

経由地・目的地を編集する (続き)

並び替える

1 ルート変更画面(P.119)から、**並び替え**を選ぶ



2 並び替える順にタッチする



● **解除** : 並び替えを1地点ずつ解除

3 **完了**を選ぶ

- 並び替えを完了します。
- 通過順を全て選んだあと、約3秒間何もしないと、自動的に選んだ順番に並びが替わります。

4 **探索開始**を選ぶ

- ルート探索を開始します。

探索条件を変更する

ルート変更画面(P.119)から、**探索条件**を選び、**探索開始**を選ぶ



- 設定した条件でルート探索されます。
- 探索条件を変更しても、同じルートになる場合があります。

探索条件について

通常はおでかけウォーク設定(P.178)の初期探索条件で設定した条件で探索されます。

**おまかせ**: 時間や距離、道路勾配を考慮して、最も標準的なルートを探します。

**歩き易さ**: 上り坂や上り階段などの勾配のある所をできる限り避け、エレベーターやエスカレーターの使用を優先させたルートを探します。

**屋根あり**: 屋根がある道を優先して通るルートを探します。

**にぎやか**: 商店街や地下街など人通りの多そうな道を優先して通るルートを探します。

**カロリー消費**:

少し遠回りしたり、階段や上り勾配などのカロリーを消費する道を優先して通るルートを探します。

お知らせ

- 屋根ありで探索しても、屋根がある道を全く通らないルートを探する場合があります。

ルートをシミュレーションする

探索結果画面(P.118)から、**シミュレーション**を選ぶ



- シミュレーションを開始します。
- **現在地**をタッチすると、シミュレーションを中止してルート案内を開始します。

お知らせ

- 縮尺を広域にすると、シミュレーション速度が速くなりますが、案内ポイント付近などでは速度は遅くなります。
- 長距離のシミュレーションには時間がかかります。ルートを確認するには→P.122