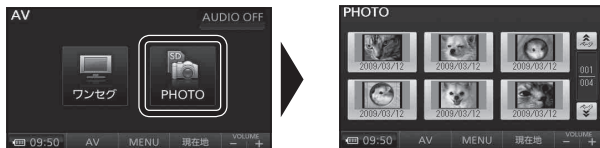


### PHOTO に切り換える

#### 準備

静止画の保存されたSDメモリーカードを本機に挿入してください。

#### AVメニューから PHOTOを選ぶ



- AVメニュー → P. 52
- PHOTOに切り換わり、静止画のリストが表示されます。

### 静止画を 再生する

#### 1 リストから、 静止画を選ぶ



- 静止画を再生します。(静止画再生画面)

#### 2 静止画の 操作をする



- **< >** : ひとつ前/次の静止画を表示。
- **全画面表示** : 全画面で表示。  
・画面をタッチすると、もとの画面に戻ります。
- **スライドショー** : スライドショーを開始。(下記)
- **左90度回転** : 静止画を回転する。
- **戻る** : 静止画のリストに戻る。

### スライド ショーを 楽しむ

#### 静止画再生画面から スライドショーを選ぶ



- 静止画再生画面 → 上記
- スライドショーを開始します。



- 画面サイズに合わせて拡大/縮小されます。
- 静止画データの容量が大きい場合、表示されるまで時間がかかる場合があります。

#### スライドショーを 終了するには

##### 画面にタッチする。

- 静止画再生画面に戻ります。
- 全ての静止画を再生すると、自動的にスライドショーを終了します。

### 静止画データについて

静止画データは、SDメモリーカードに保存して本機で再生できます。

- 静止画データは、SDメモリーカードの直下（ルートフォルダ）の「DCIM」フォルダに保存してください。

#### ■ JPEG (ジェイペグ) とは

Joint Photographic Experts Groupの略称。カラー静止画を圧縮、展開する規格の一つです。静止画データの保存形式としてJPEGを選ぶと、もとのデータ容量の1/10～1/100に圧縮されますが、圧縮率の割に画質の低下が少ないのが特長です。

#### ■ BMP (ビットマップ) とは

Bit MaPの略称。Windowsが標準でサポートしている保存形式のことです。基本的に無圧縮で保存するため、画質の低下がないのが特長です。

#### ■ 本機で再生できる JPEG/BMPファイル

- **画素数** : 2000万画素以下
- **画像サイズ** : 横5120×縦3840 dot以下
- **ファイル名** : 全角・半角ともに12文字以下(拡張子含まず)
- **形式** : ・DCF規格に準拠したJPEG形式(デジタルカメラなどで記録したもの)  
・BMP形式

※ DCF : Design rule for Camera File system [電子情報技術産業協会 (JEITA)にて制定された統一規格]

- DCF規格に準拠していないJPEGファイルは、再生できない場合があります。
- Motion JPEGは再生できません。

#### ■ ファイル・容量の制限

- **ファイル数** : 200まで
- **容量** : 1ファイルにつき6MBまで

#### ■ 著作権について

静止画などの著作物を個人的に楽しむ場合などを除き、著作権者の許諾を得ないで複製、配付、配信することは著作権法で禁止されています。