

地図の見かた

ルート案内中の画面

案内ポイントマーク

車線案内、交差点名称、拡大図などが表示される地点にマークが表示されます。

- (赤): 拡大図が表示される地点
- (灰): 信号機がない交差点*
- 🚦: 信号機がある交差点*

※ 交差点名称またはレーン看板が表示される交差点のみ。

到着予想時刻表示

残距離表示

目的地または経由地に到着する予想時刻と距離が表示されます。

- ルートからはずれた場合は、目的地までの直線距離と方向を示す矢印が表示されます。
- 経由地 (P. 72) を設定している場合、目的地・各経由地の中から到着予想時刻・残距離を表示させる地点を選べます。(P. 89)

案内表示切替

案内表示切替メニューを表示。(P. 44)

目的地・経由地マーク

目的地 (P. 70) に設定した場所が、📍と表示されます。

- 経由地 (P. 72) を設定した場合は、📍1 ~ 📍3と表示されます。

通過道路マーク

通過道路 (P. 78) に設定した場所が、📍と表示されます。

- 通過道路を 2 つ設定した場合、2 つ目の通過道路は、📍2と表示されます。

案内レーン看板表示

交差点の通るべき車線を青色で表示。

再探索

再探索メニューを表示。(P. 92)

案内ルート

目的地までの案内ルートを表示。

例：経由地を 2 つ設定した場合

- ・📍1: 最初の経由地
- ・📍2: 2 つ目の経由地
- ・📍3: 目的地



地図の操作

地図を動かす (スクロール)

1 地図画面をタッチする。

- タッチした地点が画面の中心になり、カーソル (📍) が表示されます。(地図モード画面)
- 地図スクロール時の地名表示が「する」に設定されているときは、画面中心付近の地名や道路名称、道路番号が表示されます。



2 スクロールしたい方向をしばらくタッチする。

- タッチしているあいだ、スクロールし続けます。(連続スクロール)*
 - 地図の中央部をタッチすると低速で、周辺(端)をタッチするほど高速でスクロールします。
- ※ 走行中に操作した場合は、タッチした地点が地図の中心になります。



お知らせ

- 地図モード画面で地図の向き・縮尺を切り換えても、**現在地**をタッチすると、もとの設定に戻ります。
- 3Dの地図をスクロールさせて地図モード画面にすると、回転させることができます。(P. 43)