

探索結果画面から設定・確認する

通過道路を編集する

指定する(2つまで)

- 1 ルート変更画面(P.64)から**指定**を選ぶ



- 2 カーソルを指定したい場所に合わせ、**通過道路セット**を選ぶ



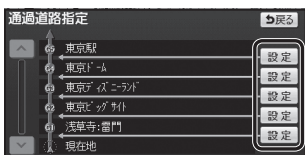
- 3 **次候補**で通過道路選び、**セット**を選ぶ



- 通過道路が設定されます。

- 4 (経由地・他の通過道路・入口/出口ICがある場合のみ)

指定する区間の**設定**を選ぶ



- 設定した区間に、通過道路が追加されます。

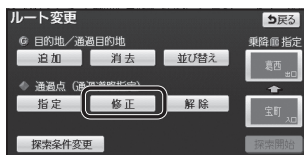
- 5 **探索開始**を選ぶ

お知らせ

- 指定した入口/出口IC(P.68)の直前または直後の区間に通過道路を指定すると、入口/出口ICが自動的に解除されます。
- 探索結果画面(P.62)または全ルート図(P.70)をスクロールさせて、カーソルを指定したい場所に合わせ、**通過道路指定**を選んで、通過道路を指定できます。

位置を修正する

- 1 ルート変更画面(P.64)から**修正**を選ぶ



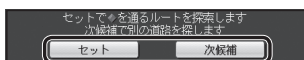
- 2 (通過道路が2つ設定されている場合のみ)**通過道路**を選ぶ



- 3 カーソルを指定したい場所に合わせ、**通過道路セット**を選ぶ



- 4 **次候補**で通過道路を選び、**セット**を選ぶ

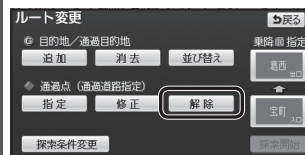


- 通過道路が修正されます。

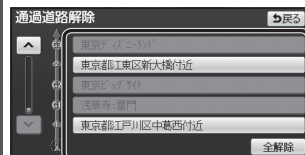
- 5 **探索開始**を選ぶ

解除する

- 1 ルート変更画面(P.64)から**解除**を選ぶ



- 2 (通過道路が2つ設定されている場合のみ)**通過道路**を選ぶ



- 全解除** ▶ **はい** : 全ての通過道路指定を解除

- 3 **はい**を選ぶ



- 通過道路が解除されます。

- 4 **探索開始**を選ぶ

ルートをシミュレーションする

探索結果画面(P.62)から**案内開始**をシミュレーションを開始するまでタッチし続ける



- シミュレーションを開始します。
- 現在地**を押す、もしくは車を発進させると、シミュレーションを中止してルート案内を開始します。

お知らせ

- 縮尺を広域にすると、シミュレーション走行速度が速くなりますが、案内ポイント付近などでは速度は遅くなります。
- 長距離のシミュレーションには時間がかかります。ルートを確認するには→P.69、70