

通過道路を編集する

指定する(2つまで)

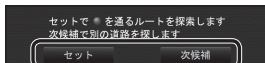
1 ルート変更画面(P.62)から指定を選ぶ



2 カーソルを指定したい場所に合わせ、通過道路セットを選ぶ



3 次候補で通過道路を選び、セットを選ぶ



- 通過道路が設定されます。

4 (経由地・他の通過道路・入口/出口ICがある場合のみ) 指定する区間の設定を選ぶ



- 設定した区間に、通過道路が追加されます。

5 探索開始を選ぶ

お知らせ

- 指定した入口/出口IC(P.66)の直前または直後の区間に通過道路を指定すると、入口/出口ICが自動的に解除されます。
- 探索結果画面(P.60)または全ルート図(P.68)をスクロールさせて、カーソルを指定したい場所に合わせ、**通過道路指定**を選んで、通過道路を指定できます。

位置を修正する

1 ルート変更画面(P.62)から修正を選ぶ



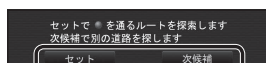
2 (通過道路が2つ設定されている場合のみ) 通過道路を選ぶ



3 カーソルを指定したい場所に合わせ、通過道路セットを選ぶ



4 次候補で通過道路を選び、セットを選ぶ



- 通過道路が修正されます。

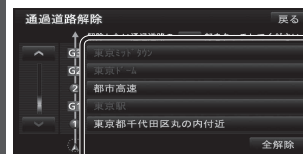
5 探索開始を選ぶ

解除する

1 ルート変更画面(P.62)から解除を選ぶ

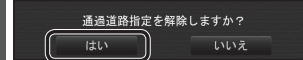


2 (通過道路が2つ設定されている場合のみ) 通過道路を選ぶ



- 全解除：全ての通過道路指定を解除

3 はいを選ぶ



- 通過道路が解除されます。

4 探索開始を選ぶ

ルートをシミュレーションする

探索結果画面(P.60)からシミュレーションを選ぶ



- シミュレーションを開始します。
- 現在地**を押す、もしくは車を発進させると、シミュレーションを中止してルート案内を開始します。

お知らせ

- 縮尺を広域にすると、シミュレーション走行速度が速くなりますが、案内ポイント付近などでは速度は遅くなります。
- 長距離のシミュレーションには時間がかかります。ルートを確認するには→P.67、68