〕、岡谷市、〔飯田市〕、〔諏訪市〕、〔須坂市〕、〔小諸市〕、伊那市、〔駒ヶ根市〕、〔中野市〕、〔大田市〕、〔飯山市〕、〔茅野市〕、〔塩尻市〕、〔佐久市〕、千曲市、〔東御市〕、〔軽井沢町〕、〔御代田町〕、〔下諏訪町〕、〔富士見町〕、〔辰野町〕、〔箕輪町〕、〔南箕輪村〕、〔松川町〕、高森町、〔阿智村〕、白馬村、坂城町、小布施町、〔山ノ内町〕、〔筑北村〕、〔安曇野市〕、〔原村〕、〔飯島町〕、〔中川村〕、〔宮田村〕、〔喬木村〕、〔豊丘村〕、〔山形村〕、〔池田町〕、〔松川村〕、〔高山村〕、〔野沢温泉村〕、〔木島平村〕、〔飯綱町〕、〔麻績村〕、〔泰阜村〕、〔朝日村〕、〔青木村〕、〔立科町〕、〔生坂村〕、〔下條村〕、〔天龍村〕、〔大鹿村〕、〔信濃町〕、〔木祖村〕、〔木曾町〕、〔佐久穂町〕、〔長和町〕</p>
<p>神奈川県</p>	<p>横浜市、川崎市、相模原市、横須賀市、平塚市、鎌倉市、藤沢市、小田原市、茅ヶ崎市、逗子市、三浦市、厚木市、大和市、伊勢原市、海老名市、南足柄市、綾瀬市、葉山町、寒川町、大磯町、二宮町、中井町、大井町、開成町、愛川町、秦野市、座間市、松田町、〔山北町〕、箱根町、真鶴町、湯河原町、清川村</p>	<p>岐阜県</p> <p>岐阜市、多治見市、岐南町、関ヶ原町、神戸町、〔大垣市〕、〔高山市〕、〔関市〕、〔中津川市〕、〔美濃市〕、瑞浪市、〔下呂市〕、羽島市、〔恵那市〕、美濃加茂市、土岐市、各務原市、可児市、山県市、瑞穂市、笠松市、坂祝町、富加町、飛騨市、本巣市、郡上市、〔海津市〕、〔北方町〕、〔輪之内町〕、〔安八町〕、〔養老町〕、〔垂井町〕、〔揖斐川町〕、〔大野町〕、〔池田町〕、〔川辺町〕、〔八百津町〕、〔御嵩町〕、〔七宗町〕、〔白川村〕</p>
<p>新潟県</p>	<p>新潟市、〔三条市〕、〔長岡市〕、〔柏崎市〕、〔新発田市〕、〔小千谷市〕、〔加茂市〕、〔十日町市〕、燕市、〔糸魚川市〕、〔五泉市〕、〔上越市〕、〔阿賀野市〕、〔佐渡市〕、〔魚沼市〕、〔聖籠町〕、〔見附市〕、〔村上市〕、〔田上町〕、〔湯沢町〕、〔妙高市〕、〔南魚沼市〕、〔胎内市〕、〔弥彦村〕、〔刈羽村〕</p>	<p>静岡県</p> <p>浜松市、沼津市、富士市、静岡市、熱海市、三島市、富士宮市、伊東市、〔島田市〕、〔磐田市〕、焼津市、掛川市、藤枝市、御殿場市、袋井市、下田市、裾野市、湖西市、〔伊豆市〕、東伊豆町、〔河津町〕、〔松崎町〕、〔西伊豆町〕、〔函南町〕、清水町、長泉町、〔小山町〕、御前崎市、吉田町、〔菊川市〕、〔森町〕、〔伊豆の国市〕、〔牧之原市〕、〔南伊豆町〕、〔川根本町〕</p>
<p>富山県</p>	<p>〔富山市〕、高岡市、〔魚津市〕、〔氷見市〕、滑川市、黒部市、砺波市、小矢部市、〔南砺市〕、〔射水市〕、舟橋村、〔上市町〕、〔立山町〕、〔入善町〕、〔朝日町〕</p>	<p>愛知県</p> <p>名古屋市、岡崎市、一宮市、瀬戸市、春日井市、津島市、碧南市、刈谷市、〔豊田市〕、安城市、西尾市、蒲郡市、犬山市、江南市、小牧市、稲沢市、東海市、大府市、知多市、知立市、尾張旭市、高浜市、岩倉市、豊明市、日進市、田原市、東郷町、長久手町、豊山町、清須市、大口町、扶桑町、大治町、〔蟹江町〕、〔飛島村〕、〔弥富市〕、〔阿久比町〕、〔東浦町〕、〔南知多町〕、〔武豊町〕、〔一色町〕、〔幸田町〕、〔豊橋市〕、〔半田市〕、〔豊川市〕、〔常滑市〕、〔新城市〕、〔美浜町〕、〔吉良町〕、〔幡豆町〕、〔愛西市〕、〔北名古屋市〕、〔みよし市〕、〔あま市〕</p>
<p>石川県</p>	<p>野々市町、内灘町、〔金沢市〕、〔七尾市〕、〔小松市〕、〔輪島市〕、〔珠洲市〕、〔加賀市〕、〔羽咋市〕、〔津幡町〕、〔かほく市〕、〔白山市〕、〔能美市〕、〔志賀町〕、〔川北町〕、〔宝達志水町〕、〔中能登町〕、〔能登町〕、〔穴水町〕</p>	<p>愛知県</p> <p>名古屋市、岡崎市、一宮市、瀬戸市、春日井市、津島市、碧南市、刈谷市、〔豊田市〕、安城市、西尾市、蒲郡市、犬山市、江南市、小牧市、稲沢市、東海市、大府市、知多市、知立市、尾張旭市、高浜市、岩倉市、豊明市、日進市、田原市、東郷町、長久手町、豊山町、清須市、大口町、扶桑町、大治町、〔蟹江町〕、〔飛島村〕、〔弥富市〕、〔阿久比町〕、〔東浦町〕、〔南知多町〕、〔武豊町〕、〔一色町〕、〔幸田町〕、〔豊橋市〕、〔半田市〕、〔豊川市〕、〔常滑市〕、〔新城市〕、〔美浜町〕、〔吉良町〕、〔幡豆町〕、〔愛西市〕、〔北名古屋市〕、〔みよし市〕、〔あま市〕</p>
<p>福井県</p>	<p>〔敦井市〕、〔鯖江市〕、〔坂井市〕、〔美浜町〕、高浜町、〔敦賀市〕、小浜市、〔大野市〕、〔勝山市〕、あわら市、〔越前市〕、〔永平寺町〕、〔越前町〕、〔おおい町〕、〔若狭町〕、〔南越前町〕、〔池田町〕</p>	<p>みよし市、あま市</p>

市街地図(詳12m/詳25mスケール)の収録エリア

90%以上収録地域 → 無印、50%以上収録地域 → □、50%未満収録地域 → ■

三重県	津市、 松阪市 、いなべ市、東員町、菟野町、四日市市、伊勢市、桑名市、鈴鹿市、名張市、尾鷲市、 亀山市 、鳥羽市、 熊野市 、玉城町、度会町、志摩市、伊賀市、木曾岬町、朝日町、川越町、 多気町 、 明和町 、 南伊勢町 、 紀北町 、 御浜町 、 紀宝町 、 大紀町 、 大台町	和歌山市、海南市、岩出市、 かつらぎ町 、 湯浅町 、橋本市、有田市、御坊市、 田辺市 、新宮市、白浜町、那智勝浦町、紀の川市、 有田川町 、 高野町 、 紀美野町 、 九度山町 、 広川町 、 美浜町 、 日高町 、 由良町 、 印南町 、 みなべ町 、 日高川町 、 上富田町 、 太地町 、 串本町 、 北山村
滋賀県	近江八幡市 、草津市、 大津市 、 彦根市 、 長浜市 、守山市、 栗東市 、 野洲市 、 湖南市 、 甲賀市 、 日野町 、 竜王町 、 米原市 、 高島市 、 東近江市 、 愛荘町 、 豊郷町 、 甲良町 、 多賀町	鳥取市 、 米子市 、 倉吉市 、 境港市 、 岩美町 、 三朝町 、 日吉津村 、 八頭町 、 湯梨浜町 、 琴浦町 、 北栄町 、 伯耆町 、 智頭町 、 大山町 、 南部町 、 日野町 、 江府町
京都府	城陽市、向日市、八幡市、京田辺市、久御山町、井手町、木津川市、精華町、京都市、 福知山市 、 舞鶴市 、 綾部市 、宇治市、 宮津市 、 亀岡市 、 長岡京市 、 宇治田原町 、 笠置町 、 和束町 、 南山城村 、 京丹後市 、 南丹市 、 大山崎町 、 伊根町 、 与謝野町	松江市 、 浜田市 、 出雲市 、 益田市 、 大田市 、 安来市 、 江津市 、 雲南市 、 斐川町 、 東出雲町 、 吉賀町
大阪府	大阪市、堺市、岸和田市、豊中市、池田市、吹田市、泉大津市、貝塚市、守口市、枚方市、茨木市、八尾市、泉佐野市、富田林市、寝屋川市、松原市、大東市、和泉市、箕面市、柏原市、羽曳野市、門真市、摂津市、高石市、藤井寺市、東大阪市、四條畷市、交野市、大阪狭山市、阪南市、忠岡町、田尻町、高槻市、河内長野市、泉南市、島本町、豊能町、能勢町、熊取町、岬町、太子町、河南町、千早赤阪村	岡山市 、 倉敷市 、 玉野市 、 備前市 、 早島町 、 勝央町 、 久米南町 、 津山市 、 笠岡市 、 井原市 、 総社市 、 高梁市 、 新見市 、 和気町 、 里庄町 、 矢掛町 、 鏡野町 、 奈義町 、 西粟倉村 、 美作市 、 吉備中央町 、 瀬戸内市 、 赤磐市 、 真庭市 、 美咲町 、 浅口市 、 新庄村
兵庫県	尼崎市、明石市、西宮市、芦屋市、伊丹市、宝塚市、三木市、 播磨町 、 福崎町 、 太子町 、 上郡町 、 神戸市 、 姫路市 、 洲本市 、 相生市 、 豊岡市 、 加古川市 、 赤穂市 、 西脇市 、 高砂市 、 川西市 、 小野市 、 三田市 、 加西市 、 篠山市 、 猪名川町 、 稲美町 、 淡路市 、 南あわじ市 、 養父市 、 丹波市 、 宍粟市 、 朝来市 、 たつの市 、 多可町 、 香美町 、 新温泉町 、 加東市 、 市川町 、 神河町 、 佐用町	呉市 、 尾道市 、 福山市 、 府中市 、 府中町 、 坂町 、 江田島市 、 広島市 、 竹原市 、 三原市 、 三次市 、 庄原市 、 大竹市 、 東広島市 、 廿日市市 、 海田町 、 熊野町 、 安芸高田市 、 安芸太田町 、 神石高原町 、 北広島町 、 世羅町
奈良県	奈良市、 橿原市 、 桜井市 、 生駒市 、 平群町 、 三郷町 、 斑鳩町 、 田原本町 、 明日香村 、 大和高田市 、 大和郡山市 、 天理市 、 五條市 、 御所市 、 香芝市 、 葛城市 、 上牧町 、 王寺町 、 広陵町 、 河合町 、 安堵町 、 川西市 、 宇陀市 、 三宅町 、 高取町 、 吉野町 、 大淀町 、 下市町 、 黒滝村 、 山添村 、 曾爾村 、 御杖村 、 下北山村 、 天川村 、 上北山村 、 野迫川村 、 東吉野村 、 十津川村	山口県 下関市 、 宇部市 、 山口市 、 萩市 、 防府市 、 下松市 、 岩国市 、 山陽小野田市 、 光市 、 長門市 、 柳井市 、 美祢市 、 周南市 、 和木町 、 平生町 、 周防大島町 、 田布施町
		徳島県 徳島市 、 鳴門市 、 小松島市 、 阿南市 、 吉野川市 、 石井町 、 松茂町 、 北島町 、 藍住町 、 板野町 、 上板町 、 阿波市 、 美馬市 、 三好市 、 つるぎ町 、 東みよし町 、 佐那河内村 、 勝浦町 、 神山村
		香川県 高松市 、 丸亀市 、 坂出市 、 善通寺市 、 観音寺市 、 さぬき市 、 東かがわ市 、 土庄町 、 綾川町 、 宇多津町 、 まんのう町 、 琴平町 、 多度津町 、 三豊市 、 小豆島町 、 三木町 、 直島町
		愛媛県 松山市 、 今治市 、 宇和島市 、 八幡浜市 、 新居浜市 、 西条市 、 大洲市 、 伊予市 、 四国中央市 、 松前町 、 砥部町 、 伊方町 、 久万高原町 、 西予市 、 東温市 、 内子町 、 上島町 、 鬼北町 、 松野町

共通
〔市街地図収録エリア〕

市街地図(詳12m/詳25mスケール)の収録エリア

90%以上収録地域 → 無印、50%以上収録地域 → □、50%未満収録地域 → ■

高知県	高知市、室戸市、安芸市、南国市、土佐市、須崎市、宿毛市、土佐清水市、佐川町、梶原町、四万十市、香南市、香美市、四万十町、黒潮町、いの町、越知町、大川村、津野町
福岡県	糸島市、北九州市、福岡市、大牟田市、久留米市、中間市、小都市、春日市、宗像市、志免町、粕屋町、水巻町、直方市、飯塚市、田川市、柳川市、八女市、筑後市、大川市、行橋市、豊前市、筑紫野市、大野城市、太宰府市、古賀市、那珂川町、宇美町、篠栗町、須恵町、新宮町、久山町、芦屋町、岡垣町、遠賀町、うきは市、大刀洗町、苅田町、吉富町、福津市、宮若市、嘉麻市、朝倉市、鞍手町、大木町、築上町、みやま市、小竹町、桂川町、筑前町、広川町、香春町、添田町、糸田町、川崎町、大任町、赤村、福智町、みやこ町、上毛町、東峰村
佐賀県	佐賀市、唐津市、鳥栖市、多久市、伊万里市、武雄市、鹿島市、小城市、白石町、埴野市、神埼市、吉野ヶ里町、基山町、上峰町、みやき町、玄海町、江北町、有田町、大町町
長崎県	佐世保市、時津町、長崎市、島原市、諫早市、大村市、平戸市、松浦市、五島市、波佐見町、対馬市、壱岐市、西海市、雲仙市、長与町、南島原市、東彼杵町、川棚町、佐々町
熊本県	熊本市、玉名市、八代市、人吉市、荒尾市、水俣市、山鹿市、菊池市、宇土市、大津町、菊陽町、合志市、益城町、阿蘇市、南小国町、小国町、上天草市、宇城市、高森町、天草市、玉東町、長洲町、御船町、嘉島町、甲佐町、氷川町、芦北町、津奈木町、和水町、山江村、相良村、産山村、球磨村、錦町、苓北町、西原村、五木村
大分県	大分市、別府市、中津市、日田市、佐伯市、臼杵市、津久見市、竹田市、豊後高田市、杵築市、宇佐市、豊後大野市、由布市、九重町、玖珠町、国東市、日出町
宮崎県	宮崎市、都城市、延岡市、日南市、小林市、日向市、串間市、西都市、えびの市、三股町、高原町、国富町、高鍋町、新富町、木城町、川南町、都農町、門川町
鹿児島県	鹿児島市、鹿屋市、姶良市、枕崎市、いちき串木野市、阿久根市、出水市、伊佐市、指宿市、西之表市、垂水市、薩摩川内市、日置市、曾於市、霧島市、南さつま市、志布志市、奄美市、南九州市、さつま町、湧水町、肝付町

沖縄県	那覇市、宜野湾市、浦添市、名護市、糸満市、沖縄市、本部町、読谷村、嘉手納町、北谷町、北中城村、中城村、西原町、豊見城市、与那原町、南風原町、石垣市、うるま市、宮古島市、南城市、八重瀬町、今帰仁村、宜野座村、恩納村、大宜味村、東村、金武町
-----	--

お知らせ

- 地図ソフトの更新により収録エリアは変わります。
- 収録されている市街地図データの調査終了時期は一部を除き、2010年7月です。

細街路(主要市区町村道路)探索エリア

細街路(主要市区町村道路)を含めたルートの探索を行うことができます。
探索されたルートは細街路中では黄色で表示されます。

お知らせ せますぎて、自動車が通行できない細街路を案内することがあります。運転の際は現地の状況に従ってください。

初期設定一覽


各種設定初期状態は下記のとおりです。

ナビゲーション

画面表示	メイン画面	進行方向を上 スケール=25m
	右画面	進行方向を上 スケール=200m
設定	到着予想	一般道路=35km/h 国道=45km/h 有料道路=80km/h
	探索条件	探索条件=自動 全ルートを表示=する 料金表示=普通車 自動再探索=する フェリーを優先=しない 季節規制考慮=する 時間規制道路を考慮=する スマートICを利用=しない
地図カスタマイズ	地図の基本表示	道路名=表示する 登録地点=表示する ランドマーク=表示する 緯度・経度=表示しない マップコード=表示しない
		地図の設定
	地図の色	昼夜切替/地図の色 昼夜切替=自動 地図の色=ノーマル
		文字表示の設定 名称の文字サイズ=中 吹出しの表示=する
	地図モード	地図モード=進行方向 3D地図の視覚調整 =10目盛中左から1目盛目
	右画面設定	右画面に地図表示 右画面の表示=しない
		文字表示の設定 名称の文字サイズ=中 吹出しの表示=する
		地図モード 地図モード=進行方向 3D地図の視覚調整 =10目盛中左から1目盛目
	カーマーク選択	カーマーク設定=矢印(レッド)
	地図ボタン表示	メイン地図 コンパス=表示する スケール=表示する AV=表示する 音量=表示する 道路切替=表示する カメラ=表示する
右地図 コンパス=表示する スケール=表示する		

設定	ルート案内	ルート色=ピンク ルート情報を表示=しない 目的地方位=直線 JCTビューを表示=する 交差点拡大図を表示=する 交差点情報を表示=する ETCレーン表示=しない リアル3Dを表示=する 方面看板を表示=する オートデモスタート=しない* 盗難多発地点警告=する
	ランドマーク	ランドマーク設定=なし
	案内音量	7目盛中左から4目盛目 [ガイド設定] 合流ガイド=ガイド中 踏み切り案内=ガイド中 専用レーンガイド=OFF
	セキュリティ設定	セキュリティコード設定=OFF
情報	エコドライブ設定	評価履歴=残す エコドライブ表示=しない 評価レベル=初級 急加減速のお知らせ=する エコ速度超過のお知らせ=しない アイドリングのお知らせ=する
	軌跡	軌跡の記録スタート/ストップ=ストップ 軌跡保存データ=なし

*印…家庭モードのみ

 「電源の選択について」B-6

初期設定一覧

システム設定

画面の明るさ設定	明るさ自動調整=OFF 設定値=31 ※明るさ自動調整をONにすると 最高輝度/最低輝度が表示され ます。 最高輝度=31 最低輝度=5
操作設定	キー操作音=する カーソル表示=点灯 50音入力方式=50音
音声割込/ 映像入力設定	案内音声割込=する 映像入力選択=カメラ 映像入力切替=OFF
AV音声出力設定	FMトランスミッター=OFF ※FMトランスミッターをONに すると送信周波数とステレオ 設定が表示されます。 送信周波数=76.0MHz 出力切替=ステレオ

画質調整(リヤビューカメラ/ビデオ)

明るさ	31
コントラスト	16
色の濃さ	16
色合い	16

音量調整

音量=8(音楽再生・テレビ視聴(ワンセグ)・録画番組再生)

テレビ視聴(ワンセグ)

視聴エリア=東京	
エリア変更=自動	
自宅登録=未登録	
お好み登録=未登録	
各種設定	中継・系列局自動サーチ=する
	起動画面設定=しない
	音声設定=音声1、主
	字幕設定=なし
	時計表示=する
録画予約=未登録	

ナビ中のAV同時動作

ナビ中のAV同時動作=する

出荷状態に戻す(設定のみ)について

各モードのシステム設定→初期化画面で“出荷状態に戻す(設定のみ)”を実行した場合、初期化設定(初期値)に戻る項目は下記のとおりとなります。

☑「データを初期化(消去)する」L-29

		NAVI	音楽再生	テレビ視聴/ 録画番組再生	画像再生
画面表示	メイン画面	○	×	×	×
	右画面	○	×	×	×
探索条件		○	×	×	×
エコドライブ設定		○	×	×	×
到着予想		○	×	×	×
メイン画面設定		○	×	×	×
右画面設定		○	×	×	×
地図の色		○	×	×	×
基本表示設定		○	×	×	×
ルート案内設定		○	×	×	×
カーマーカー		○	×	×	×
軌跡/地点		×	×	×	×
音声案内(ガイド設定含む)		○	×	×	×
セキュリティ設定		×	×	×	×
画面の明るさ設定		○	○	○	○
操作設定	キー操作音	○	○	○	○
	カーソル表示	○ ^{*1}			
	50音入力方式	○			
音声割込/映像入力		○			
AV音声出力設定		○			
音量調整		—	○	○	—

○印：初期値に戻る

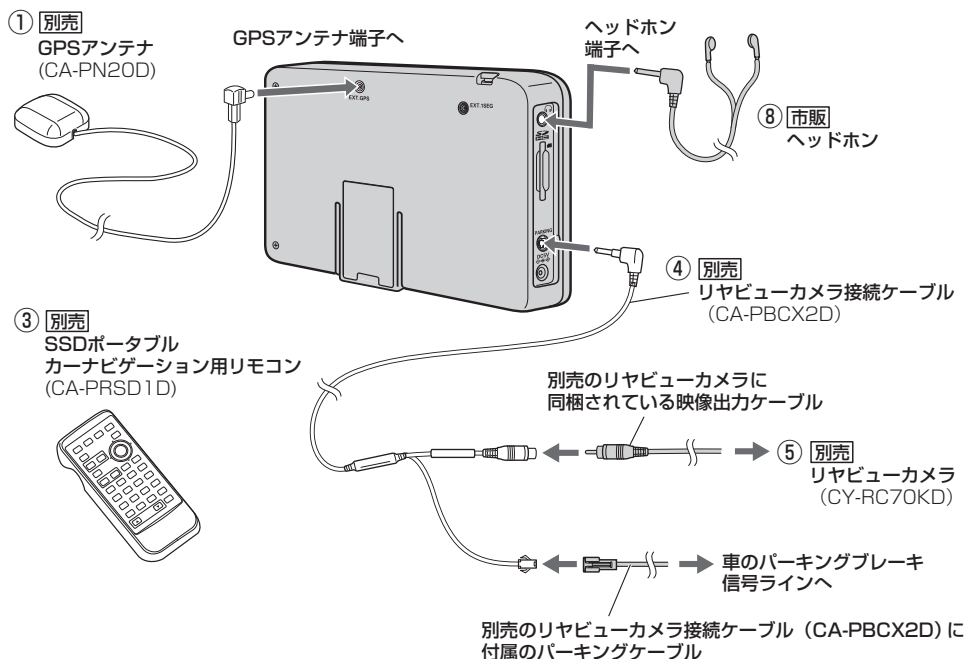
×印：初期設定に戻らない

※1印…カーソル表示を **点滅** に設定しても、テレビ視聴(ワンセグ)モード時は点灯したままとなります。
(テレビ視聴(ワンセグ)モードAVのシステム設定画面のみ点滅します。)

システムアップについて

①～⑥は別売品、⑦、⑧は市販品です。(下記番号と説明をご覧ください。)

※別売品につきましては「別売品のご案内」12、13ページをご覧ください。

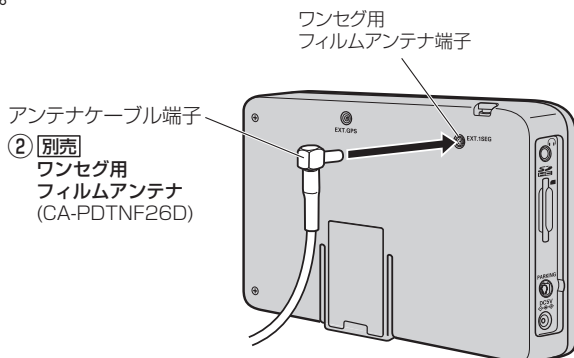


お知らせ

本機に別売のリビューカメラ(CY-RC70KD)を接続する場合、別売のリビューカメラ接続ケーブル(CA-PBCX2D)に付属のパーキングケーブルを車のパーキングブレーキ信号ラインへ配線する必要があります。配線方法につきましては、別売のリビューカメラ接続ケーブル(CA-PBCX2D)に付属の取付説明書を参考にしてください。

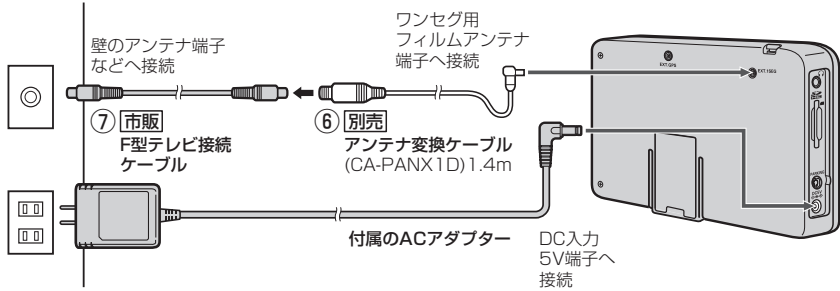
車でテレビ(ワンセグ)を見る

車に別売のワンセグ用フィルムアンテナ(CA-PDTNF26D)を使用してテレビ(ワンセグ)の映像を見ることができます。



家庭のアンテナ端子に接続してテレビ(ワンセグ)を見る

別売のアンテナ変換ケーブルと市販のF型テレビ接続ケーブルを接続すれば、ご家庭でテレビ(ワンセグ)の映像を見ることができます。



※本機は、13～62チャンネルであれば受信し、視聴できますが、ケーブルテレビ局によっては、別のチャンネルで送信されている場合があります。視聴できないことがあります。

本機が受信できる放送の種類はUHF13～62チャンネルですので、UHFアンテナが必要になる場合があります。また、ケーブルテレビの場合、ケーブルテレビ局によっては、別のチャンネルで送信されている場合があります。視聴できないことがあります。

- ① GPSアンテナで、車内でのGPS衛星の電波の受信を安定させます。
- ② 車でテレビ(ワンセグ)の映像を見ることができます。
- ③ ナビゲーション・音楽再生・テレビ(ワンセグ)・録画番組再生・画像再生を操作することができます。
- ④、⑤ リヤビューカメラの映像を映すことができます。
- ⑥、⑦ ご家庭でテレビ(ワンセグ)の映像を見ることができます。
- ⑧ 本機の音声をヘッドホンで聴くことができます。

※本書に記載している寸法は、おおよその数値です。

※詳しくは、各別売品の取扱説明書をご覧ください。

※本機で使用できる別売品または市販品につきましては、お買い上げの販売店におたずねください。

保証とアフターサービス

■ 使いかた・お手入れ・修理などは…

まず、お買い上げの販売店へご相談ください

お買い上げの際に記入されると便利です。

販売店名

電話 () -

お買い上げ日 年 月 日

修理をされるときは

「故障かな?と思ったら」(L-52)でご確認のあと、直らないときは、まず接続している電源を外して、お買い上げ日と右の内容を販売店へご連絡ください。

ご連絡いただきたい内容

製品名	SSDポータブルカーナビゲーション
品番	CN-SP705L
故障の状況	できるだけ具体的に

■ 保証期間中は、保証書の規定に従ってお買い上げの販売店が修理させていただきますので、おそれ入りますが、製品に保証書を添えてご持参ください。

保証期間：お買い上げ日から本体1年間

■ 保証期間終了後は、診断をして修理できる場合は、ご要望により修理させていただきます。

- 修理料金は次の内容で構成されています。

技術料 診断・修理・調整・点検などの費用

部品代 部品および補助材料代

出張料 技術者を派遣する費用

- 補修用性能部品の保有期間 **8年**
当社は、本製品の補修用性能部品(製品の機能を維持するための部品)を、製造打ち切り後8年保有しています。

転居や贈答品などでお困りの場合は、次の窓口にご相談ください

ご使用の回線(IP電話やひかり電話など)によっては、回線の混雑時に数分で切れる場合があります。

■ 使いかた・お手入れなどのご相談は…

パナソニック お客様ご相談センター

電話 フリーダイヤル  **0120-50-8729**
※携帯電話・PHSからもご利用になれます。

■ 上記電話番号がご利用いただけません **0857-30-4578**
※通話料は、お客様のご負担となります。
受付：9:00～18:30(365日)

FAX **045-938-1573**
※通話料は、お客様のご負担となります。

受付：9:00～18:30(土日・祝日・当社休日を除く)

■ 修理に関するご相談は…

パナソニック 修理ご相談窓口

電話 フリーダイヤル  **0120-878-554**
※携帯電話・PHSからもご利用になれます。

- 上記電話番号がご利用いただけません場合は、「各地域の修理ご相談窓口」(L-78)におかけください。

上記の内容は、予告なく変更する場合があります。ご了承ください。

ご相談窓口におけるお客様の個人情報のお取り扱いについて

パナソニック株式会社およびグループ関係会社は、お客様の個人情報をご相談対応や修理対応などに利用させていただき、ご相談内容は録音させていただきます。また、折り返し電話をさせていただくための発信番号を通知いたしております。なお、個人情報を適切に管理し、修理業務等を委託する場合や正当な理由がある場合を除き、第三者に開示・提供いたしません。個人情報に関するお問い合わせは、ご相談いただきました窓口にご連絡ください。

ユーザー登録のお願い

サポート情報のご提供のほか、安全に関する重要なお知らせをご案内する場合がございますので、お手数ですが、必ずユーザー登録の手続きを行ってくださいますようお願いいたします。

ユーザー登録は、「ユーザー登録ハガキ」(添付品)または、当社サイトからも行えます。
⇒<http://panasonic.jp/car/>

- インターネットでご登録される場合には、ハガキ(添付品)のご返送は必要ありません。
- ハガキによるご登録の場合、実際のご登録までに約3週間かかります。
- 当社サイトのURLは予告なく変更することがあります。

登録内容の変更について

ご住所の変更など、ご登録内容に変更が生じましたら、お客様ご相談センターへご連絡くださいますようお願いいたします。(当社サイトからも行えます。)

ユーザー登録における個人情報のお取り扱い

当社は、お客様の個人情報(ユーザー登録情報)を、①保証書発行やアフターサービス、②今後の商品開発のための調査・分析および③新製品等に関する情報のご提供(但し③はご希望いただいた方のみ)の目的で利用させていただきます。また、個人情報は当社の個人情報管理規定に従い適切に管理し、上記目的の範囲内で業務を委託する場合や正当な理由がある場合を除き、第三者に提供いたしません。

仕様

モニター部	種類	液晶カラーモニター	
	駆動方式	TFT アクティブマトリックス方式	
	画面サイズ	7 V型	
	使用光線	LED	
地上デジタルテレビ部	放送方式	地上デジタル放送方式(日本) ワンセグ	
	受信チャンネル	UHF:13~62チャンネル	
	アンテナ	収納式4段階	
ナビゲーション部	GPSアンテナ	マイクロストリップ 正方形アンテナ	
	受信周波数	1575.42 MHz(C/Aコード)	
	受信方式	パラレル12チャンネル	
	受信感度	-152 dBm	
	位置更新時間	約1秒 (自立航法動作中:0.2秒)	
	フォーマット	オリジナルメモリーフォーマット	
入出力端子	電源入力端子	DC5 V(EIAJ端子)	
	ブレーキ端子	本体側	ミニジャック(径φ2.5) ※ブレーキ端子には映像入力端子(リヤビューカメラ/ ビデオも含まれます。)
	ヘッドホン出力端子	ステレオミニジャック(径φ3.5)	
	GPSアンテナ端子	端子コネクタ(MCX)	
	ワンセグ用フィルムアンテナ端子	専用コネクタ(MCX)	
その他	電源	●AC100 V、50 Hz/60 Hz(ACアダプター) ●DC12 V(シガーライターコード(12 V車対応))	
	消費電流(シガーライターコード (12 V車対応))	1.5 A(シガーライターコード(12 V車対応)使用時)	
	消費電力(ナビゲーション時)	7.5 W(ナビゲーション時)	
	使用温度範囲	0度~+50度 0度~+40度(ACアダプター使用時)	
	外形寸法(幅×高さ×奥行き) ※突起部は除く	179×109×23.4 mm	
	質量(本体のみ)	400 g	

●テレビモニターのV型(7 V型)は、有効画素の対角寸法を基準とした大きさの目安です。

- 本製品の仕様、画面表示、外観は、改良のため予告なく変更することがあります。
- 本書に記載の寸法・質量はおおよその数値です。
- イラストはイメージであり、実際と異なる場合があります。
- 画面表示などの色は印刷物ですので実際と異なる場合があります。

〔保証とアフターサービス〕

共通

〔仕様〕

商標について

- 各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。
- SDHCロゴはSD-3C,LLCの商標です。
- タウンページは東日本電信電話株式会社・西日本電信電話株式会社の登録商標です。
- MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and Thomson.
- 本機の説明書に記載されている各種名称、会社名、商品名などは、各社の登録商標または商標です。
- ETCは、財団法人道路システム高度化推進機構(ORSE)の登録商標です。
- DSRCは、一般社団法人ITSサービス推進機構(ISPA)の登録商標です。
- Google、Googleロゴ、およびGoogleマップは、Google Inc.の商標または登録商標です。
- 「Yahoo!」および「Yahoo!」「Y!」のロゴマークは、米国Yahoo! Inc.の登録商標または商標です。
- マップコードおよびマップコードロゴは株式会社デンソーの登録商標です。
- まっぷるコードおよびまっぷるコードロゴは株式会社昭文社の登録商標または商標です。