

- 歩行モード時は、地図画面の縦横を切り換えられます。(P.50)
- 縦表示の地図画面の場合は、同じ名称のタッチキーで操作してください。

ルート案内中の画面

通過道路マーク **車**

通過道路(P.104)に設定した場所が、①と表示されます。

- 通過道路を2つ設定した場合、2つ目の通過道路は、②と表示されます。

車モード時の案内ポイントマーク

車線案内、交差点名称、拡大図などが表示される地点にマークが表示されます。

- ①(赤) : 拡大図が表示される地点
- ②(黄) : 踏切・合流のある地点
- ③(灰) : 信号機がない交差点※1
- ④ : 信号機がある交差点※1

※1 交差点名称またはレーン看板が表示される交差点のみ。

歩行モード時の案内ポイントマーク

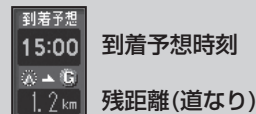
分岐案内などが行われる地点にマークが表示されます。

- ⑤(赤) : 分岐方向の案内がある地点
- ⑥ : 階段がある地点
- ⑦ : エスカレーターがある地点
- ⑧ : エレベーターがある地点
- ⑨ : 歩道橋がある地点
- ⑩ : スロープがある地点
- ⑪ : 無料渡船がある地点

到着予想時刻表示/残距離表示

到着予想時刻と目的地または経由地までの道なりの距離が表示されます。

ルートから外れた場合は、目的地までの方向を示す矢印と直線距離が表示されます。



お知らせ

- 到着予想時刻を算出するための速度を設定できます。(P.208、210)
- 経由地(P.97)を設定している場合、目的地・各経由地の中から表示させる地点を選べます。(P.76)

案内切替 案内表示切替 **車**

案内表示切替メニューを表示。(P.81)

案内ルート

- 目的地までの案内ルートを表示。
- ルート色を変更できます。(P.204)
- 歩行モード時の案内ルートの表示について→P.127

案内レーン看板表示 **車**

交差点の通るべき車線を青色で表示。

目的地・経由地マーク

- 目的地(P.96)に設定した場所がGと表示されます。
  - 経由地(P.97)を設定した場合は、G1～G5と表示されます。
- 例: 経由地を2つ設定した場合
- G1: 最初の経由地
  - G2: 2つ目の経由地
  - G3: 目的地



迂回探索 **車**

迂回探索を開始。(P.111)

再探索

再探索メニューを表示。(P.110、124)

目的地方向直線 (現在地画面のみ)

- 表示する/しないの設定ができます。(P.206)

分岐案内表示 **歩**



次の分岐点の情報(分岐方向、階段、経由地など)をマークで表示。