

## ルート案内中の画面

### 通過道路マーク

通過道路 (P. 86) に設定した場所が、 と表示されます。

- 通過道路を 2 つ設定した場合、2 つ目の通過道路は、 と表示されます。

### 案内ポイントマーク

車線案内、交差点名称、拡大図などが表示される地点にマークが表示されます。

- (赤): 拡大図が表示される地点
- (灰): 信号機がない交差点\*
- : 信号機がある交差点\*

\* 交差点名称またはレーン看板が表示される交差点のみ。

### 案内ルート

目的地までの案内ルートを表示。

### 到着予想時刻表示

### 残距離表示

目的地または経由地に到着する予想時刻と道なりの距離が表示されます。

- ルートからはずれた場合は、目的地までの直線距離と方向を示す矢印が表示されます。
- 経由地 (P. 80) を設定している場合、目的地・各経由地の中から到着予想時刻・残距離を表示させる地点を選べます。(P. 97)

### 案内切替 案内表示切替

案内表示切替メニューを表示。(P. 56)

### 目的地方向直線

現在地から次の経由地・目的地の方向を直線で表示。

- 表示する／しないの設定ができます。(P. 140)

### 案内レーン看板表示

交差点の、通るべき車線を青色で表示。



### 再探索 再探索

再探索メニューを表示。(P. 100)

### 目的地・経由地マーク

目的地 (P. 78) に設定した場所が、 と表示されます。

- 経由地 (P. 80) を設定した場合は、 ~ と表示されます。

例：経由地を 2 つ設定した場合

- : 最初の経由地
- : 2 つ目の経由地
- : 目的地

## 地図を動かす (スクロール)

### 1 地図画面をタッチする。

- タッチした地点が画面の中心になり、カーソル () が表示されます。(地図モード画面)
- 地図スクロール時の地名表示が「する」に設定されているときは、画面中心付近の地名や道路名称、道路番号が表示されます。



### 2 スクロールしたい方向をしばらくタッチする。

- タッチしているあいだ、スクロールし続けます。(連続スクロール)\*
  - 地図の中央部をタッチすると低速で、周辺(端)をタッチするほど高速でスクロールします。
- \* 走行中に操作した場合は、タッチした地点が地図の中心になります。



### お知らせ

- 地図モード画面で地図の向き・縮尺を切り換えても、**現在地** をタッチすると、もとの設定に戻ります。
- スクロールさせた 3D の地図は、回転させることができます。(P. 55)
- 市街地図は、走行中にスクロールできません。

## 縮尺を切り換える

### 詳細 / 広域 をタッチする。

- タッチし続けると、ズームアウト/ズームインのイメージで縮尺が切り換わります。(走行中は、ズームアウト/ズームインできません。)
- 縮尺の範囲は、50 m ~ 200 km です。
- 25 m 縮尺は、市街図でのみ表示できます。
- 縮尺バーにタッチすると、タッチした縮尺に切り換わります。

