

## 地図の見かた

### 地図上に表示されるVICIS情報(レベル3)



#### チューナーマーク/タイムスタンプ

84.8MHz 08:53 FM

#### 表示されたVICIS情報の提供メディア

- FM** : FM多重
- BEACON** : 電波・光ビーコン\*1またはDSRC\*2
- FM+BN** : FM多重と、電波・光ビーコン\*1またはDSRC\*2の混在表示

#### VICIS情報が提供された時刻を表示

- 受信した時刻ではありません。
- 表示する交通情報がないときは、時刻は表示されません。
- ルート案内中、ルート上の情報により背景を色分けします。

- ・赤: 渋滞あり
- ・橙: 混雑あり
- ・黄: 規制あり
- ・灰: 渋滞/規制なし

#### FM VICISチューナーが受信している周波数と受信状態を表示

- ・緑: 受信している
- ・灰: 受信していない

※1 別売のVICISビーコンユニットが必要です。  
※2 別売のDSRC車載器が必要です。

### ■ハイウェイマップ表示中は

- **規制情報:**  
区間ごとにマークを2件まで表示



- **渋滞・混雑区間:**  
道路を色分けして表示

### ■渋滞情報

道路の進行方向の矢印の色で表示されます。

色	渋滞度	内容	表示スケール
赤	渋滞	交通の流れが非常に悪い状態	25 m ~ 1.6 km
橙	混雑	交通の流れがやや悪い状態	
緑	渋滞なし	交通の流れが良い状態	

- 表示する/しないの設定→P.162

### ■駐車場、SA・PA情報(駐車場マーク)

マーク	SA・PA	色	混雑度	内容	表示スケール
P	SA・PA	青	空車	利用が可能な状態	25 m ~ 1.6 km
		赤	満車	ほぼ満車の状態	
		橙	混雑	利用率が高い状態	
R	SA・PA	黒	不明	駐車場情報がない状態	25 m ~ 400 m
		赤	閉鎖	閉鎖されている状態	

- 表示する/しないの設定→P.162

### ■事象・規制マーク

道路上の事象・規制がマークで表示されます。

マーク	内容	マーク	内容	マーク	内容
✖	事故	🚧	イベント	🚦	車線規制
🚗	故障車	🚫	進入禁止	🚫	右折禁止
⚠️	障害物、路上障害	🚦	対面通行	🚫	左折禁止
🚧	工事	🚦	徐行	🚦	直進禁止
🧊	凍結	🚫	大型通行止め	🔥	火災
🚧	作業	🚫	入口閉鎖	❄️	雪
🚫	通行止め・閉鎖	🚫	入口制限	☔	雨
🚫	片側交互通行	🚫	出口規制	⚠️	注意
🚫	チェーン規制	🚫	速度規制		

- 表示スケールは、マークによって異なります。  
例) 🚫 (進入禁止) : 25 m ~ 1.6 km  
🚫 (入口閉鎖) : 25 m ~ 1.6 km  
✖ (事故) : 25 m ~ 200 m  
🚧 (工事) : 25 m ~ 200 m
- 通行止め、出入口の閉鎖区間は黒い線で表示されます。(表示スケール: 25 m ~ 1.6 km)
- マークの内容を確認できます。(P.84)
- 表示する/しないの設定→P.162

## 地図の操作

### 地図を動かす(スクロール)

#### タッチでスクロールする(タッチスクロールモード)

##### 画面をタッチする



- タッチした地点が地図の中心になります。(地図モード画面→P.46)

#### ドラッグ/フリックでスクロールする(ドラッグ/フリックスクロールモード)

##### ドラッグでスクロールする



- 指の動きに合わせて、地図がスクロールします。(地図モード画面→P.46)

##### フリックでスクロールする



- フリックした方向に地図がスクロールします。(地図モード画面→P.46)

### お知らせ

- リモコンのジョイスティックを上下左右に動かしてスクロールすることもできます。
- 地図モード画面で、地図の向き・縮尺を切り換えても、現在地画面に戻ると、もとの設定に戻ります。
- 市街地図のときは、走行中にスクロールできません。
- ドラッグ/フリックスクロールモード中は、画面上でドラッグ/フリック以外の操作はできません。
- ドラッグ/フリックスクロールモード中、約1秒間操作しないと、タッチスクロールモードに戻ります。
- 指の動きより遅れてスクロールする場合があります。

### 3Dの地図を回転させる

3Dの地図(P.52)をスクロール(上記)すると、回転させることができます。

#### 🔄 を選ぶ



- 🔄 : 地図が時計回りに回転する。
- 🔄 : 地図が反時計回りに回転する。

### お知らせ

- 現在地画面に戻ると、回転前の向きに戻ります。
- 3Dの現在地画面および2Dの地図は回転させることができません。
- 走行中に回転させることはできません。
- 3Dの地図ではスクロールが遅くなります。