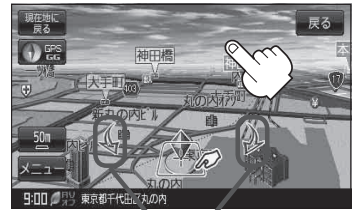
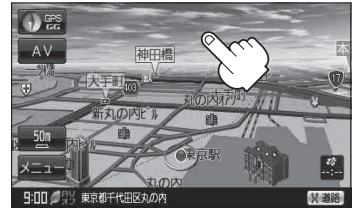


例 3D 地図表示画面で地図を動かす場合

1 画面をタッチする。

☞☜ が表示されます。



2 動かしたい方向の地図画面、または☞☜をタッチする。





☞ : カーソル(—|—)を中心に右回転(時計まわり)します。

☜ : カーソル(—|—)を中心に左回転(反時計まわり)します。



おぼえておきたい基本操作  
〔地図スクロール(地図を動かす)〕

お知らせ

- 地図はタッチした方向に動かすことができます。
- カーソル(—|—)に近い部分をタッチすると低速で動き、カーソル(—|—)より遠くなると高速で動きます。
- 3D 地図表示画面で画面をタッチしたときの自車マークはになります。
- ☞ (設定) をタッチすると、設定メニューが表示されます。  
☞ 「[地図スクロール時に+ \(設定\)をタッチする](#)」 B-25
- 地図画面を平面地図画面、3D 地図と切り替えるには  「[地図表示\(方位\)を切り替える](#)」 B-16 を 3D 地図時の角度調整をするには  「[3D 地図の角度を調整する](#)」 F-14 をご覧ください。