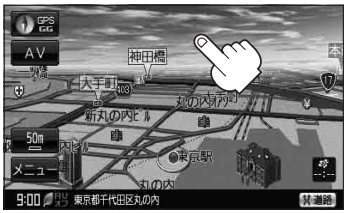
例 3D地図表示画面で地図を動かす場合

1 画面をタッチする。

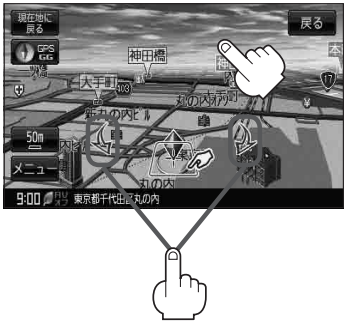
：／が表示されます。



2 動かしたい方向の地図画面、または／をタッチする。

：カーソル(−¦−)を中心に地図が右回転(時計まわり)します。

：カーソル(−¦−)を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(−¦−)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(−¦−)より遠くなると高速で動きます。
- 3D地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークはになります。
- (設定)をタッチすると、設定メニューが表示されます。
  「(地図スクロール時に(設定)をタッチする)」B-22
- 地図画面を平面地図画面、3D地図と切り替えるには「地図表示(方位)を切り替える」B-13を3D地図時の角度調整をするには「(3D地図の角度を調整する)」F-16をご覧ください。