

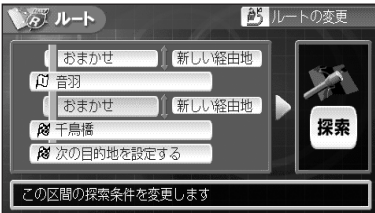
利用する道路(有料/一般)を変更する

利用する道路の種類(有料道路/一般道路)を変更することができます。

- 1 を押す → 【ルート】を選び、 を押す → 【ルートを変更する】を選び、 を押す

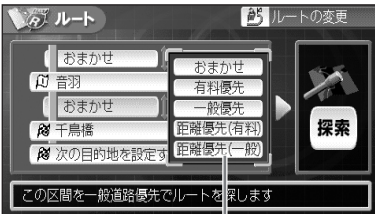


- 2 現在の探索条件【おまかせ】、【有料優先】、【一般優先】、【距離優先(有料)】、【距離優先(一般)】のいずれかを選び、 を押す



- 3 変更したい探索条件を選び、 を押す

- ルートの探索条件について 63ページ



ルート探索条件

- 4 カーソル/決定キーで【探索】を選び、 を押す

- ルートの修正を始め、ルート全体を表示。
ナビゲーションを始める場合
→ を押す
ルートを確認する場合
→ 【ルートの情報を見る】を選び、 を押す
- ルートダイジェストを表示。(61ページ)

お知らせ

- 作成されたルートが思い通りのルートにならない場合は、「経路地・地点の設定について」(82ページ)を参照してください。

逆向きのルートを作る

作成したルートの出発地と目的地を入れ替え、逆向きのルートを作ります。

- 1 を押す → 【ルート】を選び、 を押す → 【戻りルートを探索する】を選び、 を押す



- ルートを探し始める。



- ルートを探し終わると、ルートメニューを表示します。(58ページ)
- ルートの探索条件は元のルートと同じになります。

お知らせ

- 手順①で【戻りルートを探索する】を選び、 を押した後に、「一方通行道路上に経路地があります。戻りルート探索を行うと遠回りしたルートとなるため、経路地を消去して探索を行います。このまま戻りルート探索を行いますか?」と表示したとき

経路地を消してもよい場合
→【はい】を選び、 を押す

経路地を消したくない場合
→【いいえ】を選び、 を押す
(逆向きのルートは作れません)