探索結果画面から設定・確認する

通過道路を編集する

指定する（2つまで）

1 ルート変更画面(P.56)から **指定** を選ぶ

2 カーソルを指定したい場所に合わせ、**通過道路セット** を選ぶ

3 **次候補** で通過道路選び、**セット** を選ぶ

- 通過道路が設定されます。

4 (経由地・他の通過道路・入口/出口ICがある場合のみ)
指定する区間の 設定 を選ぶ

- 設定した区間に、通過道路が追加されます。

5 **探索開始** を選ぶ

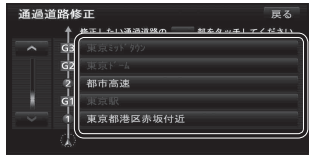
お知らせ

- 指定した入口/出口IC(P.60)の直前または直後の区間に通過道路を指定すると、入口/出口ICが自動的に解除されます。
- 探索結果画面(P.54)または全ルート図(P.62)をスクロールさせて、カーソルを指定したい場所に合わせ、通過道路指定 を選んでも、通過道路を指定できます。

位置を修正する

1 ルート変更画面(P.56)から **修正** を選ぶ

2 (通過道路が2つ設定されている場合のみ)
通過道路を選ぶ



3 カーソルを指定したい場所に合わせ、**通過道路セット** を選ぶ

4 **次候補** で通過道路を選び、**セット** を選ぶ

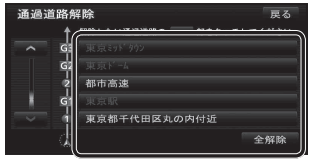
- 通過道路が修正されます。

5 **探索開始** を選ぶ

解除する

1 ルート変更画面(P.56)から **解除** を選ぶ

2 (通過道路が2つ設定されている場合のみ)
通過道路を選ぶ



- **全解除**：
  全ての通過道路指定を解除

3 **はい** を選ぶ

- 通過道路が解除されます。

4 **探索開始** を選ぶ

ルートをシミュレーションする

探索結果画面(P.54)から 案内開始 をシミュレーションを開始するまでタッチし続ける

- シミュレーションを開始します。
- 現在地 を押す、もしくは車を発進させると、シミュレーションを中止してルート案内を開始します。

お知らせ

- 縮尺を広域にすると、シミュレーション走行速度が速くなりますが、案内ポイント付近などでは速度は遅くなります。
- 長距離のシミュレーションには時間がかかります。
  ルートを確認するには→P.61、62