

バランス/フェーダーの調整をする

前後左右のスピーカーの音量バランスを調整することができます。

バランス：左右スピーカーの音量調整 / フェーダー：前後スピーカーの音量調整

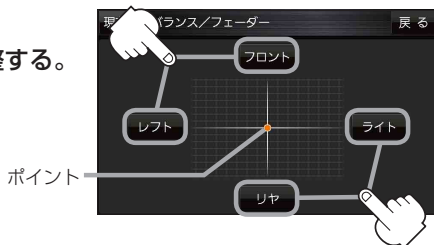
- 1 各AUDIOモード画面で **SOUND** * → **バランス/フェーダー** をタッチする。

：バランス/フェーダー設定画面が表示されます。

*印…TV(ワンセグ)画面でボタン表示が消えている場合は、画面をタッチしてボタンを表示させてください。

☞ P.118

- 2 **フロント** / **リヤ** / **レフト** / **ライト** を
タッチして前後左右の音量バランスを調整する。



音域の設定をする

低音域から高音域を調整して、お好みの音質にすることができます。

^{バス}BASS：低音域の調整 / ^{ミドル}MIDDLE：中音域の調整 / ^{トレブル}TREBLE：高音域の調整

- 1 各AUDIOモード画面で **SOUND** * → **BASS/TREB** をタッチする。

：BASS/TREB設定画面が表示されます。

*印…TV(ワンセグ)画面でボタン表示が消えている場合は、画面をタッチしてボタンを表示させてください。

☞ P.118

- 2 **▽** / **△** をタッチして音域を調整する。

※音の匠/DSP設定画面で **音の匠Lite** に設定した場合、
または **音の匠Lite** から他の効果に設定した場合は、
すべての音域が±0に戻ります。☞ P.107

