

ナビゲーション操作に関するボイスワード

ジャンルから

地図を呼び出す

● ジャンルのボイスワードは、280ページをご覧ください。

1 VOICCTRL を押して音声認識を起動させ、ジャンルから施設を検索する

- ご用は何ですか? ピッ!
- 施設*¹
- 施設分類名をお話してください ピッ!
- 見る遊ぶ*¹
- 施設ジャンル名をお話してください ピッ!
- 遊園地
- 何と言う遊園地ですか? ピッ!
- ディズニーランド*²
- ディズニーランドを表示します。設定する項目をお話ください。 ピッ! →手順②へ

2 行き先、経由地または登録ポイントに設定する

- 行き先設定 現在地を出発点にして、ルートを探します。
- 経由地設定 地図の地点を経由地に設定して、ルートを探します。
- ポイント登録 地図の地点をポイントとして登録します。

※¹ ボイスワード「施設」および施設分類名（「見る遊ぶ」など）は、省略することができます。

※² 施設名を発声するときに、ボイスコントロールで以下の操作ができます。
「〇〇へ行く」→行き先設定
「〇〇による」→経由地設定
「〇〇を登録する」→ポイント登録

各種情報を見る

● 各種情報に関するボイスワードは、282ページをご覧ください。

1 VOICCTRL を押して音声認識を起動させ、各種情報を見る(例: GPS 受信状態を見る)

- ご用は何ですか? ピッ!
- GPS 情報
- GPS 受信状態を表示します。

郵便番号から

地図を呼び出す

1 VOICCTRL を押して音声認識を起動させ、郵便番号を発声する

- ご用は何ですか? ピッ!
- 郵便番号
- 郵便番号で検索します。最初の3桁をお話してください ピッ!
- 222
- 222。残りの4桁をお話してください ピッ!
- 0036
- 222-0036。該当番号の地図を表示します。設定する項目をお話ください。 ピッ! →手順②へ

2 行き先、経由地または登録ポイントに設定する

- 行き先設定 現在地を出発点にして、ルートを探します。
- 経由地設定 地図の地点を経由地に設定して、ルートを探します。
- ポイント登録 地図の地点をポイントとして登録します。

各種設定を行う

● 各種設定に関するボイスワードは、282ページをご覧ください。

1 VOICCTRL を押して音声認識を起動させ、各種設定を行う(例: 地図色を変える)

- ご用は何ですか? ピッ!
- 地図色※
- 地図色をソフトにします。

※「地図色」と発声するごとに、地図色が以下のように変わります。

クリア → ソフト → クール → ディマー

お知らせ

● 画面色の変更は現在表示しているモード（昼/夜）に対してのみ有効です。