

## 地図スクロール(地図を動かす)

### 平面地図画面で地図スクロールする

※走行中は、地図をタッチするたびに一定量だけ移動します。

- 1 画面をタッチし、スクロールしたい方向をしばらくタッチする。

※画面に $\oplus$ が表示され、 $\oplus$ の近くをタッチすると低速で、 $\oplus$ から離れてタッチすると高速でスクロールします。



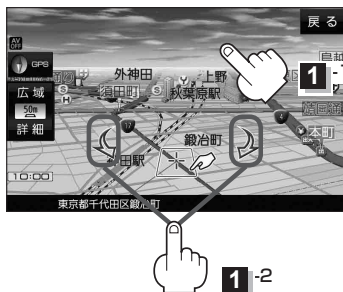
### 3D地図画面で地図スクロールする

※走行中は、地図をタッチするたびに一定量だけ移動します。

- 1 画面をタッチし、動かしたい方向の地図画面、または $\curvearrowright$ / $\curvearrowleft$ をタッチする。

$\curvearrowright$  : カーソル(—|—)を中心に地図が右回転(時計まわり)します。

$\curvearrowleft$  : カーソル(—|—)を中心に地図が左回転(反時計まわり)します。



### 平面地図画面で位置を微調整する

微調整は、平面地図画面でのみ行うことができます。

※走行中は微調整できません。

- 1 画面をタッチし、**微調整**をタッチする。

- 2 動かしたい方向の $\oplus$  (矢印)をタッチし、**調整終**をタッチする。

：スクロール画面に戻ります。

**お知らせ**  $\oplus$ 以外をタッチしてもスクロールはしません。地図を微調整する場合は動かしたい方向の矢印をタッチしてください。

