

経由地・目的地を編集する(続き)

並べ替える

- 1 ルート変更画面(P.121)から、**並び替え**を選ぶ



- 2 並べ替える順に選ぶ



- **おまかせ**: 経由地・目的地の順番が最短・最適となるように自動で並べ替える
- **解除**: 並べ替えを1地点ずつ解除

- 3 **完了**を選ぶ

- 並べ替えを完了します。

- 4 **探索開始**を選ぶ

- ルート探索を開始します。

お知らせ

- 「おまかせ」で並べ替えるとき、最短・最適のルートにならない場合があります。

探索条件を変更する

ルート変更画面(P.121)から、**探索条件**を選び、**探索開始**を選ぶ



- 設定した条件でルート探索されます。
- 探索条件を変更しても、同じルートになる場合があります。

探索条件について

通常はおでかけウォーク設定(P.210)の初期探索条件で設定した条件で探索されます。

おまかせ: 時間や距離、道路勾配を考慮して、最も標準的なルートを探索します。

歩き易さ: 上り坂や上り階段などの勾配のある所をできる限り避け、エレベーターやエスカレーターの使用を優先させたルートを探索します。

屋根あり: 屋根がある道を優先して通るルートを探索します。

にぎやか: 商店街や地下街など人通りの多そうな道を優先して通るルートを探索します。

カロリー消費: 少し遠回りしたり、階段や上り勾配などのカロリーを消費する道を優先して通るルートを探索します。

お知らせ

- 屋根ありで探索しても、屋根がある道を全く通らないルートを探索する場合があります。

ルートをシミュレーションする

探索結果画面(P.120)から、**シミュレーション**を選ぶ



- シミュレーションを開始します。

シミュレーションを終了するには

メニュー / **電車** / **現在地**
いずれかを選ぶ

お知らせ

- 縮尺を広域にすると、シミュレーション速度が速くなりますが、案内ポイント付近などでは速度は遅くなります。
- 長距離のシミュレーションには時間がかかります。ルートを確認するには→P.124