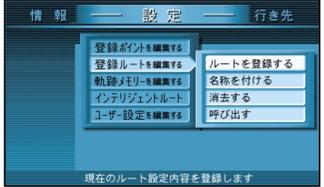
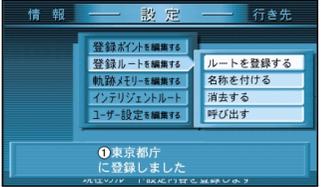
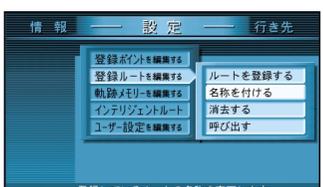
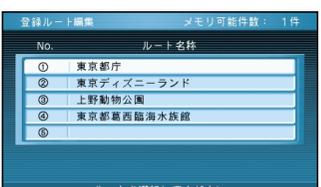
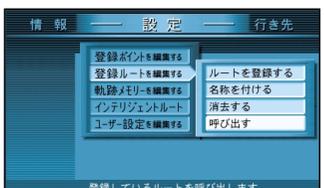
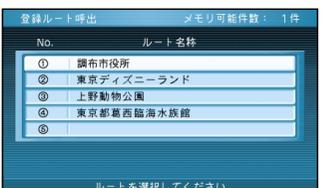
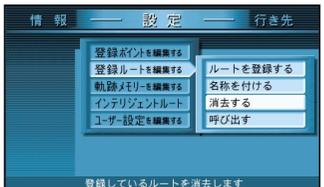
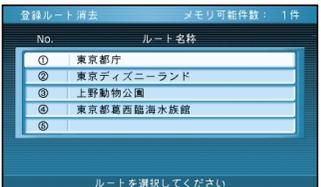
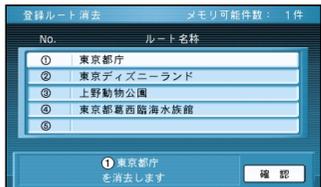
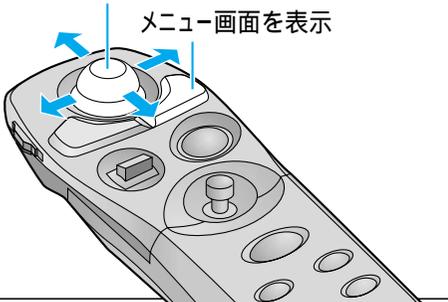


# ルートを登録する

## 登録ルート

ルート探索をした後、そのルートを登録して必要なときに呼び出せます（最大 5 ルート）。

<p>ルートを登録する</p>	 <p>ジョイスティック 決定ボタンで</p>	<p>メニュー画面 <b>設定</b> から</p>   <p>登録ルートを編集する ルートを登録する を選ぶ</p> <p>目的地の名称で登録されます。</p>	<p><b>お知らせ</b></p> <p>すでに 5 ルート登録されているときは、ルートを追加できません。ルートのいずれかを消去してから行ってください。</p>
<p>登録ルートの名称を変更する</p>	 <p>ジョイスティック 決定ボタンで</p>	<p>メニュー画面 <b>設定</b> から</p>    <p>登録ルートを編集する 名称を付ける を選ぶ</p> <p>名称を変更するルートを選ぶ</p> <p>名称を入力し、<b>完了</b> を選ぶ 最大 10 文字(半角 20 文字)</p>	<p><b>お知らせ</b></p> <p>文字の入力方法は、80 ページをご覧ください。</p>
<p>登録ルートを呼び出す</p>	 <p>ジョイスティック 決定ボタンで</p>	<p>メニュー画面 <b>設定</b> から</p>    <p>登録ルートを編集する 呼び出す を選ぶ</p> <p>呼び出すルートを選ぶ</p> <p>詳細ルート設定画面 (48 ページ) を表示</p> <p><b>探索開始</b> を選ぶと、探索を開始する</p>	<p><b>お知らせ</b></p> <p>メニュー画面 <b>行き先</b> から <b>ルートをカスタマイズする</b> <b>登録ルートを利用する</b> でも呼び出せます。</p>
<p>登録ルートを消去する</p>	 <p>ジョイスティック 決定ボタンで</p>	<p>メニュー画面 <b>設定</b> から</p>    <p>登録ルートを編集する 消去する を選ぶ</p> <p>消去するルートを選ぶ</p> <p><b>確認</b> を選ぶ</p>	<p>ジョイスティックで選んで、 押して決定</p>  <p>メニュー画面を表示</p>

登録する

ルートを登録する (登録ルート)

# 走行軌跡を登録する

## 軌跡メモリー

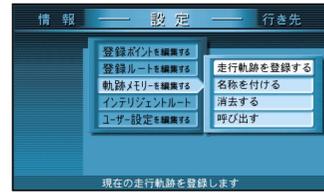
車で走行した軌跡を記録して必要なときに呼び出せます（最大3パターンの軌跡）。  
走行軌跡（94ページ）を「する」に設定してください。

走行軌跡を登録する

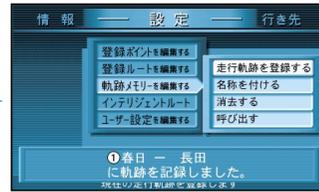


ジョイスティック  
決定ボタンで

メニュー画面 **設定** から



軌跡メモリーを編集する  
走行軌跡を登録する



軌跡名称は、自動的に登録  
されます。

走行軌跡は、「する」に設定したときの現在地を始点として、地図上に表示されます。しばらく走行して、登録操作を行うと、始点から現在地までの走行軌跡が登録されます。（軌跡メモリー）

軌跡メモリーの名称は、走行軌跡の始点と現在地の名称で自動的に登録されます。

新しく走行軌跡を登録するときは、走行軌跡を「しない」に設定し、再度「する」に設定してください。（94ページ）

走行軌跡1パターンあたり、最大50km分まで表示または登録できます。

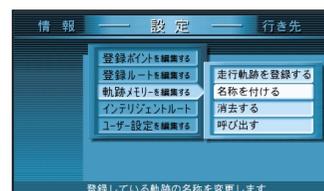
すでに3パターン記録されているときは、走行軌跡を登録できません。軌跡メモリーのいずれかを消去してください。

軌跡メモリーの  
名称を変更する

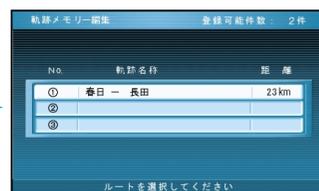


ジョイスティック  
決定ボタンで

メニュー画面 **設定** から



軌跡メモリーを編集する  
名称を付ける



名称を変更する軌跡メモリー  
を選ぶ



確認



名称を入力し、完了

お知らせ

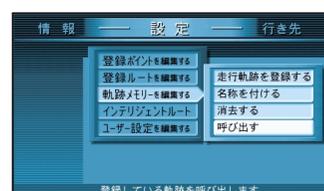
文字の入力方法は、80ページをご覧ください。

軌跡メモリーを呼び出す

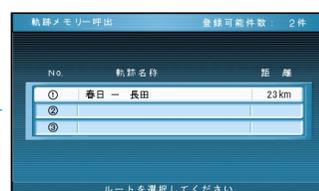


ジョイスティック  
決定ボタンで

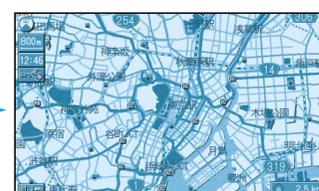
メニュー画面 **設定** から



軌跡メモリーを編集する  
呼び出す



表示する軌跡メモリーを  
選ぶ



地図が表示されます。

お知らせ

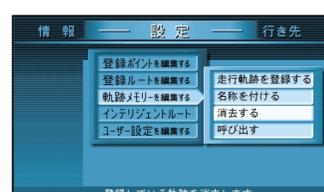
地図が傾いているときは、走行軌跡は表示されません。

軌跡メモリーを消去する

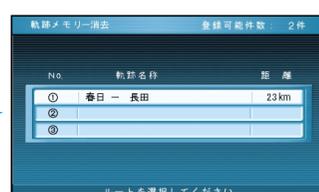


ジョイスティック  
決定ボタンで

メニュー画面 **設定** から



軌跡メモリーを編集する  
消去する

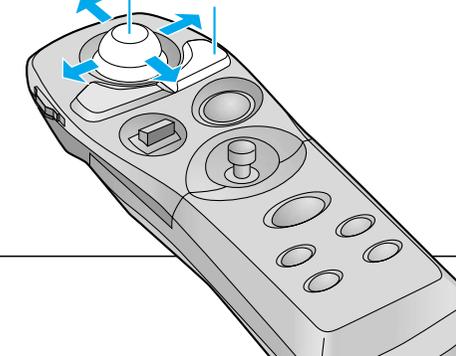


消去する軌跡メモリーを  
選ぶ



確認

ジョイスティックで選んで、  
押して決定  
メニュー画面を表示



登録する

走行軌跡を登録する（軌跡メモリー）

# 場所(ポイント)を登録する

登録ポイント

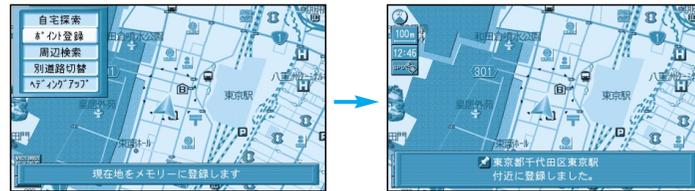
目印になる地点や覚えておきたい場所などを登録すると、その場所をすぐに呼び出せます。ルート設定時などに便利です。最大200カ所(自宅を含む)まで登録できます。

覚えておきたい場所を登録する



ジョイスティック  
決定ボタンで

現在地画面で



「決定」を押し、サブメニューを表示させ、「ポイント登録」を選ぶ  
自車位置にポイントが登録されます。

地図モード画面で



カーソルを登録したいポイントに合わせて、「決定」を押し、サブメニューを表示させ、「ポイント登録」を選ぶ

お知らせ

登録したポイントには、マークを表示します。メニュー画面「設定」から「登録ポイントを編集する」地点を登録するでも登録できます。住所や施設名は、付近の別の名称を表示する場合があります。

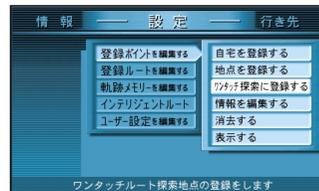
登録ポイントをワンタッチ探索地点に登録する



ジョイスティック  
決定ボタンで

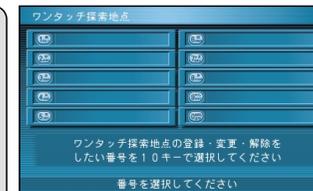
地点を登録、変更するには

メニュー画面「設定」から



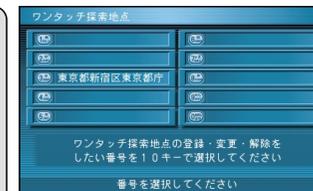
「登録ポイントを編集する」  
「ワンタッチ探索に登録する」を選ぶ

新規登録

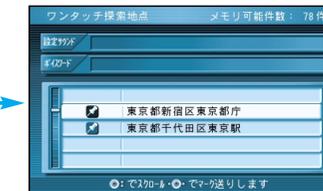


10キーで設定したい番号(空欄)を選ぶ

変更・解除



10キーで変更・解除したい番号を選ぶ



登録ポイントリストからポイントを選ぶ



「変更」/「解除」を選ぶ



場所を確認し、「確認」を選ぶ

お知らせ

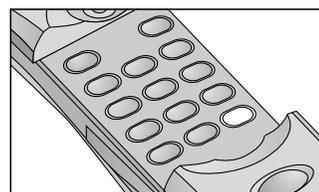
ワンタッチ探索地点の名称は、登録ポイントの名称と同じになります。ワンタッチ探索地点を解除しても、登録ポイントとして残ります。

登録する

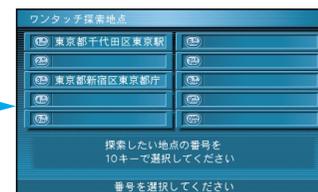
場所を登録する(登録ポイント)

ワンタッチ探索でルートを作るには

リモコンのカバーを開け、



# を押す



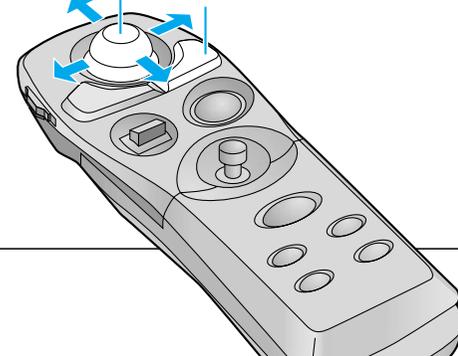
10キーで地点を選ぶ



ルート探索終了後、ルート案内が始まります。

ジョイスティックで選んで、  
押して決定

メニュー画面を表示

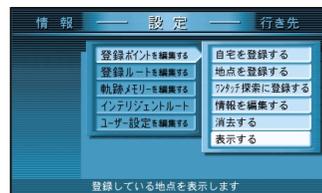


登録ポイントを表示する



ジョイスティック決定ボタンで

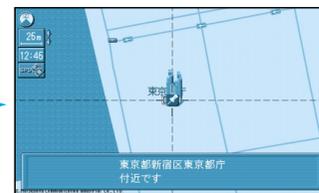
メニュー画面 **設定** から



登録ポイントを表示する  
登録ポイントを表示する



登録ポイントを選ぶ



登録ポイント中心の地図が表示されます。

**お知らせ**

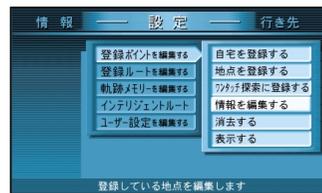
メニュー画面  
**行き先** **登録した地点で探す**  
**登録ポイントで探す**  
でも選択できます。  
ルート探索で目的地、経由地、  
出発地を設定しているときは、  
その地点も呼び出せます。

登録ポイントの情報をみる



ジョイスティック決定ボタンで

メニュー画面 **設定** から



登録ポイント情報を編集する  
登録ポイント情報を編集する

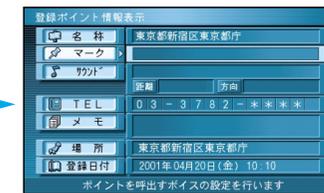


登録ポイントを選ぶ



確認を選ぶ

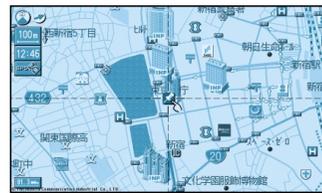
登録ポイント情報画面を表示



**お知らせ**

登録ポイント情報画面の内容を  
編集するには、78ページ  
をご覧ください。

ジョイスティックでカーソル  
を登録ポイントに合わせ



指マーク(☞)を表示させ、  
決定(決定)を押す



情報表示を選ぶ

登録ポイント情報画面を表示



ジョイスティックで選んで、  
押して決定

メニュー画面を表示



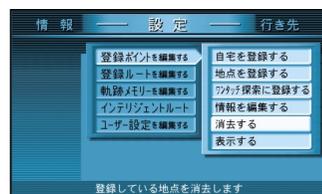
登録する

場所を登録する(登録ポイント)

### 登録ポイントを消去する



メニュー画面 **設定** から

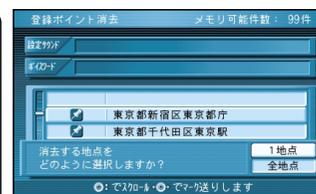


登録ポイントを編集する  
消去する を選ぶ

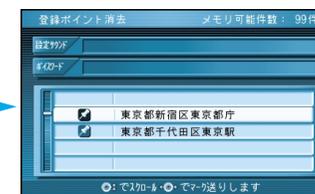
ジョイスティックで選んで、  
押して決定  
メニュー画面を表示



一地点ずつ



1地点 を選ぶ

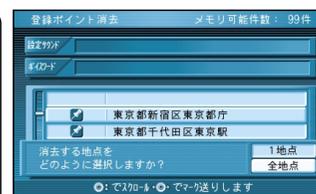


消去する登録ポイントを選ば

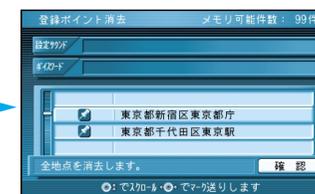


確認 を選ぶ

全地点一括



全地点 を選ぶ



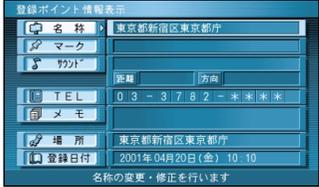
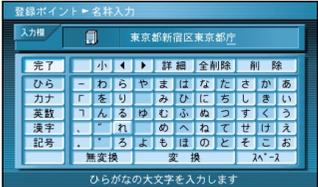
確認 を選ぶ

#### お知らせ

登録ポイントを消去するときは、(特に全地点一括で消去するとき)十分に確認してから行ってください。一度消去した登録ポイントをもとに戻すには、再度登録しなければなりません。サブメニューから **消去** を選んでも、登録ポイントを消去することができます。

登録する

場所を登録する(登録ポイント)

登録ポイントを編集する		操 作		
名称を入力する	登録ポイント情報画面から (☞75 ページ) 1  <input type="button" value="名称"/> を選ぶ 名称を入力すると地図上にその名称を表示します。	2  名称を入力する (☞80 ページ)	3  入力終了後、 <input type="button" value="完了"/> を選ぶ 最大 10 文字 (半角 20 文字) <input type="button" value="詳細"/> を選び、 <input type="button" value="枠付き"/> , <input type="button" value="枠なし"/> , <input type="button" value="名称表示なし"/> を選ぶ	
マークを変更する	<input type="button" value="マーク"/> を選ぶ	<input type="button" value="マーク"/> を選ぶ		
登録ポイントに 近づくサウンドで 知らせる	<input type="button" value="サウンド"/> を選ぶ	<input type="button" value="サウンド種別"/> を選ぶ	<input type="button" value="サウンド"/> を選ぶ	
	<input type="button" value="サウンドが鳴り始める距離"/> を選ぶ	<input type="button" value="サウンド距離"/> を選ぶ	<input type="button" value="距離"/> を選ぶ	
	<input type="button" value="方向"/> を選ぶ	<input type="button" value="サウンド方向"/> を選ぶ	<input type="button" value="全方向"/> または <input type="button" value="方向指定"/> を選ぶ <input type="button" value="方向指定"/> を選んだ場合は、方向を指定する。	
電話番号を入力する	<input type="button" value="TEL"/> を選ぶ 登録ポイントを電話番号検索の検索対象にする場合は、「0」から入力し、6桁以上入力してください。	<input type="button" value="電話番号を入力する"/> を選ぶ PHS/携帯電話の番号でも可	<input type="button" value="完了"/> を選ぶ	削除するには、 <input type="button" value="全削除"/> を選び、 <input type="button" value="完了"/> を選ぶ
メモを入力する	<input type="button" value="メモ"/> を選ぶ	<input type="button" value="メモを入力する (☞80 ページ)"/> を選ぶ	<input type="button" value="完了"/> を選ぶ	最大 20 文字 (半角 40 文字)
場所(位置)を変更する	<input type="button" value="場所"/> を選ぶ	<input type="button" value="位置変更"/> を選ぶ	変更したい位置にスクロールし、 <input type="button" value="決定"/> を押す	
住所名を変更する		<input type="button" value="名称変更"/> を選ぶ	<input type="button" value="完了"/> を選ぶ	最大 16 文字 (半角 32 文字)
登録した日付けを変更する	<input type="button" value="登録日付"/> を選ぶ	<input type="button" value="年・月・日・時・分を入力する"/> を選ぶ 例：2002年7月1日15時10分の場合は「200207011510」と入力する。	<input type="button" value="完了"/> を選ぶ	曜日は自動的に設定される

登録する

場所を登録する (登録ポイント)

# 文字入力のかた

## ひらがなを入力するには



ひらを選んで入力する。

ひらがなの小文字を入力するには  
ひらがな入力モード時に「小」を選んで入力する。

## 英数字を入力するには



英数を選んで入力する。

英数字の小文字/半角を入力するには  
英数入力モード時に「小」/「半」を選んで入力する。

## カタカナを入力するには



カナを選んで入力する。

カタカナの小文字/半角を入力するには  
カタカナ入力モード時に「小」/「半」を選んで入力する。

## 記号を入力するには



記号を選んで入力する。

## 漢字を入力するには

例)「まつした」「松下」と変換する場合

- ① 「ひら」を選んで、「まつした」と入力する。
- ② 「変換」を選ぶ。
- ③ 候補一覧から「松下」を選ぶ。



例) 漢字入力モードから入力する場合

「漢字」を選んで入力する。  
ここで入力したい漢字の音読みの頭文字を入力するとその読みの一覧が表示されます。  
「松」「下」の場合は、「しょう」と「か」になります。



### お知らせ

漢字入力できる文字は JIS 第一水準の漢字です。  
入力できる字数は、項目によって異なりますので、各項目の説明をご覧ください。

登録する

## 10 キーで文字を入力する

ひらがな/カタカナは、10 キーで入力できます。

1	あいうえおあいうえお	7	まみむめも
2	かきくけこ	8	やゆよやゆよ
3	さしすせそ	9	らりるれろ
4	たちつてとっ	0	わをん`ー
5	なにぬねの	検索	入力完了
6	はひふへほ	#	カーソルの移動

押すごとに、文字が切り替わります。  
例:「1」を3回押す「う」を表示  
「うえ」など、同じ行の文字を連続して入力するには、「う」「#」「え」の順で押してください。

## 入力モードを切り替える

文字を押す

押すごとに、切り替わります。

ひら→カナ→英数→漢字→記号

## 文字を消去する

クリアを押す

VICS

1文字削除されます

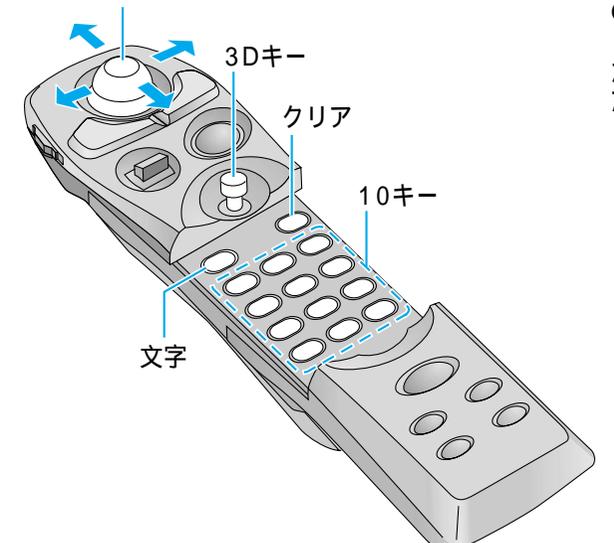
## 3D キーで操作する

3D キーで、カーソルの移動ができます。

3D キーを左右に倒す。



ジョイスティックで選んで、  
押して決定



文字入力のかた